

รายวิชา สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

รหัสวิชา ส๒๓๑๐๓ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๔ ความฉลาดรู้ทางการเงิน

เรื่อง

สร้างสรรค์ความรู้ผ่านบอร์ดเกม
ความฉลาดรู้ทางการเงิน (๔)

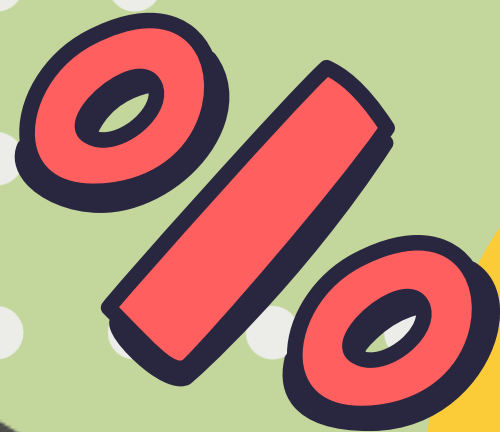
ครูผู้สอน ครูภากร อุปการแก้ว



คำถามชวนคิด

บอร์ดเกมที่ดี

ควรมีอะไรบ้าง





สร้างสรรคค์ความรู้

ผ่านบอร์ดเกม

ความฉลาดรู้ทางการเงิน
(๔)



สมรรถนะที่ต้องการให้เกิดกับผู้เรียน

เล่นบอร์ดเกมที่ครูเตรียมไว้ให้ได้อย่างเข้าใจ พร้อมทั้งวิเคราะห์
ประสบการณ์ที่ได้รับจากการเล่น เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการออกแบบ
และพัฒนาบอร์ดเกมของกลุ่มตนเองได้อย่างเหมาะสม สามารถระบุ
จุดเด่นและจุดที่ควรพัฒนาของบอร์ดเกมต้นแบบได้อย่างชัดเจน
ร่วมมือทำงานเป็นทีมอย่างมีความรับผิดชอบ และมีทัศนคติที่ดีต่อการ
ปรับปรุงแก้ไขผลงานเพื่อให้มีคุณภาพยิ่งขึ้น



Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด



10+ อายุ



5-6 คน



30-40 นาที

พัฒนาเกมโดย : ครุภากร อุปการแก้ว





Money

กระเป๋าเงิน รับเงิน-จ่ายเงิน
ลงทุน และออมเงิน

Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด

ตารางการออมเงิน

เงินฝาก		ดอกเบี้ยเงินฝาก
100-200	฿ →	20 ฿
201-400	฿ →	50 ฿
401-800	฿ →	100 ฿
801+	฿ →	200 ฿





Money

กระเป๋าสตางค์ รับเงิน-จ่ายเงิน
ลงทุน และออมเงิน



Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด

ตารางการออมเงิน

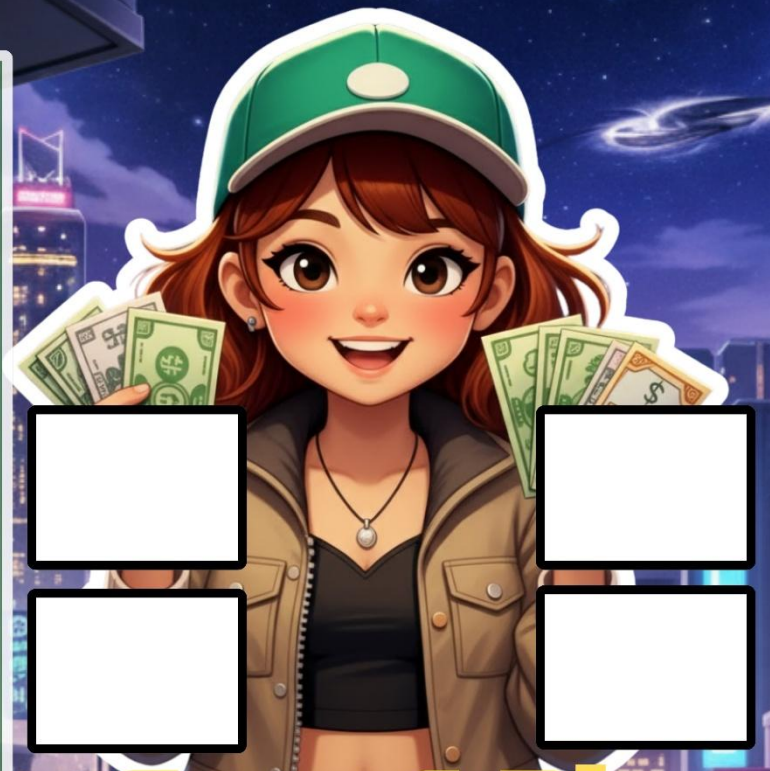
เงินฝาก	ดอกเบี้ยเงินฝาก
100-200	20
201-400	50
401-800	100
801+	200





