

ใบงานที่ ๓ เรื่อง การจัดทำรายงานโครงการคอมพิวเตอร์ หน่วยที่ ๔
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๕ เรื่อง การจัดทำรายงานโครงการคอมพิวเตอร์
รายวิชา การงานอาชีพและเทคโนโลยี รหัส ง๒๓๑๐๒ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

คำชี้แจง ให้นักเรียนเขียนรายงานโครงการคอมพิวเตอร์ ๕ บท (โดยใช้เค้าโครงของโครงการคอมพิวเตอร์ที่ได้จัดทำขึ้น) โดยให้นักเรียนศึกษาจากใบความรู้และ แนวทางการเขียนรายงานโครงการ ๕ บท

๑. ชื่อโครงการ (ภาษาไทย)

๒. ประเภทโครงการ

๓.ชื่อผู้จัดทำโครงการ

ชื่อ - สกุลชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓/.....เลขที่.....

ชื่อ - สกุลชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓/.....เลขที่.....

ชื่อ - สกุลชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓/.....เลขที่.....

ชื่อ - สกุลชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓/.....เลขที่.....

๔. ชื่อครูที่ปรึกษาโครงการ .

.....
.....

๕. กิตติกรรมประกาศ (เป็นคำกล่าวขอบคุณบุคคลหรือหน่วยงาน ที่มีส่วนช่วยให้โครงการสำเร็จ)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

๖. บทคัดย่อ (อธิบายถึงที่มา ความสำคัญ วัตถุประสงค์ วิธีดำเนินการ และผลที่ได้โดยย่อ)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

๗. บทที่ ๑ บทนำ (อธิบายถึงที่มา แนวคิดและเหตุผลของการทำโครงการ)

๗.๑ ที่มาและความสำคัญของโครงการ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๗.๒ เป้าหมายของการศึกษาค้นคว้า

.....

.....

.....

.....

๗.๓ ขอบเขตของโครงการ

.....

.....

.....

.....

๘. บทที่ ๒ หลักการและทฤษฎี ศึกษาข้อมูลหลักการ ทฤษฎี หรือวิธีการที่จะนำมาใช้ในการพัฒนาโครงการ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๙. บทที่ ๓ วิธีดำเนินการ (อธิบายขั้นตอนการดำเนินงานโดยละเอียด พร้อมทั้งระบุปัญหาหรืออุปสรรคที่พบ พร้อมทั้งวิธีการที่ใช้แก้ไข พร้อมทั้งระบุวัสดุอุปกรณ์ที่ต้องใช้ในการทำงาน)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๑๐. บทที่ ๔ ผลการศึกษา (นำเสนอข้อมูลหรือระบบที่พัฒนาได้ โดยอาจแสดงเป็นตาราง หรือ กราฟ หรือข้อความ ทั้งนี้ให้คำนึงถึงความเข้าใจของผู้อ่านเป็นหลัก)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๑๑. บทที่ ๕ สรุปผล อภิปรายและ ข้อเสนอแนะ (สรุปผลและข้อเสนอแนะ อธิบายผลสรุปที่ได้จากการทำงาน)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

๑๒. บรรณานุกรม (รวบรวมนรายชื้อหนังสือ วารสาร เอกสาร หรือเว็บไซต์ต่างๆ ที่ผู้ทำ โครงการนใช้ค้นคว้า)

[illegible]

แนวทางการเขียนรายงานโครงงานคอมพิวเตอร์ ๕ บท
ใบงานที่ ๓ เรื่อง การจัดทำรายงานโครงงานคอมพิวเตอร์ หน่วยที่ ๔
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ ๓ เรื่อง การจัดทำรายงานโครงงานคอมพิวเตอร์
รายวิชา การงานอาชีพและเทคโนโลยี รหัส ง๒๓๑๐๒ ภาคเรียนที่ ๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเขียนรายงานโครงงานคอมพิวเตอร์ ๕ บท (โดยใช้เค้าโครงของโครงงานคอมพิวเตอร์ที่ได้จัดทำขึ้น)

โครงงานคอมพิวเตอร์ เรื่อง ASEAN WORLD

โดย

1. เด็กหญิงอภิษฎา คำโพธิ์ ม.3/9
2. เด็กหญิงติณณา บุญผาสวรรค์ ม.3/10
3. เด็กหญิงวิรินญา วันหวั่ง ม.3/10

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ
สังกัดสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต 2
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ

โครงงาน เรื่อง	ASEAN WORLD
ประเภทของโครงงาน	โครงงานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา
ผู้จัดทำโครงงาน	เด็กหญิงอภิษฎา คำโพธิ์ ม.3/9 เด็กหญิงติณณา บุญผาสวรรค์ ม.3/10 เด็กหญิงวิรินญา วันหวั่ง ม.3/10
ปีการศึกษา	2555

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้สำเร็จลุล่วงด้วยความช่วยเหลือ และการให้คำปรึกษาแนะนำอย่างดีจากคณะผู้บริหารโรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ ที่ส่งเสริมสนับสนุนในการทำโครงการครั้งนี้ และคณะอาจารย์หมวดคอมพิวเตอร์ โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ ที่ให้คำปรึกษาแนะนำในการสร้างโครงการคอมพิวเตอร์

ผลที่เกิดจากงาน โครงการนี้ คณะผู้จัดทำขอขอบเป็นกตัญญูตาแต่คุณบิดร มารดา คุณครู อาจารย์ และผู้มีพระคุณทุกท่านมาใน ณ ที่นี้

ท้ายสุดนี้คณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่า โครงการนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาและผู้ที่สนใจต่อไป

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญภาพ.....	ฉ
สารบัญตาราง.....	ช
 บทที่	
1. บทนำ	
ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
วัตถุประสงค์.....	1
ขอบเขตของโครงการ.....	1
แผนการดำเนินงาน.....	2
วิธีการดำเนินงาน.....	3
ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	4
2. เอกสารที่เกี่ยวข้อง	4
2.1 ประชาคมออนไลน์.....	5
2.2 เว็บไซต์ (Website).....	7
2.3 โปรแกรม Adobe Dreamweaver	9
3. อุปกรณ์และวิธีดำเนินงาน	
3.1 ขั้นตอนการดำเนินการ.....	9
3.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล.....	9
3.3 อุปกรณ์ที่ใช้ในการพัฒนาโครงการ.....	10
4. ผลการดำเนินงาน	11
5. สรุปผลการดำเนินงาน / ข้อเสนอแนะ	13
5.1 ผลการดำเนินงานจัดทำโครงการ.....	13
5.2 สรุปผลการดำเนินงานโครงการ.....	13
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	13
บรรณานุกรม	14
ภาคผนวก	15

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 แผนการดำเนินงาน.....	2

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 ภาพผลงานเว็บไซต์ ASEAN WORLD.....	11

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ประเทศไทยอยู่ในทวีปเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ ซึ่งมีประเทศทั้งหมด 11 ประเทศ แต่ละประเทศมีวัฒนธรรม เศรษฐกิจ การเมือง ที่แตกต่างกัน ในปัจจุบันแต่ละประเทศได้ให้ความสนใจและความร่วมมือในด้านเศรษฐกิจและด้านอื่นๆจึงเกิดความร่วมมือในระหว่างประเทศเกิดขึ้น

ประชาคมอาเซียน คือ องค์การระหว่างประเทศระดับภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ โดยมีวัตถุประสงค์ในการจัดตั้งขึ้น เพื่อให้ประเทศสมาชิกอยู่ร่วมกันอย่างสันติสุข แก้ไขปัญหาภายในภูมิภาคโดยสันติวิธี และยึดมั่นในหลักความมั่นคงรอบด้าน สร้างความมั่นคง และมั่นคงทางเศรษฐกิจ ให้ประเทศสมาชิกสามารถแข่งขันกับภูมิภาคอื่นๆ มีสภาพความเป็นอยู่ที่ดี ได้รับการพัฒนาในทุกด้าน และมีความมั่นคงทางสังคมแบบอื้อออร่า

ประเทศไทยเป็นประเทศสมาชิกประเทศหนึ่งในประชาคมอาเซียน ดังนั้นจึงส่งผลกระทบต่อประเทศไทยโดยตรงทั้งในด้านเศรษฐกิจ ด้านการเมือง วัฒนธรรม และ ความมั่นคง ซึ่งถือว่ามีความสำคัญต่อการพัฒนาประเทศเปิดประเทศสู่การเป็นประชาคมอาเซียน

