กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี (ออกอากาศ)	จำนวนชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
1	4 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** **เรื่อง** เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 **เรื่อง** กว่าจะเป็นเทคโนโลยี	**1**	1. บัตรภาพ เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี 2. ใบกิจกรรมที่ 1 เรื่อง กว่าจะมาเป็นเทคโนโลยี 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง กว่าจะเป็นเทคโนโลยี
2	11 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** **เรื่อง** เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 **เรื่อง** เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลงเพราะเหตุใด	**2**	1. ใบความรู้ที่ 1 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี 2. ใบกิจกรรมที่ 2 เรื่อง การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยี 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลงเพราะเหตุใด
3	18 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** **เรื่อง** เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 **เรื่อง** ผลกระทบของเทคโนโลยี	**3**	1. ใบความรู้ที่ 2 เรื่อง ผลกระทบที่เกิดขึ้นของเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน 2. ใบกิจกรรมที่ 3 เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยี
4	25 พ.ย. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** **เรื่อง** เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 **เรื่อง** เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้สร้างสรรค์	**4**	1. ใบความรู้ที่ 2 เรื่อง ผลกระทบที่เกิดขึ้นของเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน 2. ใบกิจกรรมที่ 4 เรื่อง เลือกใช้เทคโนโลยีเพื่อโลกที่ยั่งยืน 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง เลือกเทคโนโลยีอย่างไรให้สร้างสรรค์
5	2 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 1** **เรื่อง** เทคโนโลยีรอบตัว แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 **เรื่อง** คาดการณ์เทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 **เรื่อง** เทคโนโลยีในอนาคตของฉัน	**5**	1. ใบกิจกรรมที่ 5 เรื่อง เทคโนโลยีในอนาคตของฉัน 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง คาดการณ์เทคโนโลยีและเทคโนโลยีในอนาคตของฉัน

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี (ออกอากาศ)	จำนวนชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
6	9 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 7 **เรื่อง** วิเคราะห์สถานการณ์ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 8 **เรื่อง** ระบุปัญหา	**6**	1. บัตรภาพประกอบกิจกรรม ปัญหาขยะในทะเล 2. ใบความรู้ที่ 1 เรื่อง การกำหนดกรอบของปัญหาโดยการใช้คำถาม 5W1H 3. ใบกิจกรรมที่ 1 เรื่อง เจาะลึกปัญหาด้วย 5W1H 4. สื่อ PowerPoint เรื่อง วิเคราะห์สถานการณ์ปัญหา
7	16 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 9 **เรื่อง** รวบรวมข้อมูล แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 10 **เรื่อง** แนวทางการปัญหาของฉัน	**7**	1. ใบความรู้ที่ 2 เรื่อง การรวบรวมข้อมูล 2. ตัวอย่างข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต 3. ใบกิจกรรมที่ 2 เรื่อง เก็บข้อมูล สร้างทางแก้ 4. สื่อ PowerPoint เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวทางการปัญหาของฉัน
8	23 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 **เรื่อง** วิเคราะห์ทรัพยากรทางเทคโนโลยี แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 12 **เรื่อง** เลือกวิธีการแก้ปัญหา	**8**	1. ใบความรู้ที่ 3 เรื่อง การวิเคราะห์ทรัพยากรทางเทคโนโลยี 2. ใบกิจกรรมที่ 3 เรื่อง การเลือกแนวทางการแก้ปัญหา 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง วิเคราะห์ทรัพยากรทางเทคโนโลยีและเลือกวิธีการแก้ปัญหา
9	30 ธ.ค. 69 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 13 **เรื่อง** ออกแบบอย่างไรดี	**9**	1. บัตรภาพ 2. ใบความรู้ที่ 4 เรื่อง ออกแบบการแก้ปัญหา 3. ใบกิจกรรมที่ 4 เรื่อง คิดนอกกรอบออกแบบไอเดีย 4. สื่อ PowerPoint เรื่อง ออกแบบอย่างไรดี
10	6 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 14 **เรื่อง** ออกแบบความคิดพิชิตปัญหา	**10**	1. ใบกิจกรรมที่ 5 เรื่อง นักออกแบบแก้ปัญหา 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง ออกแบบความคิดพิชิตปัญหา

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี (ออกอากาศ)	จำนวนชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
11	13 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 15 **เรื่อง** เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์และวางแผนการทำงาน	**11**	1. ใบความรู้ที่ 5 เรื่อง การเลือกใช้วัสดุและอุปกรณ์และการวางแผนการทำงาน 2. ใบกิจกรรมที่ 6 เรื่อง การเลือกใช้วัสดุอุปกรณ์และวางแผนการทำงาน 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง เลือกใช้วัสดุอุปกรณ์และวางแผนการทำงาน
12	20 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 16 **เรื่อง** ลงมือสร้างชิ้นงาน	**12**	1. แบบบันทึกปัญหาและอุปสรรค 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง ลงมือสร้างชิ้นงาน
13	27 ม.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 **เรื่อง** กำหนดประเด็นในการทดสอบ	**13**	1. ใบความรู้ที่ 6 เรื่อง การทดสอบและประเมินผล 2. ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง กำหนดประเด็นในการทดสอบ
14	3 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18 **เรื่อง** ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข	**14**	1. ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข
15	10 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19 **เรื่อง** วางแผนนำเสนอ	**15**	1. ใบความรู้ที่ 7 เรื่อง การนำเสนอผลงาน 2. ใบกิจกรรมที่ 8 เรื่อง เตรียมพร้อมการนำเสนออย่างมืออาชีพ 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง วางแผนนำเสนอ
16	17 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 **เรื่อง** นำเสนอผลงาน	**16**	1. ใบกิจกรรมที่ 9 เรื่อง การประเมินการนำเสนอผลงาน 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง นำเสนอผลงาน
17	24 ก.พ. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 **เรื่อง** กำหนดประเด็นในการทดสอบ	**13**	1. ใบความรู้ที่ 6 เรื่อง การทดสอบและประเมินผล 2. ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง กำหนดประเด็นในการทดสอบ

กำหนดการจัดการเรียนรู้รายชั่วโมง (ฉบับเผยแพร่ออกอากาศ)

รหัสวิชา ว22105 รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2569 เวลา 20 ชั่วโมง จำนวน 0.5 หน่วยกิต

ครั้งที่	วัน/เดือน/ปี (ออกอากาศ)	จำนวนชั่วโมง	เรื่องที่สอน	EP.	สิ่งที่โรงเรียนปลายทางต้องเตรียม
18	3 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 18 **เรื่อง** ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข	**14**	1. ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข
19	10 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 19 **เรื่อง** วางแผนนำเสนอ	**15**	1. ใบความรู้ที่ 7 เรื่อง การนำเสนอผลงาน 2. ใบกิจกรรมที่ 8 เรื่อง เตรียมพร้อมการนำเสนออย่างมืออาชีพ 3. สื่อ PowerPoint เรื่อง วางแผนนำเสนอ
20	17 มี.ค. 70 (12.30 – 13.30 น.)	1	**หน่วยการเรียนรู้ที่ 2** **เรื่อง** สนุกกับการแก้ปัญหา แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 **เรื่อง** นำเสนอผลงาน	**16**	1. ใบกิจกรรมที่ 9 เรื่อง การประเมินการนำเสนอผลงาน 2. สื่อ PowerPoint เรื่อง นำเสนอผลงาน