Money

กระเป๋าสตางค์ รับเงิน-จ่ายเงิน
ลงทุน และออมเงิน



Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด

ตารางการออมเงิน

เงินฝาก	ดอกเบี้ยเงินฝาก
100-200	20
201-400	50
401-800	100
801+	200





Money

กระเป๋าสตางค์ รับเงิน-จ่ายเงิน
ลงทุน และออมเงิน



Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด

ตารางการออมเงิน

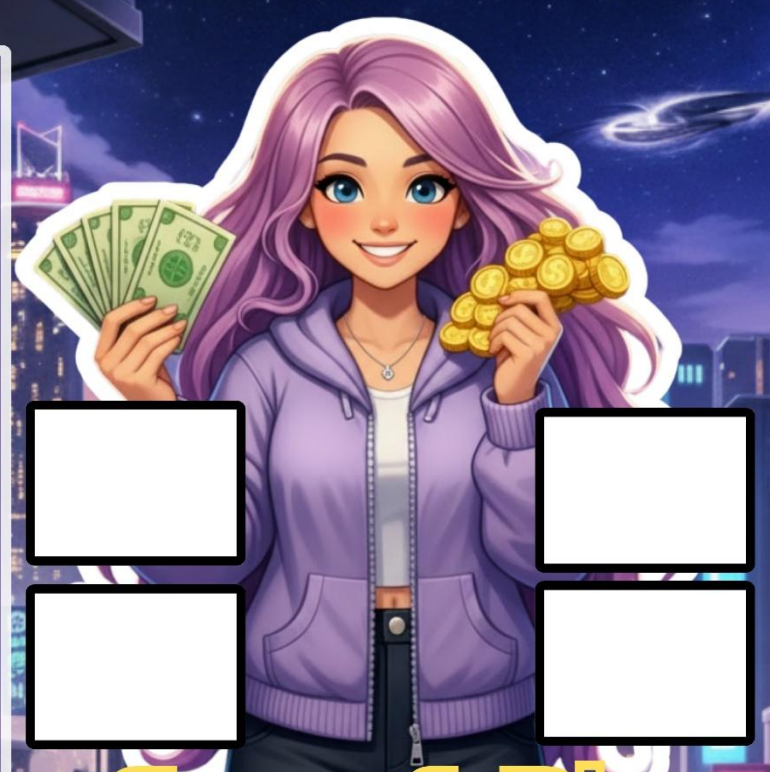
เงินฝาก	ดอกเบี้ยเงินฝาก
100-200	20
201-400	50
401-800	100
801+	200





