

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา....ว14101.... ชั้นประถมศึกษาปีที่...4...
 ภาคเรียนที่...2... ปีการศึกษา....2563.....จำนวน...17...ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม
1	3 ธ.ค. 63 (12.30-13.30 น.)	1	หน่วยที่ 7 การแก้ไขโปรแกรม การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (1)	- ใบงาน 01 พาหมาน้อย กลับบ้าน
2	17 ธ.ค. 63 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (2)	- ใบงาน 02 รหัสลับ
3	24 ธ.ค. 63 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (3)	- ใบงาน 03 สวีตตี้ Scratch
4	7 ม.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (4)	- ใบงาน 04 สคริปต์แรก ของฉัน
5	14 ม.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (5)	- ใบงาน 05 สลับฉากเวที
6	21 ม.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (6)	- ใบงาน 06 สคริปต์แมว เดิน
7	28 ม.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (7)	- ใบงาน 07 เดินหน้าถอย หลัง
8	4 ก.พ. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (8)	- ใบงาน 08 จังหวะหัวใจ
9	11 ก.พ. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (9)	- ใบความรู้ที่ 1 พิกัด - ใบงาน 09 พิกัด (x, y)
10	18 ก.พ. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (10)	- ใบงาน 10 เยี่ยมสัตว์เลี้ยง
11	25 ก.พ. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (11)	- ใบงาน 11 ลากเส้น ปากกา

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมงและสิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) รหัสวิชา....ว14101.... ชั้นประถมศึกษาปีที่...4...
 ภาคเรียนที่...2... ปีการศึกษา....2563.....จำนวน...17...ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้อง เตรียม
12	4 มี.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (12)	- ใบงาน 12 สร้างบ้านจาก จินตนาการ
13	11 มี.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (13)	- ใบงาน 13 ทิศทาง
14	18 มี.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (14)	- ใบงาน 14 เกมคลิกไล่จับ แมว
15	25 มี.ค. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (15)	- ใบงาน 15 ประทับภาพ
16	1 เม.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (16)	- ใบงาน 16 ทักทาย
17	8 เม.ย. 64 (12.30-13.30 น.)	1	การเขียนโปรแกรมและการหาข้อผิดพลาด (16)	- ใบงาน 16 ทักทาย