

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับแพร่ภาพออกอากาศ)
 รายวิชา เทคโนโลยี รหัสวิชา ว23103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2564
 เวลา 36 ชั่วโมง จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
1	1 พ.ย. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การประเมินความ น่าเชื่อถือของข้อมูล	EP.1	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือ ของข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 1.1 เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของ ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
2	1 พ.ย. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง เหตุผลวิบัติ	EP.2	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๒ เรื่อง เหตุผลวิบัติ - วิดีโอที่สถานการณ์เกี่ยวกับเหตุผล วิบัติ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๒ เรื่อง เหตุผลวิบัติ วัสดุ/อุปกรณ์ -
3	8 พ.ย. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ข่าวปลอม	EP.3	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๓ เรื่อง ข่าวปลอม ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๓ เรื่อง ข่าวปลอม วัสดุ/อุปกรณ์ -
4	8 พ.ย. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง กฎหมายเกี่ยวกับ คอมพิวเตอร์	EP.4	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๔ เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๔ เรื่อง กฎหมาย เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ วัสดุ/อุปกรณ์ -

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
5	15 พ.ย. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การรู้ดิจิทัล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง การใช้ลิขสิทธิ์ของ ผู้อื่นโดยชอบธรรม	EP.5	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ ๑.๕ เรื่อง การใช้งานที่มี ลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ ๑.๕ เรื่อง การใช้งานที่มี ลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม วัสดุ/อุปกรณ์ -
6	15 พ.ย. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง การนิยามและ วิเคราะห์ปัญหา	EP.6	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ตัวอย่างสถานการณ์ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.1 เรื่อง การนิยามและ วิเคราะห์ปัญหา วัสดุ/อุปกรณ์ -
7	22 พ.ย. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	EP.7	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.2 เรื่อง การรวบรวม ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
8	22 พ.ย. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 เรื่อง การเตรียมข้อมูล	EP.8	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.3 เรื่อง การเตรียม ข้อมูล - ข้อมูลจากลิงก์ oho.ipst.ac.th/dataStudentCh4 ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.3 เรื่อง การเตรียม ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
9	29 พ.ย. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 เรื่อง การประมวลผลข้อมูล	EP.9	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.4 เรื่อง การ ประมวลผลข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.4 เรื่อง การประมวลผล ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
10	29 พ.ย. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง การวิเคราะห์ข้อมูล	EP.10	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.5 เรื่อง การ วิเคราะห์ข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.5 เรื่อง การวิเคราะห์ ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
วันที่ 6 ธ.ค. 64 หยุดชดเชยวันคล้ายวันพระราชสมภพของพระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช- บรมนาถบพิตร /วันชาติไทย					
11	13 ธ.ค. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การประมวลผลข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง การนำเสนอข้อมูล	EP.11	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 2.6 เรื่อง การนำเสนอ ข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 2.6 เรื่อง การนำเสนอ ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
12	13 ธ.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12 เรื่อง ขั้นตอนการพัฒนา แอปพลิเคชัน	EP.12	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.1 เรื่อง การวางแผนและติดตาม ความก้าวหน้าของงานด้วย กระดานคัมบัง (Kanban board) วัสดุ/อุปกรณ์ - กระดาษ กรรไกร กาว เชือก ไม้ไผ่ติ่ม(หรืออุปกรณ์ที่สามารถเป็น โครงโมบายได้)