Money

กระเป๋าสตางค์ รับเงิน-จ่ายเงิน
ลงทุน และออมเงิน



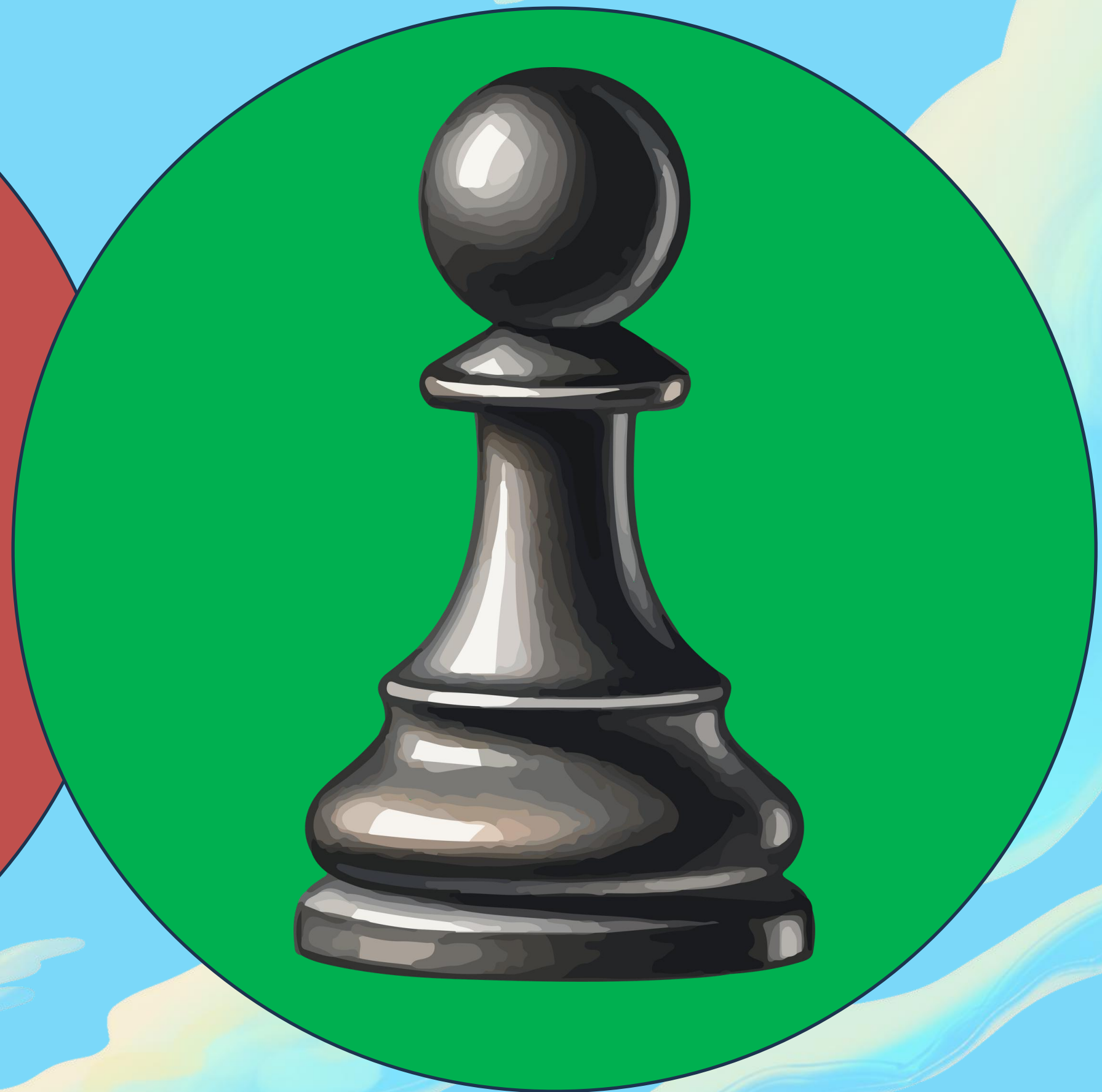
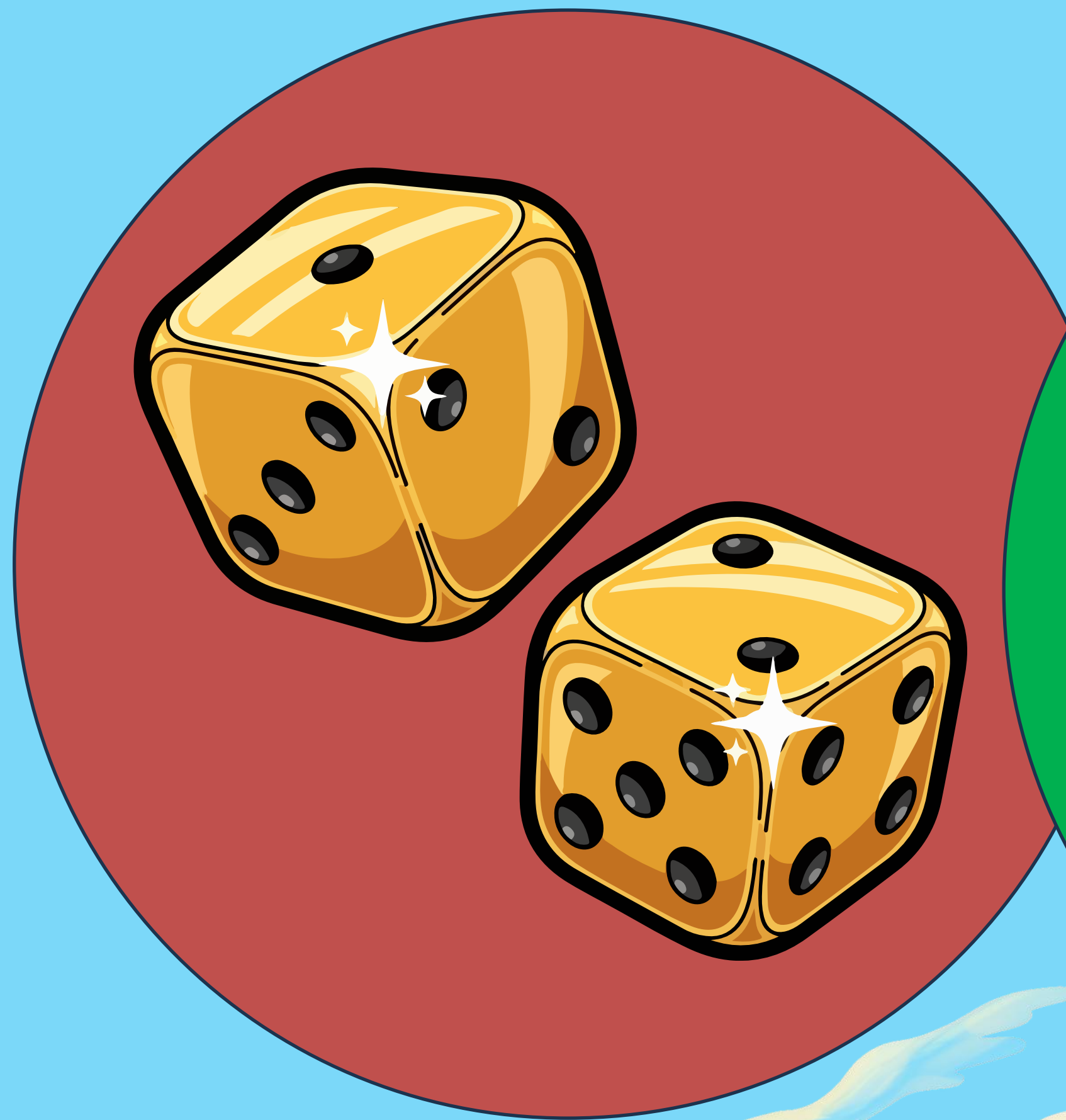
Save & Play

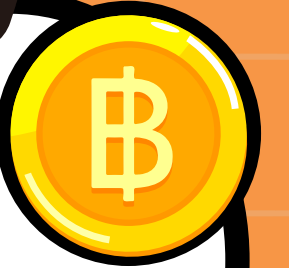
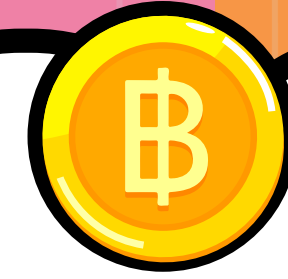
ออมให้เป็น เล่นให้รอด

ตารางการออมเงิน

เงินฝาก	ดอกเบี้ยเงินฝาก
100-200	20
201-400	50
401-800	100
801+	200

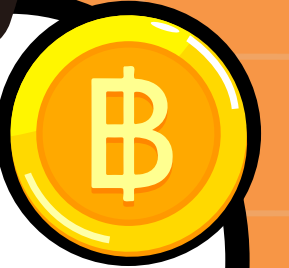
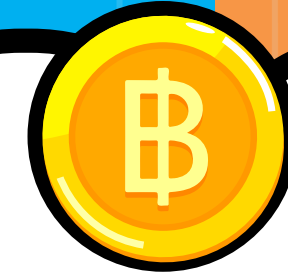






