

รายวิชา การงานอาชีพฯ

รหัสวิชา ง23102

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ผู้สอน

ครูเจนจิรา โคตรวงศ์

เรื่อง

คำสั่งพระราชภาษาโลโก

รายวิชา

การงานอาชีพและเทคโนโลยี

รหัสวิชา ง23102

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

เรื่อง คำสั่งทรัพยากรภาษาโลโก

ผู้สอน ครูเจนจิรา โคตรวงศ์

กิจกรรมและคำถามชวนคิด

“นักเรียนเคลื่อนไหวที่ได้”

“เพราะอะไร”

“คำสั่งจากครู”

เรื่อง

คำสั่งหรรษาภาษาโลโก

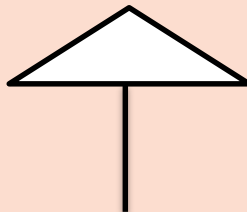
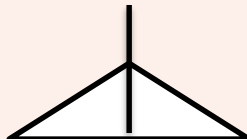
จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายการทำงานของคำสั่ง
MSWlogo ได้

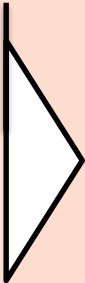
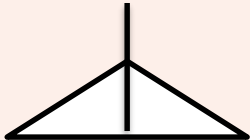
คำสั่งพื้นฐาน

การเริ่มต้นสั่งเต๋าวาดภาพควบภาพทั้งหมดในส่วนแสดง
ผลกราฟิกให้คงเหลือแต่เต๋าที่อยู่กลางจอภาพ คำสั่งสำหรับ
ลบภาพดังกล่าว คือ CLEARSCREEN หรือคำสั่งย่อคือ CS
ณ ตำแหน่งกึ่งกลางจอภาพเป็นบ้านของเต๋า
หรือที่เรียกว่า โฮม (HOME)

คำสั่งการเคลื่อนที่พื้นฐานของ “เต่าโลโก้”

คำสั่งเต็ม	คำสั่งย่อ	ความหมาย	ตัวอย่าง	ผลลัพธ์
FORWARD N	FD N	เดินหน้า N หน่วย	FD 50	
BACKWARD N	BK N	ถอยหลัง N หน่วย	BK 50	

คำสั่งการเคลื่อนที่พื้นฐานของ “เต่าโลโก้”

คำสั่งเต็ม	คำสั่งย่อ	ความหมาย	ตัวอย่าง	ผลลัพธ์
RIGHT A	RT A	หันขวา A องศา	RT 90	
LEFT A	LT A	หันซ้าย A องศา	LT 90	

คำสั่งเพิ่มเติม

Home

Clear Screen (CS)

Hide Turtle (HT)

Show Turtle (ST)

REPEAT N [...]

PEN UP (PU)

PEN DOWN (PD)

