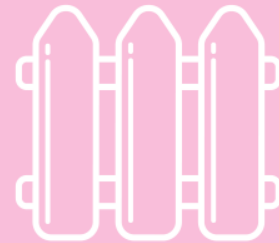




รายวิชากลุ่มบูรณาการ (แกนหลักการทำงานอาชีพและเทคโนโลยี) (คอมพิวเตอร์)



เรื่อง... การนำเสนอผลงาน/ทดสอบ



ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5
ผู้สอน ครูลีปปรกร ศรีพรหมทอง



การนำเสนอผลงาน /ทดสอบ



หน่วยที่ 2 เรื่องนำเสนอผลงาน

จุดประสงค์การเรียนรู้

1.บอกหลักการ/วิธีการการนำเสนอผลงาน

ให้น่าสนใจได้



การนำเสนอผลงานให้ น่าสนใจ



1.สำรวจตนเอง ผู้นำเสนอควรได้มีการสำรวจตนเอง
เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับตนเอง หน้าตา ทรงผม
อยู่ในสภาพพร้อมหรือไม่ เครื่องแต่งกาย เป็นต้น



2.กล่าวสวัสดีผู้ฟัง การนำเสนอซึ่งอาจประกอบด้วย
ครู เพื่อนร่วมชั้น หรือผู้สนใจอื่นๆ โดยเริ่มสวัสดี
ผู้อาวุโสที่สุดในที่นั้นก่อน

สวัสดีครับ/ค่ะ



3.พูดอย่างมีจังหวะ นำเสียงควบกล้ำ ร. ล. ชัดเจน
และจะต้องไม่ตื่นเต้นจนเกินไป มิฉะนั้นจะทำให้เกิด
ความประหม่าและพูดเร็วจนขาดจังหวะ



4. ผู้นำเสนองจะต้อง**ทำความเข้าใจกับเนื้อหาที่** นำเสนอเป็นอย่างดี



5.รักษาเวลาของการนำเสนอ ไม่พูดวกไปวนมา หรือออกนอกเรื่องจนเกินเวลา



เกณฑ์การประเมินผลการ นำเสนอผลงาน



ที่	รายการประเมิน	ผู้ประเมิน			รวม	เกณฑ์การประเมิน
		ตนเอง	เพื่อน	ครู		
๑	เนื้อหา (๔ คะแนน) ๑. เนื้อหาครบถ้วนสมบูรณ์ ๒. เนื้อหาถูกต้อง ๓. เนื้อหาต่อเนื่อง ๔. มีการคนควาเพิ่มเติม					คะแนน ๔ : มีครบทุกข้อ คะแนน ๓ : มี ๓ ข้อ ขาด ๑ ข้อ คะแนน ๒ : มี ๒ ข้อ ขาด ๒ ข้อ คะแนน ๑ : มี ๑ ข้อ ขาด ๓ ข้อ
๒	กระบวนการทำงาน (๒ คะแนน) ๑. มีการวางแผนอย่างเป็นระบบ ๒. การปฏิบัติตามแผน ๓. ติดตามประเมินผล ๔. การปรับปรุงพัฒนางาน					คะแนน ๒ : มีครบทุกข้อ คะแนน ๑ : มี ไม่ครบ ๔ ข้อ คะแนน ๑ : ไม่ปรากฏกระบวนการ การทำงานที่ชัดเจน
๓	การนำเสนอ (๒ คะแนน) ๑. การใช้สำนวนภาษาดี ถูกต้อง ๒. การสะกดคำและไวยากรณ์ถูกต้อง ๓. รูปแบบน่าสนใจ ๔. ความสวยงาม					คะแนน ๒ : มีครบทุกข้อ คะแนน ๑.๕ : มี ๓ ข้อ ขาด ๑ ข้อ คะแนน ๑ : มี ๒ ข้อ ขาด ๒ ข้อ คะแนน ๐.๕ : มี ๑ ข้อขาด ๓ ข้อ
๔	คุณธรรม (๒ คะแนน) ๑. ตรงต่อเวลา ๒. ซื่อสัตย์ ๓. ความกระตือรือร้น ๔. ความมีน้ำใจ					คะแนน ๒ : มีครบทุกข้อ คะแนน ๑.๕ : มี ๓ ข้อ ขาด ๑ ข้อ คะแนน ๑ : มี ๒ ข้อ ขาด ๒ ข้อ คะแนน ๐.๕ : มี ๑ ข้อขาด ๓ ข้อ
รวม						คะแนนเต็ม ๑๐ คะแนน
เฉลี่ย						



เริ่มนำเสนอผลงาน



แบบทดสอบหลังเรียน



1.คนที่สามารถคิดประดิษฐ์สิ่งของเครื่องใช้แปลกๆ
ใหม่ๆ ขึ้นได้นั้นควรมีลักษณะอย่างไร

- ก. มีความคิดสร้างสรรค์
- ข. ชอบอ่านหนังสือ
- ค. ชอบเที่ยว
- ง. ชอบเลียนแบบ



2.การประดิษฐ์สิ่งของเครื่องใช้จากเศษวัสดุขึ้นใช้เอง ทำให้เกิดผลดีอย่างไร

- ก. ค่าใช้จ่ายลดลง
- ข. ประหยัดทรัพยากรยิ่งขึ้น
- ค. ปัญหาสิ่งแวดล้อมลดลง
- ง. ถูกทุกข้อ