กติกาบอร์ดเกม

๑. จำนวนผู้เล่น ผู้เล่น ๓-๖ คน ต้องมี ๑ คนทำหน้าที่
นายธนาคารหน้าที่ : แจกเงิน รับเงิน ตรวจสอบคำตอบและ
ดูแลการ์ดทั้งหมด ผู้เรียนแต่ละคนจะได้รับเงิน
คนละ ๑,๒๐๐ บาท



กติกาบอร์ดเกม

๒. เป้าหมายของเกม

- ก่อนเริ่มเกม ผู้เล่นทุกคนต้อง สุ่มการ์ด Objective (เป้าหมายการออม)
- เมื่อเกมจบ ต้องพยายามทำเป้าหมายนี้ให้สำเร็จ



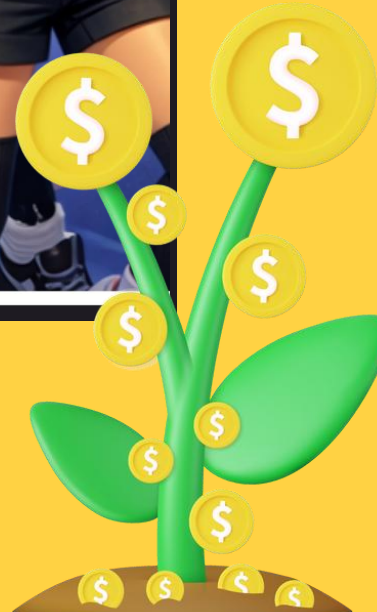
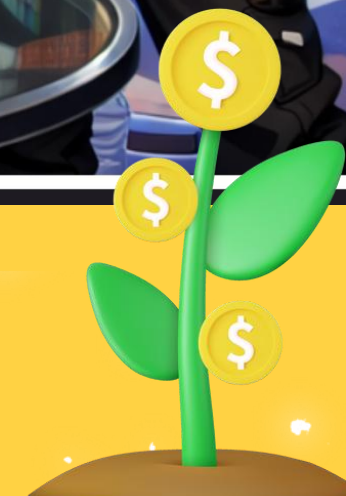
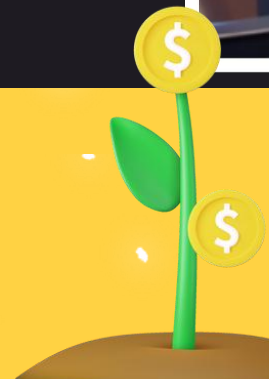
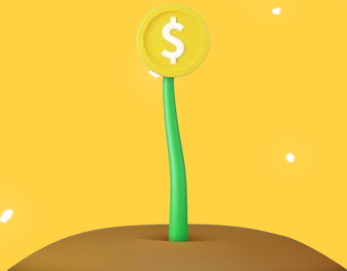
OBJECTIVE

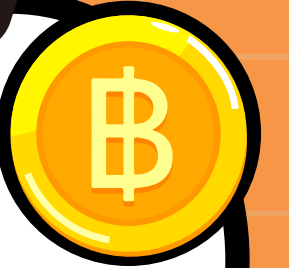
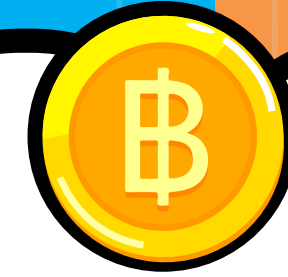


OBJECTIVE



OBJECTIVE





กติกาบอร์ดเกม

๓. การ์ดเติมฝัน

- ผู้เล่นสุมการ์ดสิ่งของ ๔ ชิ้น (แต่ละคนไม่เหมือนกัน)
- เป้าหมายคือ ซื้อของให้ครบ หรือ ซื้อให้ได้มากที่สุด



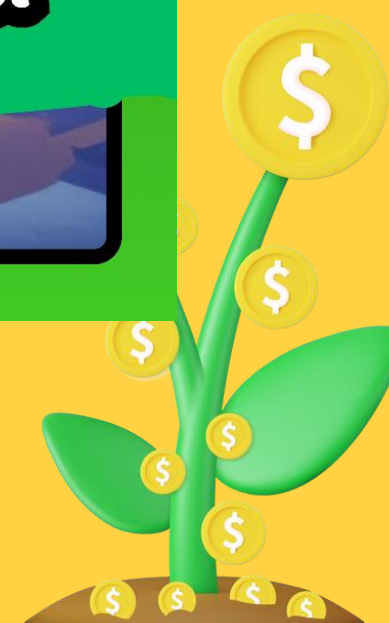
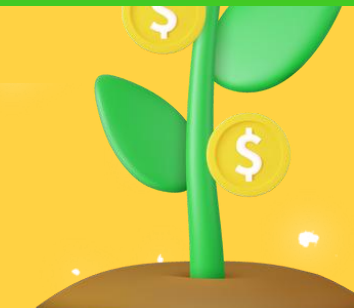
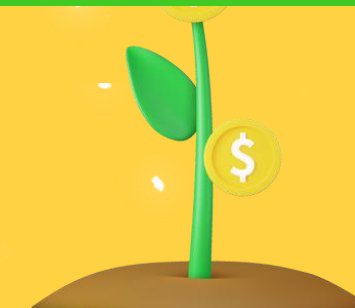
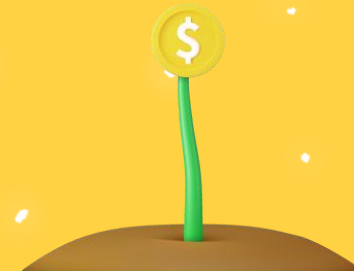
เติมความฝัน