สั่งให้เต่ากลับไปยังตำแหน่งเริ่มต้น

ลบข้อมูลทั้งหมดที่ปรากฏในหน้าต่างแสดงผล

ซ่อนภาพกราฟิกเต่า

แสดงภาพกราฟิกเต่า

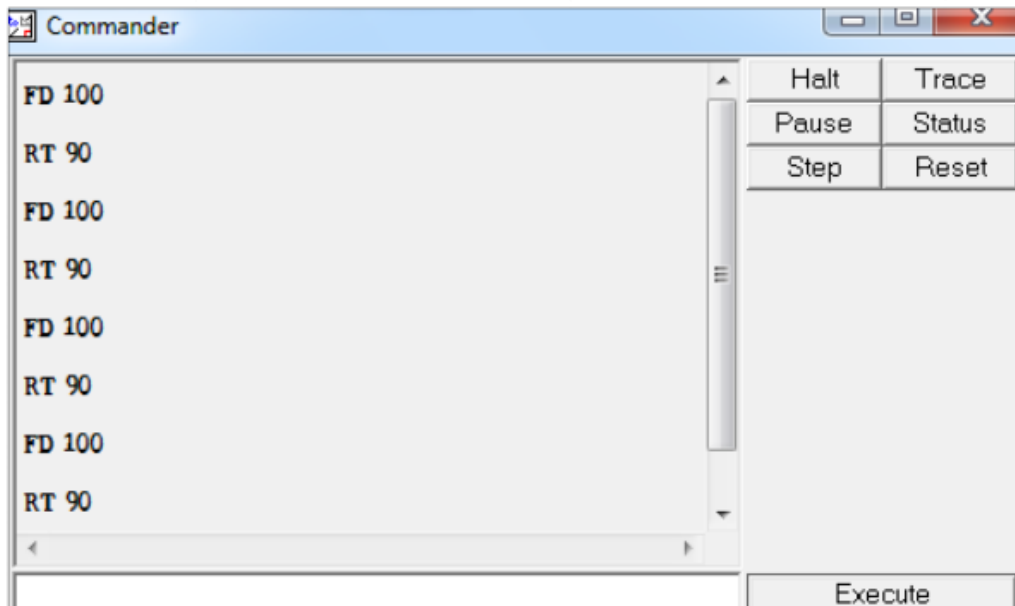
ทำคำสั่งในวงเล็บ [...] ซ้ำ N รอบ

ยกปากกาขึ้น (เดินไปจะไม่มีรอย)

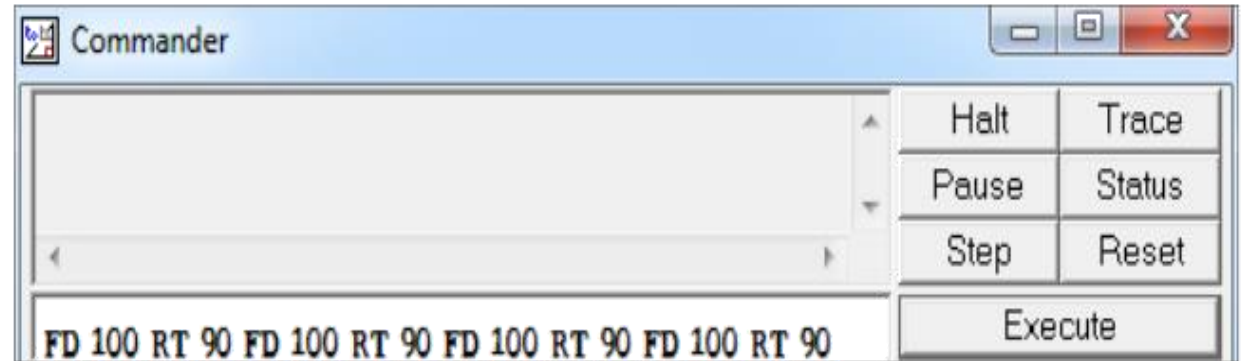
วางปากกาลง (เดินไปจะปรากฏรอย)

การเขียนคำสั่งในภาษาโลโก

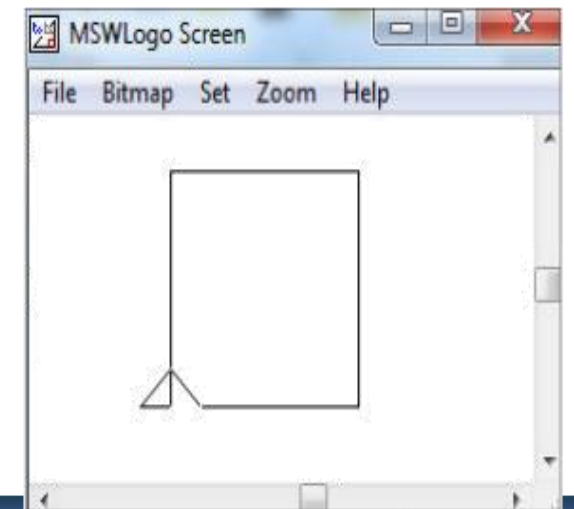
เขียนแบบบรรทัดเดียวกัน



เขียนแบบทีละบรรทัด



ผลลัพธ์เดียวกัน



ใบงานที่ 7



เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก (เวลา 20 นาที)

