

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง

รหัสวิชา ว21104 รายวิชา วิทยาการคำนวณ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565
เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
1	17 พ.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง นี่เป็นสิ่งสำคัญ (1)	1. ใบกิจกรรมที่ 1 ขอคำ 3 คำ 2. ตัวอย่างบัตรคำทนายสำหรับใบกิจกรรม ที่ 1 ขอคำ 3 คำ
2	24 พ.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง นี่เป็นสิ่งสำคัญ (2)	1. ใบความรู้ที่ 1 แนวคิดเชิงนามธรรม 2. ใบกิจกรรมที่ 2 บ้านฉันอยู่ที่นี่ บ้านเธออยู่ ไหน
3	31 พ.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง นี่เป็นสิ่งสำคัญ (3)	1. ใบกิจกรรมที่ 3 ไร่ข้าวโพดจำลอง
4	7 มิ.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง นี่เป็นสิ่งสำคัญ (4)	1. ใบกิจกรรมที่ 3 ไร่ข้าวโพดจำลอง
5	14 มิ.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ขั้นตอนในการแก้ปัญหา (1)	1. ใบความรู้ที่ 1.1 ขั้นตอนในการแก้ปัญหา 2. ใบกิจกรรมที่ 1.1 หุงหาและปลากัด
6	21 มิ.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง ขั้นตอนในการแก้ปัญหา (2)	1. ใบความรู้ที่ 1.1 ขั้นตอนในการแก้ปัญหา 2. ใบกิจกรรมที่ 1.1 หุงหาและปลากัด
7	28 มิ.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Scratch (1)	1. ใบความรู้ที่ 2.1 การโปรแกรมเบื้องต้น ด้วย Scratch 2. ใบกิจกรรมที่ 2.1 ตักแต่นงโย้ 3. ใบกิจกรรมที่ 2.2 ก่อนจะเป็น (ไข่) ดาว 4. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
8	5 ก.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การโปรแกรมเบื้องต้นด้วย Scratch (2)	1. ใบความรู้ที่ 2.2 การโปรแกรมคำนวณ อย่างง่าย 2. ใบกิจกรรมที่ 2.3 อุณหภูมิของเราไม่ เท่ากัน 3. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/
9	12 ก.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การโปรแกรมแบบวนซ้ำและตัว แปร (1)	1. ใบกิจกรรมที่ 3.1 วนซ้ำคำนวณ 2. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/
10	19 ก.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การโปรแกรมแบบวนซ้ำและตัว แปร (2)	1. ใบความรู้ที่ 3.1 การทำงานแบบวนซ้ำ และตัวแปร 2. ใบกิจกรรมที่ 3.2 วนซ้ำทำรูปวาด 3. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/
11	26 ก.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง โปรแกรมแบบทางเลือก (1)	1. ใบกิจกรรมที่ 4.1 เส้นกริด 1 2. ใบกิจกรรมที่ 4.2 เส้นกริด 2 3. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/
12	2 ส.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การโปรแกรม แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง โปรแกรมแบบทางเลือก (2)	1. สไลด์นำเสนอ เรื่อง ค้นหาปริศนาซ้อน แอบ 2. ใบความรู้ที่ 4.1 การทำงานแบบ ทางเลือก 3. ใบกิจกรรมที่ 4.3 เข้าชมสวนสัตว์ 4. ใบกิจกรรมที่ 4.4 การแก้ปัญหาปริศนา ซ้อนแอบ 5. โปรแกรม Scratch ดาวน์โหลดจาก https://scratch.mit.edu/
13	9 ส.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ประเภทข้อมูล	-

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่งเรียนรู้)
14	16 ส.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การเก็บรวบรวมข้อมูล	1. ใบความรู้ที่ 1 การใช้งาน Google Forms 2. ใบกิจกรรมที่ 1 การเก็บรวบรวมข้อมูล
15	23 ส.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การตรวจสอบข้อมูล	1. ใบความรู้ที่ 2 การตรวจสอบข้อมูล 2. ใบกิจกรรมที่ 2 การตรวจสอบและประมวลผลข้อมูล
16	30 ส.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การประมวลผลข้อมูล	1. ใบความรู้ที่ 2 การตรวจสอบข้อมูล 2. ใบกิจกรรมที่ 2 การตรวจสอบและประมวลผลข้อมูล
17	6 ก.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การสร้างทางเลือก	1. ใบความรู้ที่ 3 การสร้างทางเลือกตัดสินใจ 2. ใบกิจกรรมที่ 3 การสร้างทางเลือกตัดสินใจ
18	13 ก.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง การจัดการข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การตัดสินใจ	1. ใบความรู้ที่ 3 การสร้างทางเลือกตัดสินใจ 2. ใบกิจกรรมที่ 3 การสร้างทางเลือกตัดสินใจ
19	20 ก.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล (1)	1. ใบความรู้ที่ 1 ภัยคุกคามทางไอที 2. ใบความรู้ที่ 2 แนวทางการใช้ไอทีอย่างปลอดภัย 3. บัตรสถานการณ์ประกอบใบกิจกรรมที่ 1 ภัยคุกคามทางไอที 4. ใบกิจกรรมที่ 1 ภัยคุกคามทางไอที 5. ใบกิจกรรมที่ 2 Choose me Safe!!!
20	27 ก.ย. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล (2)	1. ใบความรู้ที่ 3 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ 2. ใบกิจกรรมที่ 3 ใช้สื่อให้ถูกสิทธิ์