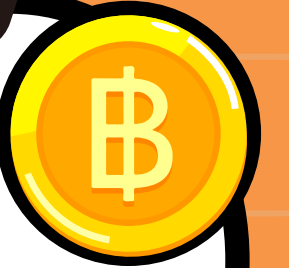
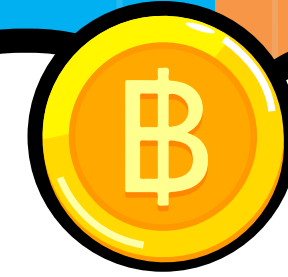


เติมความฝัน



เติมความฝัน





กติกาบอร์ดเกม

๔. วิธีเล่นในแต่ละรอบ

๔.๑ ผู้เล่นผลัดกัน ทอยลูกเต๋า

๔.๒ เดินตัวหมากตามจำนวนแต้ม

๔.๓ เมื่อหยุดที่ช่องใด ให้ทำตามคำสั่งของช่องนั้นทันที

START

27



รอบรู้การออม

26

25



24



นักลงทุนตัวจิ๋ว

23



REAL LIFE

22

21



รอบรู้การออม

20



19



REAL LIFE

1

28



นักลงทุนตัวจิ๋ว

29

34



รอบรู้การออม

35



18



รอบรู้การออม

2



ออมเงินเถอะน่า

30



ออมเงินเถอะน่า

33

WIN!

17

3



รอบรู้การออม

31



นักลงทุนตัวจิ๋ว

32



REAL LIFE

16



4



REAL LIFE

15



REAL LIFE

5



6



นักลงทุนตัวจิ๋ว

7



รอบรู้การออม

8



นักลงทุนตัวจิ๋ว

9



REAL LIFE

10



ออมเงินเถอะน่า

11



12



นักลงทุนตัวจิ๋ว

13

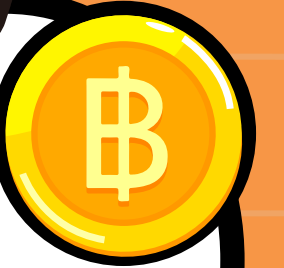
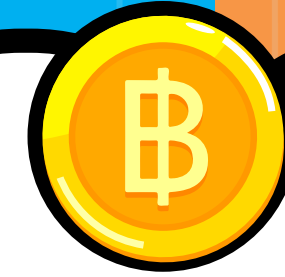
14



