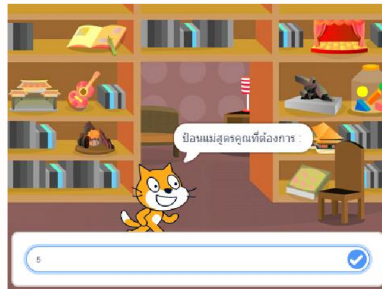
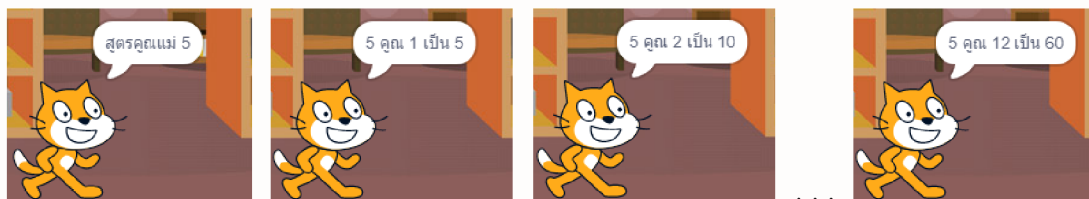


ใบงาน ๐๕ : สูตรคูณตามสั่ง

๑. โปรแกรม Scratch แสดงผลลัพธ์สูตรคูณ ดังนี้



โปรแกรมถามว่าต้องการสูตรคูณแม่ใด เช่น สูตรคูณแม่ 5 จะแสดงข้อความดังนี้



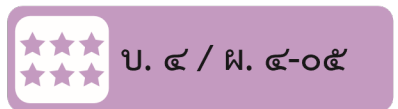
๒. เขียนสคริปต์เพื่อรับตัวเลขแม่สูตรคูณ โดยใช้บล็อกคำสั่ง ask ในกลุ่มบล็อก sensing

ask ป้อนแม่สูตรคูณที่ต้องการ : and wait ซึ่งจะแสดงข้อความ “ป้อนแม่สูตรคูณที่ต้องการ” และรอรับค่า โดย ค่าที่ป้อนจะถูกเก็บไว้ในตัวแปร answer

๓. แสดงข้อความชื่อแม่สูตรคูณ โดยใช้บล็อกคำสั่ง ดังนี้



ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
วันที่ เดือน พ.ศ.

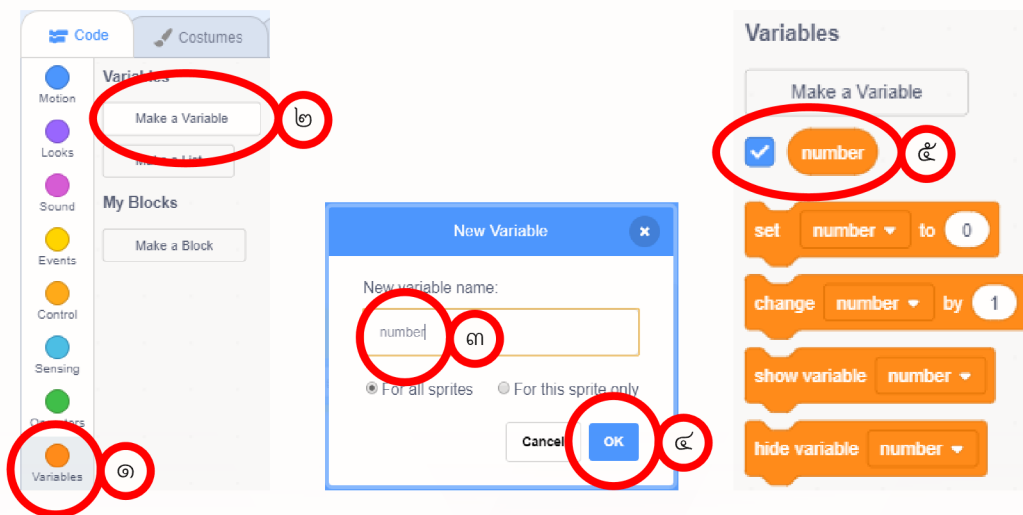


แสดงข้อความว่า

“สูตรคุณแม่” + ค่าที่ป้อน



๔. สร้างตัวแปร number เพื่อใช้เป็นตัวคูณในแม่สูตรคูณ ตามขั้นตอน ๑-๕ ดังนี้



๕. เขียนสคริปต์ตามรหัสจำลองต่อไปนี้

๑) กำหนดค่าตัวแปร number = 1

๒) แสดงข้อความ ท่องสูตรคูณ

แม่สูตรคูณ + “ คุณ ” + ค่าตัวแปร number + “ เป็น ” + (แม่สูตรคูณ x ค่าตัวแปร number)

เช่น “5 คุณ 1 เป็น 5”, “5 คุณ 2 เป็น 10”

๓) เพิ่มค่าตัวแปร number ขึ้น 1

๔) ทำซ้ำข้อ ๒ – ๓ จนครบ 12 รอบ

โปรแกรมจะแสดงคำพูดของตัวละครแมวในการท่องแม่สูตรคูณ

ชื่อ-สกุล ชั้น เลขที่
 วันที่ เดือน พ.ศ.

☆☆☆☆ บ. ๔ / ผ. ๔-๐๕



บล็อกคำสั่งแนะนำ