เพื่อเป็นการเตรียมความพร้อมและเป็นแนวทางในการปรับตัวรับมือกับการเปิดประเทศสู่การเป็นประชาคมอาเซียน คณะผู้จัดทำเล็งเห็นความสำคัญจึงสร้างโครงการ ASEAN WORLD ขึ้นมา โดยการสร้างเว็บไซต์เกี่ยวกับประชาคมอาเซียนเพื่อเผยแพร่ความรู้ให้เยาวชนและบุคคลทั่วไปได้เข้าใจและเห็นความสำคัญของประชาคมอาเซียน

วัตถุประสงค์

เพื่อให้ความรู้แก่ผู้สนใจเกี่ยวกับประชาคมอาเซียน

ขอบเขตของโครงการ

สร้างเว็บไซต์เผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประชาคมอาเซียน โดยใช้โปรแกรม Adobe - Dreamweaver Cs3 ในการสร้างเว็บไซต์ และใช้ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 , Adobe Flash CS3 , Adobe Photoshop CS3 ในการตกแต่งเว็บไซต์ให้สวยงามน่าสนใจ

แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1 แผนการดำเนินงานโครงการ

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ระยะเวลาการดำเนินงาน											
	มิถุนายน 2555				กรกฎาคม 2555				สิงหาคม 2555			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. คัดเลือกหัวข้อโครงการ เพื่อนำเสนออาจารย์ที่ ปรึกษา	↔											
2. ศึกษาค้นคว้ารวบรวม ข้อมูล ที่เกี่ยวข้องกับ โครงการในการสร้าง เว็บไซต์และการตกแต่ง เว็บไซต์ให้น่าสนใจ		↔										
3. ศึกษาโปรแกรมในการ สร้างเว็บไซต์			↔									
4. จัดทำโครงร่างโครงการ เสนออาจารย์ที่ปรึกษา				↔								
5. ออกแบบเว็บไซต์					↔							
6. จัดทำโครงการสร้าง เว็บไซต์ ASEAN WORLD						↔						
7. เผยแพร่ผลงานผ่าน ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต								↔				
8. ทำเอกสารสรุปรายงาน โครงการ								↔				

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ผู้สนใจมีความเข้าใจและให้ความสำคัญเกี่ยวกับประชาชนอาเซียน
2. ได้รับความรู้เกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์
3. ได้นำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ได้อย่างมีคุณค่าและเกิดประโยชน์

บทที่ 2

เอกสารที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์ พัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา เว็บไซต์ ASEAN WROLD ให้
ความรู้เกี่ยวกับประชาคมอาเซียน คณะผู้จัดทำได้ศึกษาข้อมูล เอกสารที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

- 2.1 ประชาคมอาเซียน
- 2.2 เว็บไซต์ (Website)
- 2.3 โปรแกรม Adobe Dreamweaver

2.1 ประชาคมอาเซียน

ประชาคมอาเซียน หรือ สมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (Association of South East Asian Nations : ASEAN) เป็นองค์การระหว่างประเทศระดับภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ มีจุดเริ่มต้นโดยประเทศไทย มาเลเซีย และฟิลิปปินส์ ได้ร่วมกันจัดตั้ง สมาคมอาสา (Association of South East Asia) เมื่อเดือน ก.ค.2504 เพื่อการร่วมมือกันทาง เศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม แต่ดำเนินการไปได้เพียง 2 ปี ก็ต้องหยุดชะงักลง เนื่องจากความผกผันทางการเมืองระหว่างประเทศอินโดนีเซียและประเทศมาเลเซีย จนเมื่อมีการฟื้นฟูสัมพันธภาพทางการทูตระหว่างสองประเทศ จึงได้มีการแสวงหามหาหนทางความร่วมมือกันอีกครั้ง

สมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ จึงก่อตั้งขึ้นเมื่อวันที่ 8 ส.ค.2510 หลังจากการลงนามในปฏิญญาสมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (Declaration of ASEAN Concord) หรือเป็นที่รู้จักกันในอีกชื่อหนึ่งว่า ปฏิญญากรุงเทพ (The Bangkok Declaration) โดยสมาชิกผู้ก่อตั้งมี 5 ประเทศ ได้แก่ อินโดนีเซีย ฟิลิปปินส์ สิงคโปร์ และไทย ซึ่งผู้แทนทั้ง 5 ประเทศที่ร่วมลงนามในปฏิญญา ประเทศไทยหลังจากจัดตั้ง ประชาคมอาเซียนเมื่อ 8 ส.ค.2510 แล้ว อาเซียนได้เปิดรับสมาชิกใหม่จากประเทศในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้เพิ่มเติมเป็นระยะ ตามลำดับได้แก่