รอบรู้การออม



พัฒนาเกมโดย : ครูภากร อุปการแก้ว



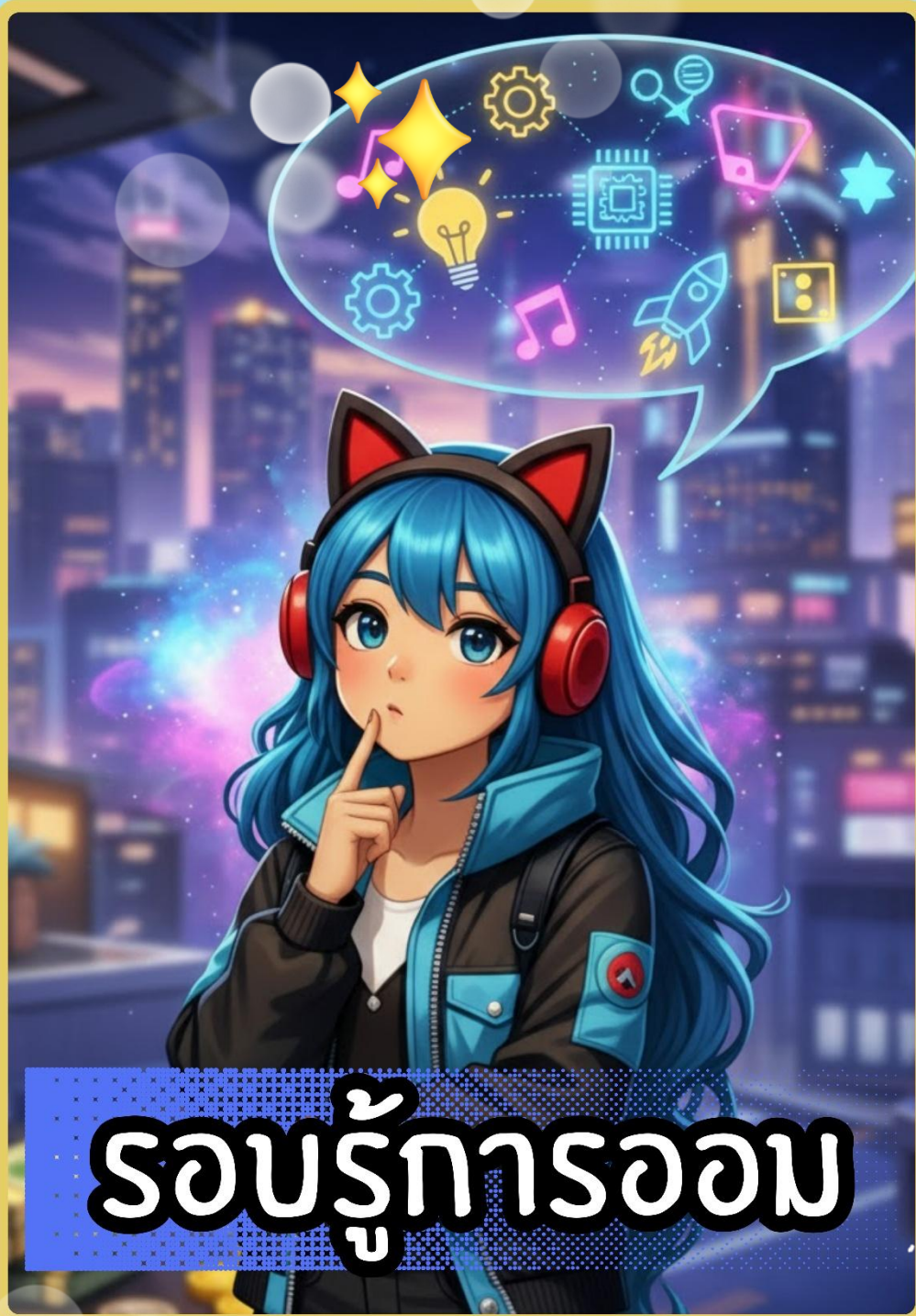
ประเภทช่องบนกระดาน

การ์ดรอบรู้การออม ตอบคำถามกับนายธนาคาร

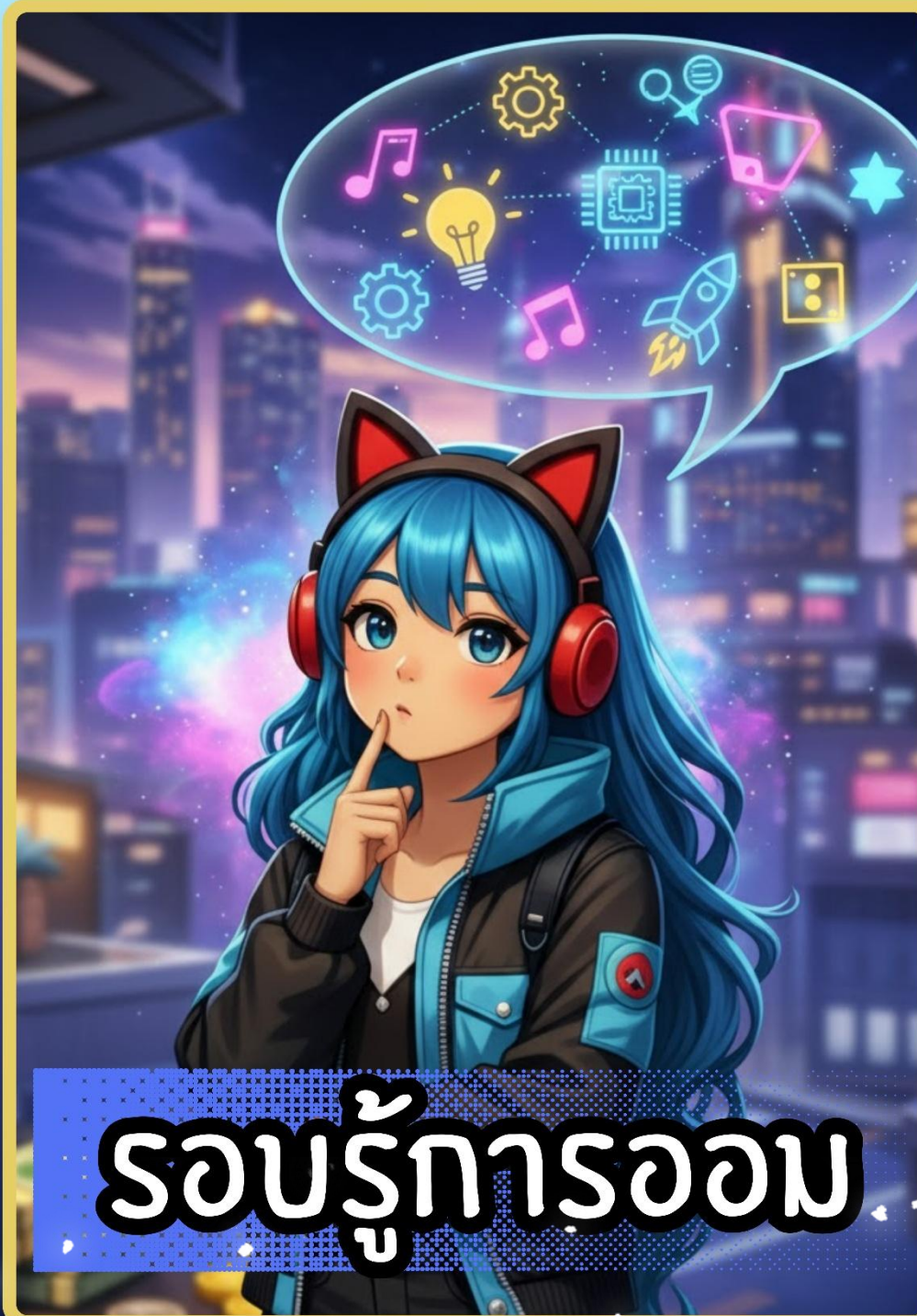
ตอบถูก → ได้เงินตามการ์ด