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
13	20 ธ.ค. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13 เรื่อง องค์ประกอบของ อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง	EP.13	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - วิดิทัศน์ เรื่อง IoT(Internet of Things) คืออะไร URL :: https://www.youtube.com/watch?v=Zztp3ucKlyg ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.2 เรื่อง องค์ประกอบ ของอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง วัสดุ/อุปกรณ์ -
14	20 ธ.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14 เรื่อง การนำไอโอทีไปใช้	EP.14	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.3 เรื่อง การนำไอโอที ไปใช้ วัสดุ/อุปกรณ์ -
15	27 ธ.ค. 2564 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15 เรื่อง การเขียนโปรแกรม เกม 1	EP.15	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ตัวอย่างเกม Pacman โดยให้ นักเรียนดูตัวอย่างได้จากเว็บไซต์ https://www.youtube.com/watch?v=EUR3xprOcbQ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกม เขาวงกต วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
16	27 ธ.ค. 2564 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16 เรื่อง การเขียนโปรแกรม เกม 2	EP.16	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.4 เรื่อง โปรแกรมเกม เขาวงกต วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์
วันที่ 3 ม.ค. 2564 วันหยุดชดเชยวันปีใหม่					
17	10 ม.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง การเขียนโปรแกรม อ่านข้อมูล	EP.17	สื่อและแหล่งเรียนรู้ -ไฟล์ตัวอย่างทดลองการนำเข้า รายการ ที่ https://drive.google.com/file/d/1gGlhUeupl7ReDlv6h-6_IYK1i01mrkO/view?usp=sharing ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.5 เรื่อง การเขียน โปรแกรมอ่านข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
18	10 ม.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18 เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 1	EP.18	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอยดาว วัสดุ/อุปกรณ์ - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์
19	17 ม.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19 เรื่อง การสร้างแอปพลิเคชัน 2	EP.19	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.6 เรื่อง เกมสอยดาว วัสดุ/อุปกรณ์ - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์
20	17 ม.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมและ พัฒนาแอปพลิเคชัน แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 เรื่อง การนำเสนอแอป พลิเคชัน	EP.20	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 3.7 เรื่อง การออกแบบ แอปพลิเคชัน วัสดุ/อุปกรณ์ - เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ต - ติดตั้งโปรแกรม Scratch offline Editor 3.0 หรือ Scratch Desktop ในเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือใช้ โปรแกรมแบบออนไลน์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
21	24 ม.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 21 เรื่อง เทคโนโลยีเกิดขึ้นได้ อย่างไร	EP.21	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาพตัวอย่าง - วิดิทัศน์ เรื่องพัฒนาการของการ สื่อสารข้อมูล" ตาม URL ดังนี้ https://www.youtube.com/watch?v=PfV3LvHP3LY ภาระงาน/ชิ้นงาน -ใบงานที่ 4.1 เรื่อง การ เปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี วัสดุ/อุปกรณ์ -
22	24 ม.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 22 เรื่อง ความสัมพันธ์ของ เทคโนโลยีกับศาสตร์อื่น	EP.22	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างเทคโนโลยีกับ ศาสตร์อื่น ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 4.2 เรื่อง ความสัมพันธ์ ระหว่างเทคโนโลยีกับศาสตร์อื่น วัสดุ/อุปกรณ์ -
23	31 ม.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 23-24 เรื่อง หลักการสัมภาษณ์ และสัมภาษณ์อย่างไร	EP.23	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ - ใบงานที่ 5.2 เรื่อง สัมภาษณ์ อย่างไร ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.1 เรื่อง หลักการ สัมภาษณ์ วัสดุ/อุปกรณ์ -
24	31 ม.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 25 เรื่อง นำเสนอปัญหา	EP.24	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - นำเสนอปัญหาในงานอาชีพ วัสดุ/อุปกรณ์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
25	7 ก.พ. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 26 เรื่อง การเลือกปัญหา	EP.25	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.2 เรื่อง การเลือก ปัญหา ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.3 เรื่อง การเลือก ปัญหา วัสดุ/อุปกรณ์ -
26	7 ก.พ. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 27 เรื่อง การรวบรวมข้อมูล	EP.26	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.3 เรื่อง การอ้างอิงข้อมูล/การไม่ ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น - ใบความรู้ที่ 5.4 เรื่อง การรวบรวม ข้อมูล ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.4 เรื่อง การรวบรวม ข้อมูล วัสดุ/อุปกรณ์ -
27	14 ก.พ. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 28 เรื่อง การคัดเลือกแนวคิด	EP.27	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.5 เรื่อง การคัดเลือก แนวคิด ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.5 เรื่อง การคัดเลือก แนวคิด วัสดุ/อุปกรณ์ -
28	14 ก.พ. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 29 เรื่อง การออกแบบผลงาน 1	EP.28	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบแนวทางการ แก้ปัญหา ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบ ผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
29	21 ก.พ. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 30 เรื่อง การออกแบบผลงาน 2	EP.29	สื่อและแหล่งเรียนรู้ ภาระงาน/ชิ้นงาน สื่อ/แหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.6 เรื่อง การ ออกแบบ แนวทางการแก้ปัญหา ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.6 เรื่อง การออกแบบ ผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์
30	21 ก.พ. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 31,32 เรื่อง การนำเสนอผลการ ออกแบบ,การวางแผน สร้างผลงาน	EP.30	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.7 เรื่อง การนำเสนอผลการออกแบบ - ใบความรู้ที่ 5.8 เรื่อง การวางแผน สร้างผลงาน ภาระงาน/ชิ้นงาน - นำเสนอผลการออกแบบ - ใบงานที่ 5.7 เรื่อง การวางแผน สร้างผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -
31	28 ก.พ. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 33 เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 1	EP.31	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.9 เรื่อง การเลือกใช้ วัสดุประกอบ ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือโทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน
32	28 ก.พ. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 34 เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 2	EP.32	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือโทรศัพท์มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี เวลา	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.ตรงกับ สอนครั้งที่ ภาค 1/2563	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ครู/นักเรียน/สื่อ อุปกรณ์/แหล่ง เรียนรู้)
33	7 มี.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 35 เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 3	EP.33	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือโทรศัพท์ มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน
34	7 มี.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 36 เรื่อง สร้างสรรค์ผลงาน 4	EP.34	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ภาระงาน/ชิ้นงาน - ชิ้นงาน วัสดุ/อุปกรณ์ - กล้องถ่ายภาพหรือโทรศัพท์ มือถือ - อุปกรณ์เครื่องมือช่างพื้นฐาน
35	14 มี.ค. 2565 (12.30 น.-13.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 37-38 เรื่อง การทดสอบและ ประเมินผลและปรับปรุง แก้ไขผลงาน	EP.35	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.10 เรื่อง การ ทดสอบผลงาน ภาระงาน/ชิ้นงาน - ใบงานที่ 5.8 เรื่อง การทดสอบ ผลงาน วัสดุ/อุปกรณ์ -
36	14 มี.ค. 2565 (13.30 น.-14.30 น.)	1	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 สร้างสรรค์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 39-40 เรื่อง นำเสนอผลงาน 1,2	EP.36	สื่อและแหล่งเรียนรู้ - ใบความรู้ที่ 5.11 เรื่อง การ นำเสนอผลงาน ภาระงาน/ชิ้นงาน - วัสดุ/อุปกรณ์ -