3. ข้อใดไม่ใช่ประโยชน์ที่ได้รับจากการประดิษฐ์ สิ่งของเครื่องใช้ไว้ใช้เอง

- ก. ประหยัดค่าใช้จ่าย
- ข. ประหยัดทรัพยากร
- ค. ลดปัญหาสิ่งแวดล้อม
- ง. มีขยะเพิ่มขึ้น



4.เทคโนโลยีเป็นการนำความรู้ทางด้านใด มาใช้ประโยชน์

- ก. ด้านภาษา
- ข. ด้านคณิตศาสตร์
- ค. ด้านวิทยาศาสตร์
- ง. ด้านสิ่งแวดล้อม



5.“รถไถนา” เป็นเทคโนโลยีด้านใด

- ก. ด้านอุตสาหกรรม
- ข. ด้านการแพทย์
- ค. ด้านการเกษตร
- ง. ด้านวัฒนธรรม



6.ลักษณะพิเศษที่สำคัญของนักประดิษฐ์คือข้อใด

- ก. มีความคิดสร้างสรรค์
- ข. ชอบอ่านหนังสือ
- ค. ชอบเที่ยว
- ง. ชอบเลียนแบบ



7.ยุคที่มนุษย์ต้องพึ่งพาธรรมชาติมากที่สุดคือยุคใด

- ก. ยุคโบราณ
- ข. ยุคปฏิวัติอุตสาหกรรม
- ค. ยุคกลาง
- ง. ยุคศตวรรษที่ ๒๐



8. จุดมุ่งหมายสำคัญที่สุดของการออกแบบ ประดิษฐ์สิ่งของเครื่องใช้คือข้อใด

- ก. ความสวยงาม
- ข. แปลกใหม่
- ค. ประโยชน์ใช้สอย
- ง. ทนสมัย



9. ข้อใดไม่ใช่เศษวัสดุเหลือใช้

- ก. กะลามะพร้าว
- ข. ถุงพลาสติก
- ค. ขวดน้ำอัดลม
- ง. กระดาษลัง



10. ขั้นตอนสุดท้ายของกระบวนการทางเทคโนโลยี คืออะไร

- ก. ปัญหาและความต้องการ
- ข. การรวบรวมข้อมูล
- ค. การออกแบบ
- ง. การประเมินผล



เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน



1.คนที่สามารถคิดประดิษฐ์สิ่งของเครื่องใช้แปลกๆ
ใหม่ๆ ขึ้นได้นั้นควรมีลักษณะอย่างไร

- ก. มีความคิดสร้างสรรค์
- ข. ชอบอ่านหนังสือ
- ค. ชอบเที่ยว
- ง. ชอบเลียนแบบ



2.การประดิษฐ์สิ่งของเครื่องใช้จากเศษวัสดุขึ้นใช้เอง ทำให้เกิดผลดีอย่างไร

- ก. ค่าใช้จ่ายลดลง
- ข. ประหยัดทรัพยากรยิ่งขึ้น
- ค. ปัญหาสิ่งแวดล้อมลดลง
- ง. ถูกทุกข้อ



3. ข้อใดไม่ใช่ประโยชน์ที่ได้รับจากการประดิษฐ์สิ่งของ เครื่องใช้ไว้ใช้เอง

- ก. ประหยัดค่าใช้จ่าย
- ข. ประหยัดทรัพยากร
- ค. ลดปัญหาสิ่งแวดล้อม
- ง. มีขยะเพิ่มขึ้น



4.เทคโนโลยีเป็นการนำความรู้ทางด้านใด มาใช้ประโยชน์

ก. ด้านภาษา

ข. ด้านคณิตศาสตร์

ค. ด้านวิทยาศาสตร์

ง. ด้านสิ่งแวดล้อม



5.“รถไถนา” เป็นเทคโนโลยีด้านใด

- ก. ด้านอุตสาหกรรม
- ข. ด้านการแพทย์
- ค. ด้านการเกษตร
- ง. ด้านวัฒนธรรม



6.ลักษณะพิเศษที่สำคัญของนักประดิษฐ์คือข้อใด

- ก. มีความคิดสร้างสรรค์
- ข. ชอบอ่านหนังสือ
- ค. ชอบเที่ยว
- ง. ชอบเลียนแบบ



7. ยุคที่มนุษย์ต้องพึ่งพาธรรมชาติมากที่สุดคือยุคใด

- ก. ยุคโบราณ
- ข. ยุคปฏิวัติอุตสาหกรรม
- ค. ยุคกลาง
- ง. ยุคศตวรรษที่ ๒๐



8. จุดมุ่งหมายสำคัญที่สุดของการออกแบบประดิษฐ์ สิ่งของเครื่องใช้คืออะไร

ก. ความสวยงาม

ข. แปลกใหม่

ค. ประโยชน์ใช้สอย

ง. ทนสมัย



9. ข้อใดไม่ใช่เศษวัสดุเหลือใช้

- ก. กะลามะพร้าว
- ข. ถุงพลาสติก
- ค. ขวดน้ำอัดลม
- ง. กระดาษลัง



10. ขั้นตอนสุดท้ายของกระบวนการทางเทคโนโลยี คืออะไร

ก. ปัญหาและความต้องการ

ข. การรวบรวมข้อมูล

ค. การออกแบบ

ง. การประเมินผล



สรุป หลักการ/วิธีการ นำเสนอผลงานให้น่าสนใจ



สรุปบทเรียน

1. สำรวจตนเอง
2. กล่าวสวัสดีผู้ฟัง
3. พูดอย่างมีจังหวะ
4. ทำความเข้าใจกับเนื้อหา
5. รักษาเวลาของการนำเสนอ