ตอบผิด → ไม่ได้เงิน และต้องจ่ายเงินตามการ์ด

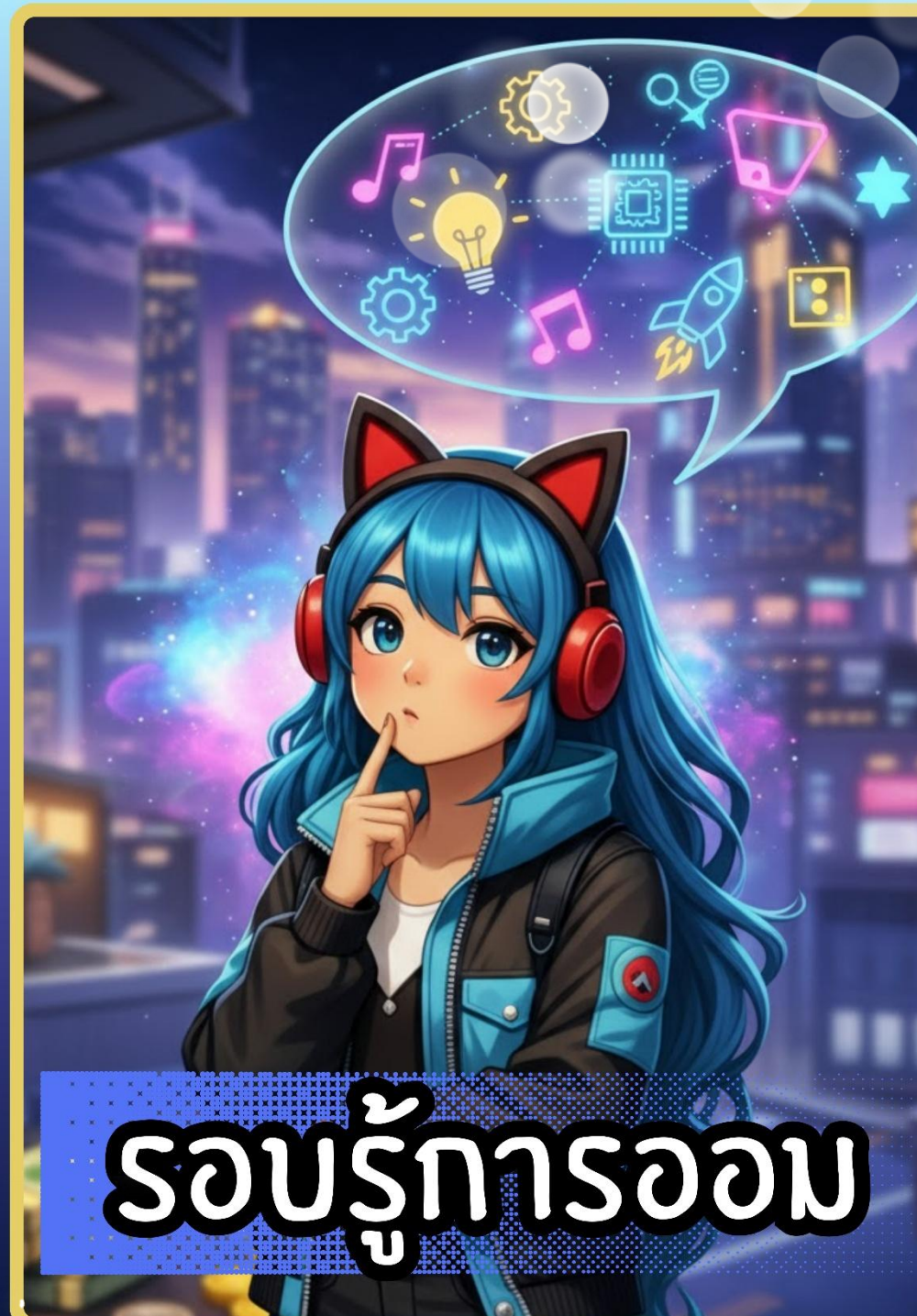
จำกัดเวลาในการตอบคำถาม ๓๐ วินาที



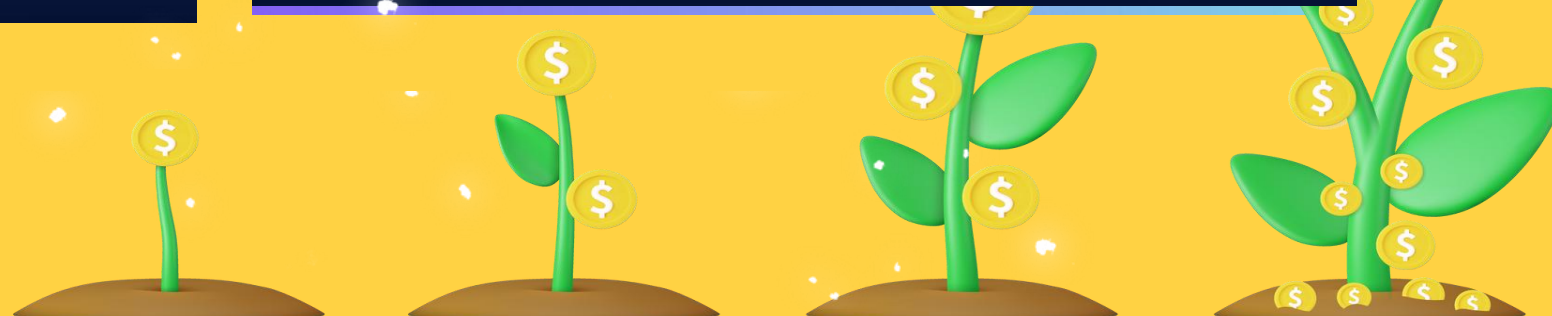
รอบรู้การออม

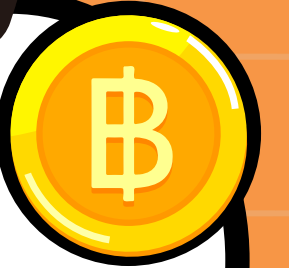
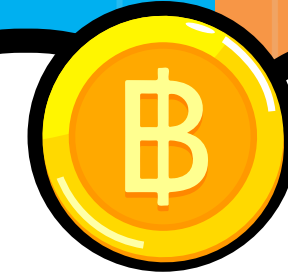