- บรูไนดารุสซาลาม เข้าเป็นสมาชิกเมื่อ 8 มกราคม 2527
- สาธารณรัฐสังคมนิยมเวียดนาม เข้าเป็นสมาชิกเมื่อ 28 กรกฎาคม 2538
- สาธารณรัฐประชาธิปไตยประชาชนลาว เข้าเป็นสมาชิกเมื่อ 23 กรกฎาคม 2540
- สหภาพพม่า เข้าเป็นสมาชิกเมื่อ 23 กรกฎาคม 2540
- ราชอาณาจักรกัมพูชา เข้าเป็นสมาชิกเมื่อ 30 เมษายน 2542

วัตถุประสงค์ในการก่อตั้งประชาคมอาเซียน

ประชาคมอาเซียน ก่อตั้งขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์เริ่มแรกเพื่อสร้างสันติภาพในภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ อันนำมาซึ่งเสถียรภาพทางการเมือง และความเจริญก้าวหน้าทางเศรษฐกิจ สังคม และวัฒนธรรม และเมื่อการค้าระหว่างประเทศใน โลกมีแนวโน้มเกิดการค้ารุนแรงขึ้น ทำให้อาเซียนได้หันมามุ่งเน้นกระชับและขยายความร่วมมือด้านเศรษฐกิจการค้าระหว่างกันมากขึ้น วัตถุประสงค์หลักที่กำหนดไว้ในปฏิญญาอาเซียน (The ASEAN Declaration) มี 7 ประการ ดังนี้

1. ส่งเสริมความเจริญเติบโตทางเศรษฐกิจ ความก้าวหน้าทางสังคมและวัฒนธรรม
2. ส่งเสริมการมีเสถียรภาพ สันติภาพและความมั่นคงของภูมิภาค
3. ส่งเสริมความร่วมมือทางเศรษฐกิจ สังคม วัฒนธรรม วิชาการ วิทยาศาสตร์ และด้านการบริหาร
4. ส่งเสริมความร่วมมือซึ่งกันและกันในการฝึกอบรมและการวิจัย
5. ส่งเสริมความร่วมมือในด้านเกษตรกรรมและอุตสาหกรรม การค้า การคมนาคม การสื่อสาร และปรับปรุงมาตรฐานการดำรงชีวิต
6. ส่งเสริมการมีหลักสูตรการศึกษาเอเชียตะวันออกเฉียงใต้
7. ส่งเสริมความร่วมมือกับองค์กรระดับภูมิภาคและองค์กรระหว่างประเทศ

หลักในการออกแบบเว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 1 กำหนดโครงสร้างของเว็บไซต์

การสร้างเว็บไซต์นั้นควรเริ่มจากการวางแผนผังของเว็บไซต์ก่อน หรือที่เรียกว่า Site Map

ขั้นตอนที่ 2 กำหนดการเชื่อมโยงระหว่างเว็บเพจ

กำหนดการเชื่อมโยงให้เว็บเพจแต่ละหน้าเชื่อมโยงถึงกันเพื่อให้กลับไปกลับมา ระหว่างหน้าต่างๆ ได้ โดยแสดงชื่อไฟล์ HTML แต่ละไฟล์ที่มีการเชื่อมโยงสัมพันธ์กัน

ขั้นตอนที่ 3 การออกแบบเว็บเพจแต่ละหน้า

สามารถออกแบบหน้าเว็บเพจแต่ละหน้าให้สวยงาม โดยเฉพาะในเว็บเพจหน้าแรก ซึ่งเรียกว่า โฮมเพจนักเรียนควรออกแบบให้สวยงามเพื่อดึงดูดความสนใจของผู้เข้าชมในขั้นตอนการออกแบบนี้ บางทีอาจเรียกว่าการออกแบบเลย์เอาต์ (Lay Out) สามารถทำได้โดยการเขียนลงในกระดาษ หรือใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบก็ได้

ขั้นตอนที่ 4 การสร้างเว็บเพจแต่ละหน้า

นำเว็บเพจที่ออกแบบไว้มาสร้างโดยใช้ภาษาhtml หรืออาจใช้โปรแกรมสำเร็จรูป เช่น FrontPage, Macromedia Dreamweaver หรือ โปรแกรมสำเร็จรูปอื่นๆ ตามความถนัด

