



ใบกิจกรรม 2 : วงล้อสัญลักษณ์

ชื่อ-สกุล	ชั้น ม.3/	เลขที่
ชื่อ-สกุล	ชั้น ม.3/	เลขที่
ชื่อ-สกุล	ชั้น ม.3/	เลขที่
ชื่อ-สกุล	ชั้น ม.3/	เลขที่
ชื่อ-สกุล	ชั้น ม.3/	เลขที่

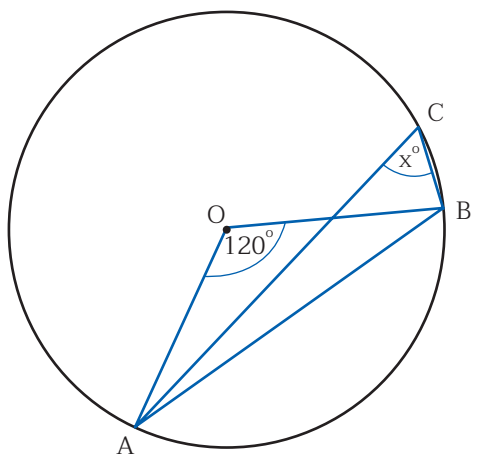
ตอนที่ 1

คำชี้แจง ให้นักเรียนบันทึกแนวทางการแก้ปัญหาและคำตอบของปัญหาในบัตรกิจกรรมวงล้อสัญลักษณ์ แต่ละใบที่กลุ่มของนักเรียนช่วยกันแก้ปัญหาให้สมบูรณ์

สัญลักษณ์
 π

คำตอบ
30

ปัญหา : จากวงกลม O ที่กำหนดให้ จงหาค่า x



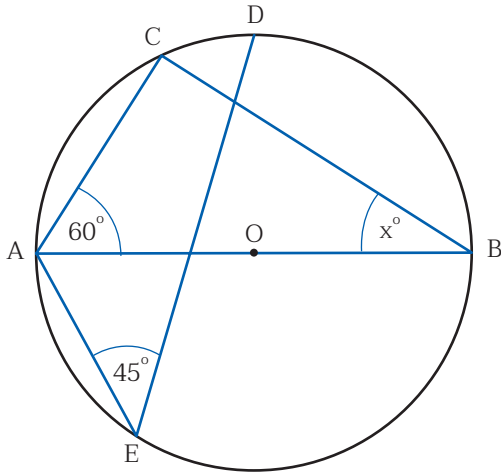
สัญลักษณ์



คำตอบ

35

ปัญหา : จากวงกลม O ที่กำหนดให้ จงหาค่า x



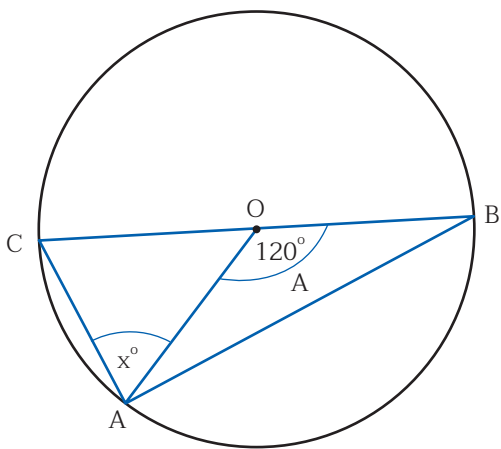
สัญลักษณ์



คำตอบ

40

ปัญหา : จากวงกลม O ที่กำหนดให้ จงหาค่า x



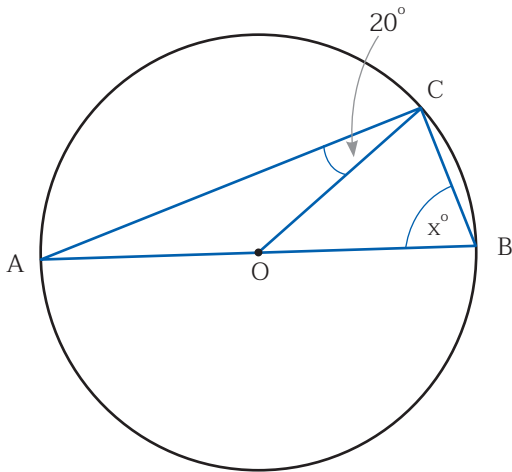
สัญลักษณ์



คำตอบ

65

ปัญหา : จากวงกลม O ที่กำหนดให้ จงหาค่า x



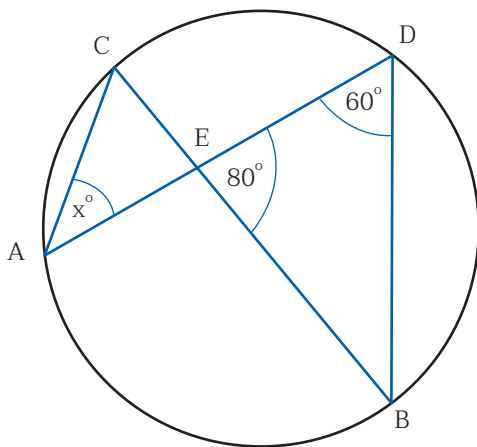
สัญลักษณ์



คำตอบ

60

ปัญหา : จากรูป จงหาค่า x



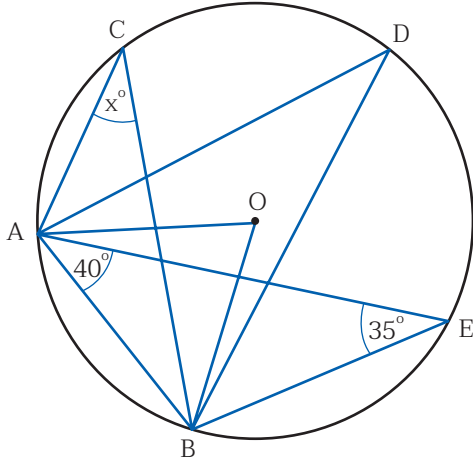
สัญลักษณ์



คำตอบ

70

ปัญหา : จากวงกลม O ที่กำหนดให้ จงหาค่า x





ตอนที่ 2

ให้นักเรียนวาดสัญลักษณ์ตามลำดับของบัตรกิจกรรมที่เรียงได้ โดยเริ่มสัญลักษณ์แรกที่ตำแหน่ง 12 นาฬิกา จากนั้น ให้วาดสัญลักษณ์ลำดับถัดมาวนตามเข็มนาฬิกาไปเรื่อย ๆ จนครบทั้ง 6 สัญลักษณ์