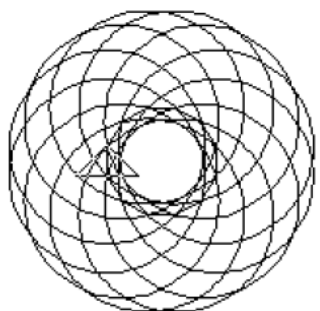
ใบงานที่ 7 เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก หน่วยที่ 2
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก
รายวิชา การงานอาชีพและเทคโนโลยี รหัส ง23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

- จุดประสงค์
1. อธิบายการทำงานของคำสั่ง MSWLogo ได้
 2. มีทักษะการปฏิบัติงาน สามารถใช้คำสั่ง MSWLogo ในการสร้างผลงานได้อย่างถูกต้อง

1. ให้นักเรียนวาดภาพที่ได้จากคำสั่ง ต่อไปนี้

คำสั่ง	ภาพที่ได้จากคำสั่ง
SETPENSIZE [5 5] RT 30 FD 100 RT 120 FD 100 RT 120 FD 100 LT 90 FD 100 LT 90 FD 100 LT 90 FD 100	
REPEAT 10 [ellipse 30 70 rt 35]	

2. ให้นักเรียนเขียนคำสั่ง เพื่อให้ได้ภาพตามที่กำหนด

ภาพ	คำสั่ง
	

ใบงานที่ 7



เรื่อง คำสั่งธรรมชาติภาษาโลโก (เวลา 20 นาที)

3. ให้อาจารย์ที่นั่งในห้องเรียน จากนั้น ให้เพื่อนในกลุ่ม 1 คน แทนตำแหน่งโลโก ให้นักเรียนเขียนกำหนดจุดจุด A และ B เพื่อเขียนคำสั่งให้เพื่อนเดินจากจุด A ไป B โดยไม่ชนโต๊ะเลย
(1 ก้าว = 1 ฟุต = 12 ซม. โดยประมาณ)

.....

.....

.....

.....

4. ให้นักเรียนเขียนคำสั่ง เพื่อสร้างภาพตามจินตนาการของนักเรียนเอง พร้อมวาดภาพประกอบ

ภาพ	คำสั่ง
	
	
	

ใบงานที่ 7



เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก (เวลา 20 นาที)

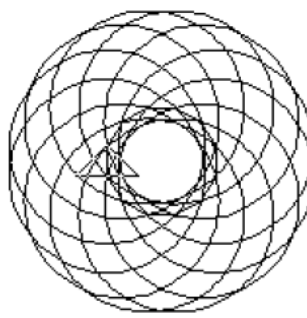
ใบงานที่ 7 เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก หน่วยที่ 2
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 เรื่อง คำสั่งหรรษาภาษาโลโก
รายวิชา การงานอาชีพและเทคโนโลยี รหัส ง23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

- จุดประสงค์
1. อธิบายการทำงานของคำสั่ง MSWLogo ได้
 2. มีทักษะการปฏิบัติงาน สามารถใช้คำสั่ง MSWLogo ในการสร้างผลงานได้อย่างถูกต้อง

1. ให้นักเรียนวาดภาพที่ได้จากคำสั่ง ต่อไปนี้

คำสั่ง	ภาพที่ได้จากคำสั่ง
SETPENSIZE [5 5] RT 30 FD 100 RT 120 FD 100 RT 120 FD 100 LT 90 FD 100 LT 90 FD 100 LT 90 FD 100	
REPEAT 10 [ellipse 30 70 rt 35]	