ขั้นตอนที่ 5 การลงทะเบียนขอพื้นที่เว็บไซต์

การเผยแพร่เว็บไซต์ที่สร้างเสร็จแล้ว เข้าสู่ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เพื่อให้บุคคลอื่นๆ สามารถเข้าชมเว็บไซต์ของเราได้ วิธีการ คือ นำเว็บไซต์ที่เราสร้างขึ้น ไปไว้บนพื้นที่ที่ให้บริการ (Web Hosting) ซึ่งมีพื้นที่ ที่ให้บริการฟรี และแบบที่ต้องเสียค่าบริการ

ขั้นตอนที่ 6 การอัป โหลดเว็บไซต์

หลังจากสร้างเว็บไซต์และลงทะเบียนขอพื้นที่สำหรับฝากเว็บไซต์แล้ว ให้ใช้โปรแกรมสำหรับอัปโหลด (Upload) เช่น โปรแกรม CuteFTP เพื่อให้คนทั่วโลกสามารถเข้าชมเว็บไซต์ของเราผ่านทางระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้

หลักในการสร้างเว็บเพจ

1. การวางแผน

กำหนดเนื้อหา ก่อนลงทำเว็บเราจะต้องรู้ว่าเราจะทำเว็บเกี่ยวกับอะไร เนื้อหาเป็นอย่างไร กลุ่มเป้าหมายเป็นกลุ่มใด ทั้งนี้เพื่อที่เราจะได้นำเนื้อหาเหล่านั้นมาใส่ในเว็บไซต์เพื่อแสดงให้รู้ว่าเนื้อหาโดยรวมเกี่ยวกับอะไร เช่น เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ก็ต้องมีข้อมูลของคอมพิวเตอร์แต่ละชนิด ลักษณะราคาแต่ละรุ่นและ สถานที่ขาย เป็นต้น

ออกแบบมุมมองในหน้าเว็บ (LayOut) คือการจัดวางองค์ประกอบในเว็บไซต์ว่าส่วนใดควรจะมีอะไร อาจทำได้โดยการร่างใส่กระดาษเปล่า ๆ ไว้ก่อนหรือใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยในการออกแบบก็ได้ การใช้ตารางช่วยในการจัดองค์ประกอบในหน้านี้นั้นจะทำให้เว็บเพจมีความเป็นระเบียบยิ่งขึ้น และสะดวกต่อการแก้ไข ปรับปรุง

2. การเตรียมการ

เช่น การเตรียมการด้านข้อมูลทั้งที่เป็นเนื้อหา ภาพ เสียง หรือสิ่งจำเป็นต่างๆ ที่นักเรียนคิดว่าต้องการจะนำเสนอในการทำเว็บเพจนั้น เมื่อเรารู้แล้วว่าเราจะทำเว็บเกี่ยวกับอะไร การรวบรวมข้อมูลก็มีส่วนสำคัญอย่างยิ่ง เช่น ถ้าจะทำเว็บ เกี่ยวกับ โรงเรียน ก็ต้องไปหาคณาจารย์ประจำโรงเรียน สักประจำโรงเรียน บุคลากรในโรงเรียน ประวัติโรงเรียน ฯลฯ มารวบรวมไว้ แล้วหลังจากนั้นก็เอาข้อมูลนั้นมาจัดรูปแบบในเว็บต่อไป การหาเครื่องมือในการจัดทำนั้น ก็เป็นเรื่องสำคัญเครื่องมือในที่นี้ หมายถึง

โปรแกรมการทำงานต่าง ๆ เช่นโปรแกรมจัดการรูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหวต่างๆ โปรแกรมในการจัดทำเว็บเพจ จะใช้โปรแกรมสำเร็จรูปหรือจะใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ ในการสร้างต้องเตรียมการให้พร้อม

3. การจัดทำ

เมื่อวางแผนและเตรียมการเขียนร้อยแล้ว ก็ถึงเวลาจัดทำ อาจจะทำคนเดียว หรือทำเป็นกลุ่ม โดยใช้เครื่องมือที่เตรียมไว้ ซึ่งจะอธิบายถึง วิธีการจัดทำหรือวิธีการสร้างเว็บเพจ ในลำดับต่อไป

