

ใบงานที่ 1.1 เรื่อง ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมและโปรแกรมจำลองแบบออนไลน์และออฟไลน์ หน่วยที่ 4
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง โปรแกรมเมอร์น้อย
รายวิชา เทคโนโลยี 1 รหัส ว21103 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

- จุดประสงค์**
- 1.อธิบายขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมและภาษาคอมพิวเตอร์ได้
 - 2.รู้จักและสามารถใช้โปรแกรมจำลองแบบออนไลน์และออฟไลน์เบื้องต้นได้

ชื่อ-นามสกุล..... ห้อง..... เลขที่.....

คำชี้แจง 1.ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1.ภาษา Coding หรือ ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ คืออะไร

.....

.....

2.ขั้นตอนหรือวิธีการพัฒนาโปรแกรมประกอบด้วย กี่ขั้นตอน อะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

3.จงเรียงลำดับ ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม โดยใส่ เลข 1-6 ลงในคอลัมน์ ลำดับที่ถูกต้อง

ลำดับที่ถูกต้อง	หัวข้อขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม
	ควบคุมดูแลและคอยตรวจสอบการทำงาน
	ตรวจสอบผลลัพธ์ว่าถูกต้องหรือไม่ ถ้าพบว่ามีข้อผิดพลาดก็ต้องดำเนินการแก้ไขโปรแกรมต่อไป
	ใช้สำหรับการอ้างอิงเมื่อจะใช้งานโปรแกรมและเมื่อต้องการแก้ไขปรับปรุงโปรแกรม
	การพิจารณาข้อมูลนำเข้า (Input) เพื่อให้ทราบว่าจะต้องนำข้อมูลอะไรเข้าคอมพิวเตอร์
	การนำเอาผลลัพธ์ของการออกแบบโปรแกรม มาเปลี่ยนเป็นโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาใดภาษาหนึ่ง
	การเขียนคำสั่งจำลอง (Pseudo code) หรือ ผังงาน (Flow chart)

4. ให้นักเรียนเลือกโปรแกรมที่นักเรียนสนใจ และศึกษาหาข้อมูลเพิ่มเติม แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับโปรแกรมที่นักเรียนเลือกมาใช้ในการออกแบบและเขียนโปรแกรม พร้อมเหตุผลที่นักเรียนเลือก

โปรแกรมที่เลือกใช้ คือ.....

.....
.....

ความสามารถของโปรแกรม

.....
.....
.....
.....

เหตุผลที่เลือก เพราะ.....

.....
.....
.....

อ้างอิงแหล่งที่มา

.....