

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพการสอนออกอากาศ)

รหัสวิชา ว23104 รายวิชา วิทยาการคำนวณ

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
1	23 พ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ขั้นตอนและการวางแผนการ พัฒนาแอปพลิเคชัน	1. บัตรสถานการณ์ประกอบใบกิจกรรมที่ 1 2. ใบกิจกรรมที่ 1.1 วางแผนอย่างไร...ให้สำเร็จ
2	30 พ.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	1. ใบความรู้ที่ 2.1 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง 2. ใบกิจกรรมที่ 2.1 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
3	6 มิ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง เก็บแต้มให้ถึงฝัน	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/document/scratch2/stemscratch2.pdf
4	13 มิ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง ลิสต์รายการ	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/document/scratch2/stemscratch2.pdf
5	20 มิ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง วางแผนการพัฒนาแอปพลิเคชัน	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/document/scratch2/stemscratch2.pdf
6	27 มิ.ย. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชัน	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/document/scratch2/stemscratch2.pdf
7	4 ก.ค. 2565 (12.30–13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง นำเสนอการพัฒนาแอปพลิเคชัน	1. scratch.mit.edu 2. เอกสารอบรมการจัดการเรียนรู้สะเต็มศึกษาด้วย โปรแกรม Scratch จาก http://oho.ipst.ac.th/download/document/scratch2/stemscratch2.pdf

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
8	11 ก.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การนิยามและการวิเคราะห์ปัญหา	1. สถานการณ์ปัญหาในโรงเรียนหรือชุมชน/ สถานการณ์ปัญหาที่มาจากคำตอบของ นักเรียน 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการข้อมูล
9	18 ก.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การเก็บรวบรวมข้อมูล	1. สถานการณ์ปัญหาในโรงเรียนหรือชุมชน/ สถานการณ์ปัญหาที่มาจากคำตอบของ นักเรียน 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการข้อมูล
10	25 ก.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การเตรียมข้อมูล	1. ตัวอย่างข้อมูลที่มีความผิดปกติ 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการข้อมูล
11	1 ส.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การประมวลผลข้อมูลด้วยสถิติ เบื้องต้น	1. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการข้อมูล
12	8 ส.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การนำเสนอข้อมูล	1. สไลด์ประกอบการสอนหรือเอกสาร เกี่ยวกับการรายงานข้อมูลสถานการณ์โควิด- 19 ข้อมูลตัวเลขในรูปแบบตารางและการ นำเสนอข้อมูลด้วยภาพ 2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การจัดการข้อมูล
13	15 ส.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การพัฒนาโครงการ (มินิโปรเจกต์)(1)	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ(มินิโปร เจกต์)
14	22 ส.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง การพัฒนาโครงการ (มินิโปรเจกต์)(2)	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ(มินิโปร เจกต์)
15	29 ส.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง การพัฒนาโครงการ(มินิโปรเจกต์) (3)	1. กิจกรรมที่ 6 การพัฒนาโครงการ(มินิโปร เจกต์)
16	5 ก.ย. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของ ข้อมูล	2. ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความ น่าเชื่อถือของข้อมูล 3. ข้อมูลเกี่ยวกับพื้นที่ป่าไม้ ประกอบการทำ ใบกิจกรรมที่ 1.1

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
17	12 ก.ย. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เหตุผลวิบัติ	1. บัตรเหตุผล 2. สไลด์สรุปความรู้ เรื่อง เหตุผลวิบัติ 3. คลิปวิดีโอ เรื่อง เหตุผลวิบัติ
18	19 ก.ย. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง รู้เท่าทันสื่ออย่างปลอดภัย	1. ใบความรู้ที่ 3.1 เรื่อง รู้เท่าทันสื่ออย่างปลอดภัย 2. บัตรแอปพลิเคชันไปกิจกรรมที่ 3
19	26 ก.ย. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง กฎหมายที่ควรรู้	1. คลิปวิดีโอ เรื่อง พ.ร.บ.คอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 ปี 2560 https://www.youtube.com/watch?v=-E8dPqCKa94 2. วิดีทัศน์เรื่อง คุณธรรมและจริยธรรมในการใช้งานอินเทอร์เน็ต https://www.youtube.com/watch?v=3TcHwuTo17A 3. ใบความรู้ที่ 4.1 เรื่อง กฎหมายควรรู้
20	3 ต.ค. 2565 (12.30-13.30)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม	1. การ์ดสถานการณ์การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม และไม่เป็นธรรม 2. สไลด์ความรู้ เรื่อง ลิขสิทธิ์เป็นธรรม 3. คลิปวิดีโอ เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม 4. ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม