

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว12101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2
 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
1	1 มิ.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 1 การใช้งานซอฟต์แวร์ การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (1)	1	- คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรม ไมโครซอฟต์เวิร์ด - อุปกรณ์เครื่องเขียน เช่น ดินสอ ปากกา สมุด หนังสือเรียน - ใบงาน 01 เรื่องซอฟต์แวร์น่ารู้ - ใบงาน 02 เรื่องการเข้าและออก จากโปรแกรม
2	8 มิ.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (2)	2	- คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรม ไมโครซอฟต์เวิร์ด - ใบงาน 03 เรื่องการพิมพ์ เอกสาร
3	15 มิ.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น (3)	3	- คอมพิวเตอร์ที่ลงโปรแกรม ไมโครซอฟต์เวิร์ด - ใบงาน 04 เรียกใช้และแก้ไข ไฟล์เอกสาร - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่องการ ใช้งานซอฟต์แวร์เบื้องต้น
4	22 มิ.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การจัดการไฟล์	4	- ใบงาน 01 เรื่องเกมจัดกลุ่ม - ใบงาน 02 เรื่องจัดหมวดหมู่ไฟล์ - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องการ จัดการไฟล์
5	29 มิ.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 2 การใช้เทคโนโลยี สารสนเทศ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่าง ปลอดภัย (1)	5	- ใบงาน 01 เรื่องข้อมูลส่วนตัว - ใบงาน 02 เรื่องปลอดภัยหรือไม่
6	6 ก.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่าง ปลอดภัย (2)	6	- ใบงาน 03 เรื่องการดูแลรักษา - ใบงาน 04 แบบฝึกหัด เรื่องการ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่าง ปลอดภัย
7	13 ก.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 3 การแก้ปัญหา การแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน (1)	7	- ไฟล์ แต่งตัวใบหม่อน.swf - ใบงาน 01 เรื่องชุดไหนดี - ใบงาน 02 เรื่องหน้ากากแสน น่ารัก
8	20 ก.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน (2)	8	- ไฟล์วิดีโอ “ใบหม่อนไปงาน เลี้ยง.wmv”

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว12101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
					- ไฟล์ บ้านแมวสีทอง.swf - ใบงาน 03 เรื่องใบหม่อนไปงานเลี้ยง - ใบงาน 04 เรื่องตามหาสีทอง - ใบงาน 05 แบบฝึกหัด เรื่องการแก้ปัญหาแบบมีลำดับขั้นตอน
9	27 ก.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข (1)	9	- ไฟล์ “เกมต่อภาพ.swf” - ใบงาน 01 เรื่องนั่นตัวอะไร - ใบงาน 02 เรื่องหาภาพที่หายไป - ใบงาน 03 เรื่องชุดรูปภาพ
10	3 ส.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข (2)	10	- ใบงาน 04 เรื่องปลูกพืช - ใบงาน 05 เรื่องซื้อเมล็ดพืช - ไฟล์ “วัตถุติด.swf” - ใบงาน 06 เรื่องการแก้ปัญหาแบบมีเงื่อนไข
11	10 ส.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 4 การเขียนโปรแกรม การเขียนโปรแกรมแบบลำดับ (1)	11	- ใบงาน 01 เรื่องพากระต่ายไปเก็บแครอท
12	17 ส.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบลำดับ (2)	12	- ใบงาน 02 เรื่องพาพี่หมีเก็บน้ำผึ้ง - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบลำดับ
13	24 ส.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข (1)	13	- ใบงาน 01 เรื่องช่วยผึ้งเก็บน้ำหวาน
14	31 ส.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข (2)	14	- ใบงาน 02 เรื่องไขเจียวทรงเครื่องป่าอ้อ
15	7 ก.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข (3)	15	- ใบงาน 03 เรื่องช่วยแม่ไก่นับไข่ - ใบงาน 04 แบบฝึกหัด เรื่องการเขียนโปรแกรมแบบมีเงื่อนไข
16	14 ก.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ (1)	16	- ใบงาน 01 เรื่องช่วยมดกลับรัง

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา ว12101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564 จำนวน 20 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทาง ต้องเตรียม
17	21 ก.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ (2)	17	- ใบงาน 02 เรื่องช่วยกระรอก เก็บถั่วกลับบ้าน - ใบงาน 03 แบบฝึกหัด เรื่องการ เขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ
18	28 ก.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 5 การตรวจหาข้อผิดพลาด การตรวจหาข้อผิดพลาดและแก้ไข โปรแกรม (1)	18	- ใบงาน 01 เรื่องตามหาลูกปลา
19	5 ต.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การตรวจหาข้อผิดพลาดและแก้ไข โปรแกรม (2)	19	- ใบงาน 02 เรื่องซื้อของให้คุณแม่
20	12 ต.ค. 64 (12.30-13.30 น.)		การตรวจหาข้อผิดพลาดและแก้ไข โปรแกรม (3)	20	- ใบงาน 03 เรื่องหนูเก็บชีส - ใบงาน 04 แบบฝึกหัด เรื่อง การตรวจหาข้อผิดพลาดและ แก้ไขโปรแกรม