

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว14101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 จำนวน 18 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
หน่วยที่ 7 ชื่อหน่วย การเขียนโปรแกรม					
1	5 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	เริ่มต้นกับ Scratch	1	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 1 เรื่อง สวัสดิ์ Scratch 3. ใบงาน 2 เรื่อง ทักทายใน Scratch 4. รหัสจำลองสำหรับการเล่นบทบาทสมมุติ
2	12 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	สลับฉากเวที	2	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 3 เรื่อง สลับฉากเวที
3	19 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	สคริปต์แมวเดิน	3	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 4 เรื่อง สคริปต์แมวเดิน
4	26 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	จังหวะหัวใจ	4	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 5 เรื่อง จังหวะหัวใจ
5	3 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	พิกัดเยี่ยมสัตว์เลี้ยง	5	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 6 เรื่อง พิกัด 3. ใบงาน 7 เรื่อง เยี่ยมสัตว์โลก
6	17 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	ลากเส้นเล่นปากกา	6	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 8 เรื่อง ลากเส้นเล่นปากกา
7	24 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	สร้างบ้านจากจินตนาการ	7	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 9 เรื่อง สร้างบ้านจากจินตนาการ
8	7 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	ทิศทาง	8	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 10 เรื่อง ทิศทาง 3. เข็มทิศ
9	14 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	คลิกไล่จับ	9	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 11 เรื่อง คลิกไล่จับ
10	21 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	ประทับใจภาพ	10	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 12 เรื่อง ประทับภาพ
11	28 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	ทักทาย	11	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 13 เรื่อง ทักทาย
12	4 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	ไปโรงเรียน	12	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 14 เรื่อง ไปโรงเรียน
13	11 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	ค้นหาสิ่งของ	13	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 15 เรื่อง ค้นหาสิ่งของ

กำหนดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)
 รายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เทคโนโลยี รหัสวิชา ว14101 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4
 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 จำนวน 18 ชั่วโมง

ครั้งที่	วัน เดือน ปี (ออกอากาศ)	จำนวน ชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
14	18 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	แอนิเมชันใต้ท้องทะเล	14	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 16 เรื่อง แอนิเมชันใต้ท้องทะเล
15	25 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	โปรเจกต์ของฉัน	15	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 17 เรื่อง โปรเจกต์ของฉัน
16	4 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	บันทึกการทำโปรเจกต์ (1)	16	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 18 เรื่อง บันทึกการทำโปรเจกต์
17	11 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	บันทึกการทำโปรเจกต์ (2)	17	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 19 เรื่อง บันทึกการทำโปรเจกต์ (2)
18	18 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	นำเสนอโปรเจกต์	18	1. โปรแกรม Scratch 3 2. ใบงาน 20 เรื่อง บันทึกการนำเสนอโปรเจกต์