

การใช้โปรแกรมในการวาดภาพ

โปรแกรมเพ้นท์ เป็นโปรแกรมที่ใช้วาดรูปหรือนำภาพที่มีอยู่แล้วมาตกแต่งให้สวยงาม

ส่วนประกอบของโปรแกรมเพ้นท์

1. แถบหัวเรื่อง แสดงชื่อโปรแกรม ชื่อเอกสาร ปุ่มควบคุม
2. กล่องเครื่องมือวาดภาพ เก็บเครื่องมือที่ใช้ในการวาดภาพ
3. กล่องสี เก็บสีที่ใช้ในการวาดภาพ
4. ปุ่ม ย่อ / ขยาย ใ้ย่อ/ขยายดูภาพ
5. พื้นที่วาดภาพ ใช้แสดงภาพที่วาด

ขั้นตอนการวาดภาพ

- เลือกเครื่องมือจากกล่องเครื่องมือ วาดภาพ
- เลือกสีที่ต้องการวาด
- คลิกพื้นที่วาดภาพ(กราฟฟิก)
- ลากเมาส์ค้างไว้ แล้วลากบนพื้นที่

การเปิดโปรแกรมเพ้นท์

วิธีที่ 1 ดับเบิลคลิกที่ไอคอนหน้าจอ

วิธีที่ 2 คลิกที่ปุ่ม วินโดว์ เลื่อนหา Windows Accessories คลิก Paint

การปิดโปรแกรมเพ้นท์

วิธีที่ 1 คลิกซ้ายปุ่มกากบาท คลิก Save ถ้าต้องการบันทึก คลิก Don't Save หากไม่ต้องการบันทึก