4. การทดสอบและการแก้ไข

การสร้างเว็บเพจทุกครั้งควรมีการทดสอบก่อนเผยแพร่ทุกครั้งเพื่อหาข้อบกพร่องแล้วนำมาแก้ไขการทำเว็บนั้นเมื่อทำเสร็จและอัปโหลดไปไว้ในเครื่องเซิร์ฟเวอร์แล้ว ให้ทดลองแนะนำเพื่อนที่สนิทจิตใจและใช้อินเทอร์เน็ตอยู่ ลองเปิดดูและให้ออกข้อผิดพลาดมาเช่น การเชื่อมโยงต่าง ๆ , รูปภาพ และตัวอักษร ว่าถูกต้องเข้าไป หรือเปล่า หากทดสอบจากเครื่องของตนเองแล้ว ข้อผิดพลาดต่างๆ มักจะไม่ค่อยปรากฏให้เห็นเนื่องจากว่าข้อมูลต่างๆ จะอยู่ในเครื่องของตนเองและการเชื่อมโยงต่างๆ เช่นกัน โปรแกรมจะทำการค้นหาในเครื่องจนพบ ทำให้เราไม่เห็นข้อผิดพลาด หลังจากทดสอบแล้วให้ดำเนินการแก้ไขข้อผิดพลาด

5. การนำเว็บเพจต่างๆ มารวบรวมเป็นเว็บไซต์

เมื่อสร้างเว็บเพจเสร็จ จัดรวบรวม และเรียบเรียงหน้าเว็บเพจแต่ละหน้า ทำการทดสอบ แก้ไขปรับปรุงเสร็จแล้ว ก็สามารถเผยแพร่เว็บเพจทั้งหมดออกสู่สาธารณะชนในรูปแบบของเว็บไซต์ได้

2.3 โปรแกรม Adobe Dreamweaver

รู้จักกับ Dreamweaver

Dreamweaver ถือได้ว่าเป็นเครื่องมือสำหรับสร้างเว็บเพจ และ ดูแลเว็บไซต์ที่มีประสิทธิภาพสูง เป็นที่นิยมใช้ของ Web Master อย่างกว้างขวาง ซึ่งเป็นโปรแกรมสำหรับเขียนภาษา HTML โดยเฉพาะ พร้อมทั้งสามารถแทรก Java Scripts และ ลูกเล่นต่างๆ ได้มากมาย โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องรู้หลัก ภาษา HTML มากนัก ซึ่งช่วยประหยัดเวลา และ ทำงานได้สะดวกยิ่งขึ้น

ประวัติความเป็นมาของโปรแกรม Dreamweaver

อะโดบี ดรีมวีฟเวอร์ (Adobe Dreamweaver) หรือชื่อเดิมคือ แมโครมีเดีย ดรีมวีฟเวอร์ (Macromedia Dreamweaver) เป็น โปรแกรมแก้ไข HTML พัฒนาโดยบริษัทแมโครมีเดีย (ปัจจุบันควบกิจการร่วมกับบริษัท อะโดบีซิสเต็มส์) สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ในรูปแบบ WYSIWYG กับการควบคุมของส่วนแก้ไขรหัส HTML ในการพัฒนาโปรแกรมที่มีการรวมทั้งสองแบบเข้าด้วยกันแบบนี้ ทำให้ ดรีมวีฟเวอร์เป็นโปรแกรมที่แตกต่างจากโปรแกรมอื่นๆ ในประเภทเดียวกัน ในช่วงปลายปี พ.ศ. 2533 จนถึงปี พ.ศ. 2544 ดรีมวีฟเวอร์มีส่วนตลาดโปรแกรมแก้ไข HTML อยู่มากกว่า 70% ดรีมวีฟเวอร์มีทั้งในระบบปฏิบัติการแมคอินทอช และ ไมโครซอฟท์วินโดวส์ ดรีมวีฟเวอร์ยังสามารถ

ทำงานบนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ ผ่านโปรแกรมจำลองอย่าง WINE ได้ รุ่นล่าสุดคือ ครีมวีฟเวอร์ CSS

การทำงานกับภาษาต่างๆ

ครีมวีฟเวอร์ สามารถทำงานกับภาษาคอมพิวเตอร์ในการเขียนเว็บไซต์แบบไดนามิก ซึ่งมีการใช้ HTML เป็นตัวแสดงผลของเอกสาร เช่น ASP, ASP.NET, PHP, JSP และ ColdFusion รวมถึงการจัดการฐานข้อมูลต่างๆ อีกด้วย และ ในเวอร์ชันล่าสุด (เวอร์ชัน CS4) ยังสามารถทำงานร่วมกับ XML และ CSS ได้อย่างง่ายดาย

ความสามารถของ Dreamweaver

ในการเขียนเว็บเพจ จะมีลักษณะคล้ายกับการพิมพ์งานใน โปรแกรม Text Editor ทั่วไป คือว่า มันจะเรียงชิดซ้ายบนตลอดเวลา ไม่สามารถย้าย หรือ นำไปวางตำแหน่งที่ต้องการได้ทันทีเหมือน โปรแกรมกราฟิก เพราะฉะนั้นหากเราต้องการจัดวางรูปแบบตามที่ต้องการ ก็ใช้ตาราง Table เข้ามาช่วยจัดตำแหน่ง ซึ่งเมื่อมีการจัดวางรูปแบบที่ซับซ้อนมากขึ้น การเขียนภาษา HTML ก็ซับซ้อนยิ่งขึ้นเช่นกัน โปรแกรม Dreamweaver อาจจะไม่สามารถเขียนเว็บได้ตามที่เราต้องการทั้งหมด วิธีการแก้ไข ปัญหาที่ดีที่สุดคือ ควรจะเรียนรู้หลักการของภาษา HTML ไปด้วย ซึ่งถือว่าเป็นสิ่งที่จำเป็นมากสำหรับผู้ที่ต้องการประกอบอาชีพ Webmaster แบบจริงจัง อาจจะ ไม่ต้องอิงกับท่องจำ Tag ต่าง ๆ ได้ทั้งหมด แต่ขอ ให้รู้ เข้าใจหลักการก็พอแล้ว เพราะหลาย ๆ ครั้งที่เราจะเขียนเว็บใน Dreamweaver แล้วกลับ ได้ผลผิดเพี้ยน ไป ไม่ตรงตามที่ต้องการ ก็ต้อง มาแก้ไข Code HTML เอง และความสามารถของ Dreamweaver สรุปได้ดังนี้

1. สนับสนุนการทำงานแบบ WYSIWYG (What You See Is What You Get) หมายความว่า เว็บที่เราเขียนหน้าจอ Dreamweaver ก็จะแสดงแบบเดียวกับเว็บเพจจริง ๆ ช่วยให้เราเขียนเว็บเพจง่ายขึ้น ไม่ต้องเขียน Code HTML เอง

2. มีเครื่องมือในการช่วยสร้างเว็บเพจที่มีความยืดหยุ่นสูง

3. สนับสนุนภาษาสคริปต์ต่างๆ ทั้งฝั่ง Client และ Server เช่น Java, ASP, PHP, CGI,

VBScript

4. มีเครื่องมือในการ Upload หน้าเว็บเพจไปที่เครื่อง Server เพื่อทำการเผยแพร่งานที่เราสร้าง ในอินเทอร์เน็ต โดยการส่งผ่าน FTP หรือ โดยการใช้โปรแกรม FTP ภายนอกช่วยเช่น WS FTP

5. รองรับมัลติมีเดีย เช่น การใส่เสียง, การแทรกไฟล์วิดีโอ, การใช้งานร่วมกับโปรแกรม Flash , Fireworks

บทที่ 3

อุปกรณ์และวิธีการดำเนินการ

การจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ ASEAN WROLD คณะผู้จัดทำโครงงานมีวิ
คำนึงงาน โครงงาน ตามขั้นตอน ดังต่อไปนี้

3.1 ขั้นตอนการดำเนินการ

1. คิดหัวข้อโครงงานเพื่อนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษา
2. ศึกษาค้นคว้ารวบรวมข้อมูล ที่เกี่ยวข้องกับโครงงานในการสร้างเว็บไซต์และ การตกแต่ง
เว็บไซต์ให้น่าสนใจ
3. ศึกษาโปรแกรมในการสร้างเว็บไซต์
4. จัดทำโครงร่างโครงงานเสนออาจารย์ที่ปรึกษา
5. ออกแบบเว็บไซต์
6. จัดทำโครงงานสร้างเว็บไซต์ ASEAN WORLD
7. เผยแพร่ผลงานผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
8. ทำเอกสารสรุปรายงานโครงงาน

3.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ศึกษา เรื่อง ความสำคัญของประชาคมอาเซียน
2. ศึกษา เรื่อง การออกแบบเว็บไซต์
3. ศึกษา เรื่อง การทำงานของตัวโปรแกรมต่างๆ ได้แก่
 - 3.1 Adobe Dreamweaver CS3
 - 3.2 Adobe Flash CS3
 - 3.3 Adobe Photoshop CS3