2. ให้นักเรียนเขียนคำสั่ง เพื่อให้ได้ภาพตามที่กำหนด

ภาพ	คำสั่ง
	

ใบงานที่ 7



เรื่อง คำสั่งธรรมชาติภาษาโลโก (เวลา 20 นาที)

3. ให่วาดผังที่นั่งในห้องเรียน จากนั้น ให้เพื่อนในกลุ่ม 1 คน แทนตำแหน่งโลโก ให้นักเรียนเขียนกำหนดจุดจุด A และ B เพื่อเขียนคำสั่งให้เพื่อนเดินจากจุด A ไป B โดยไม่ชนโต๊ะเลย
(1 ก้าว = 1 ฟุต = 12 ซม. โดยประมาณ)

.....

.....

.....

.....

4. ให้นักเรียนเขียนคำสั่ง เพื่อสร้างภาพตามจินตนาการของนักเรียนเอง พร้อมวาดภาพประกอบ

ภาพ	คำสั่ง
	
	
	

ปฏิบัติ ใบงานที่ 7

1. ให้นักเรียนวาดภาพที่ได้จากคำสั่ง ต่อไปนี้

คำสั่ง

ภาพที่ได้จากคำสั่ง

SETPENSIZE [5 5]

RT 30 FD 100 RT 120 FD 100

RT 120 FD 100 LT 90 FD 100

LT 90 FD 100 LT 90 FD 100

ปฏิบัติ ใบงานที่ 7

1. ให้นักเรียนวาดภาพที่ได้จากคำสั่ง ต่อไปนี้

คำสั่ง

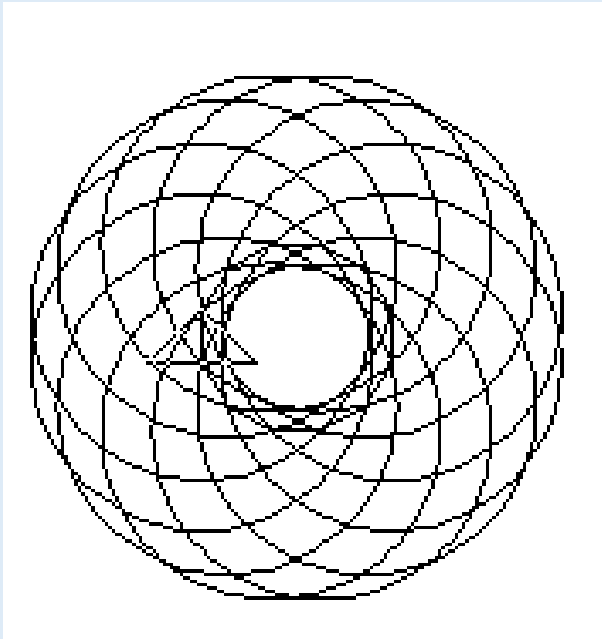
ภาพที่ได้จากคำสั่ง

REPEAT 10 [ellipse 30 70 rt 35]

ปฏิบัติ ใบงานที่ 7

2. ให้นักเรียนเขียนคำสั่งเพื่อให้ได้ภาพตามที่กำหนด

ภาพ



คำสั่ง

ปฏิบัติ ใบงานที่ 7

4. ให้นักเรียนเขียนคำสั่งเพื่อสร้างภาพตามจินตนาการ
ของนักเรียนเองพร้อมวาดภาพประกอบ

การแสดงผล

ช่องทาง ส่งงาน ภาพกิจกรรม

“ครูและนักเรียนปลายทาง”



facebook



Line

ช่องทางดาว์นโหลดและรับชม DLTV

- การเตรียมกิจกรรมสำหรับครูปลายทาง (ใบความรู้, ใบงาน, แผนจัดการเรียนรู้)
- ทบทวนบทเรียน สำหรับนักเรียนปลายทาง



สามารถดาว์นโหลด www.dltv.ac.th

ชั่วโมงต่อไป

เรื่อง สนุกกับกระบวนการความ

และสิ่งที่สวยงามด้วยกระบวนการความ