3.3 วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือหรือโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาโครงงาน

1. เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. ซอฟต์แวร์
 - Adobe Dreamweaver CS3
 - Adobe Flash CS3
 - Adobe Photoshop CS3

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

การจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์พัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา สร้างเว็บไซต์ ASEAN WORLD เนื้อหาเกี่ยวกับประชาคมอาเซียน มีวัตถุประสงค์เพื่อเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประชาคมอาเซียน ซึ่งมีผลการดำเนินงานโครงการ ดังนี้

4.1 ผลการพัฒนาโครงการ

การพัฒนาโครงการสร้างเว็บไซต์ ASEAN WORLD เพื่อเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประชาคมที่ประเทศไทยจะก้าวสู่ใน พ.ศ. 2558 นี้ คณะผู้จัดทำได้ดำเนินการตามขั้นตอนการดำเนินงานที่ได้วางแผนไว้ และได้นำเสนอเผยแพร่ผลงานผ่านทางเครือข่ายระบบอินเทอร์เน็ต ที่สามารถเข้าถึงได้ทุกเวลาและทุกสถานที่ เป็นแหล่งเรียนรู้ในโลกออนไลน์และรวดเร็ว ในการรับข้อมูล

4.2 ตัวอย่างผลงาน

ภาพที่ 1 ภาพผลงานเว็บไซต์ ASEAN WORLD



บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงาน / ข้อเสนอแนะ

การจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ ASEAN WROLD สามารถสรุปผลการดำเนินงานโครงการและข้อเสนอแนะ ดังนี้

5.1 การดำเนินงานจัดทำโครงการ

5.1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้ความรู้แก่ผู้ที่สนใจเกี่ยวกับประชาคมอาเซียน

5.1.2 วัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือหรือโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาโครงการ

1. เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. ซอฟต์แวร์
 - Adobe Dreamweaver CS3
 - Adobe Flash CS3

5.2 สรุปผลการดำเนินงานโครงการ

การดำเนินโครงการนี้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้ คือ เพื่อให้ความรู้แก่ผู้ที่สนใจเกี่ยวกับประชาคมอาเซียน เว็บไซต์ ASEAN WORLD เป็นเว็บไซต์ที่จัดทำขึ้นเพื่อเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประชาคมอาเซียนนำเสนอผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ทำให้ผู้ที่สนใจสามารถเข้าถึงได้อย่างรวดเร็วได้รับความรู้ ความเข้าใจ ถึงเห็นความสำคัญประชาคมอาเซียนที่จะเข้ามามีบทบาทในประเทศไทย เว็บไซต์ ASEAN WORLD จึงเป็นเว็บไซต์ที่มีประโยชน์ และเป็นการนำเทคโนโลยีและซอฟต์แวร์มาพัฒนาประยุกต์ใช้ได้อย่างมีคุณค่าและเกิดประโยชน์

5.3 ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการจัดทำเนื้อหาของโครงการให้หลากหลายครบเนื้อหาในมุมลึกกว่านี้
2. ควรมีการจัดทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน

บรรณานุกรม

เทคนิคการสร้างและออกแบบ Website ด้วย Adobe Dreamweaver CS3.สืบค้นเมื่อ วันที่ 17

มิถุนายน 2555 จากเว็บไซต์: http://aster.spu.ac.th/file/user/66/66/upload/doc_train/dreamweaverCS3.pdf

ประชาคมอาเซียน.สืบค้นเมื่อ วันที่ 17 มิถุนายน 2555 จากเว็บไซต์: <http://ประชาคมอาเซียน.net/>

โปรแกรม Dreamweaver.สืบค้นเมื่อ วันที่ 20 มิถุนายน 2555 จากเว็บไซต์:

http://www.thaigoodview.com/library/contest2552/type2/tech04/47/page/1_introduce.html

เว็บไซต์.สืบค้นเมื่อ วันที่ 20 มิถุนายน 2555 จากเว็บไซต์: <http://th.wikipedia.org/wiki/เว็บไซต์>

หลักในการออกแบบเว็บไซต์ (Web Site).สืบค้นเมื่อ วันที่ 20 มิถุนายน 2555 จากเว็บไซต์:

http://school.obec.go.th/pp_school/html/makeweb1.html

ที่มา : <https://www.slideshare.net/bookonSod/5-43683833>. สืบค้นเมื่อ ๙ สิงหาคม ๒๕๖๑