รอบรู้การออม



รอบรู้การออม

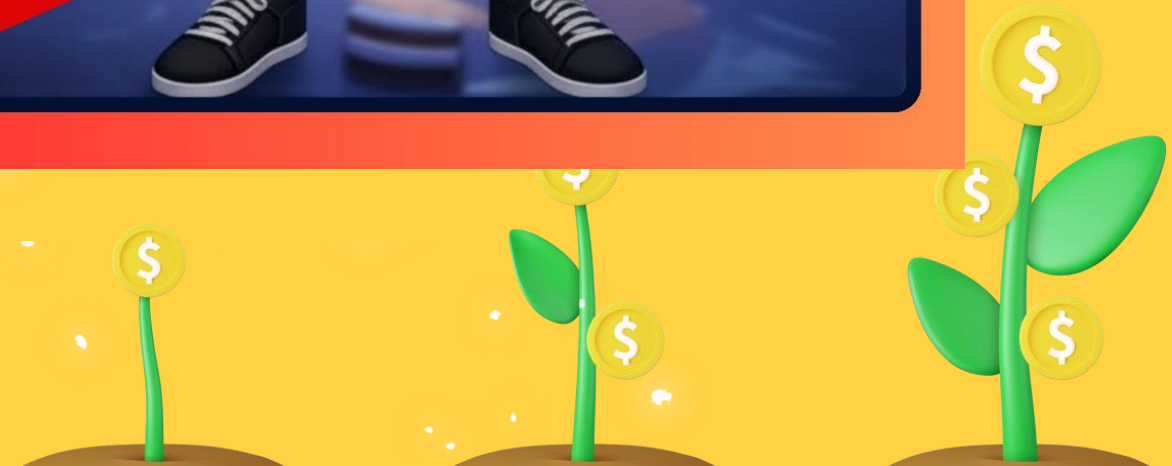


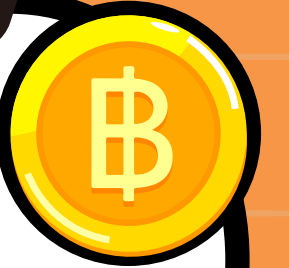
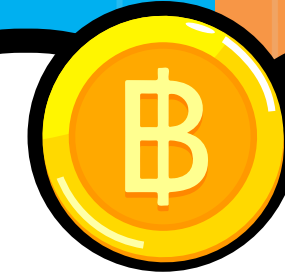


ประเภทข้อบกพร่อง

การ์ด Real Life

เหตุการณ์ในชีวิตจริง อาจได้เงิน หรือเสียเงิน





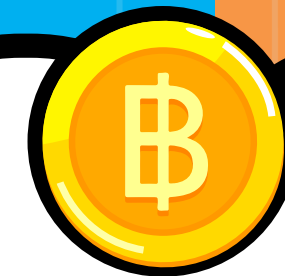
ประเภทของบนกระดาน

การ์ดโชคชะตา

เหตุการณ์สุ่มโชคชะตา จะโชคดีหรือโชคร้ายก็ได้ เช่น

ได้เงินทุกคน / ต้องจ่ายเงินให้เพื่อน / ได้โบนัสพิเศษ ฯลฯ





ประเภทช่องบนกระดาน

การ์ดนักลงทุนตัวจิ๋ว

สูตรรูปแบบการลงทุน อาจกำไร หรือขาดทุน



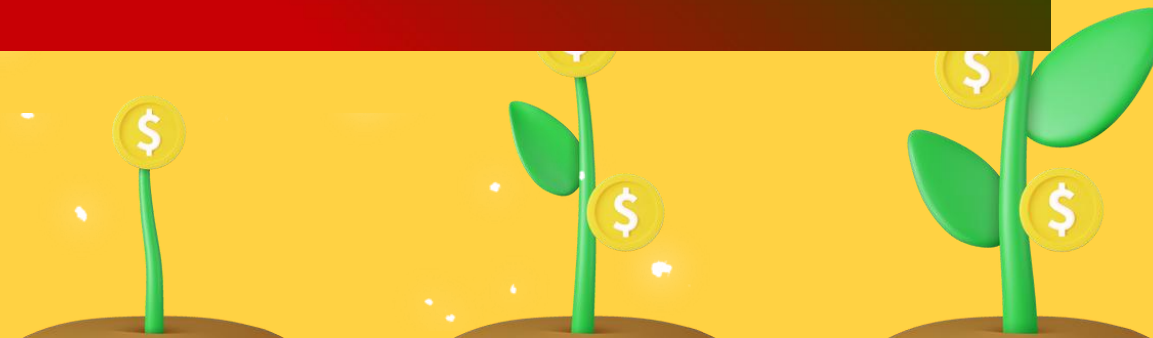
นักลงทุนตัวจิ๋ว⁺

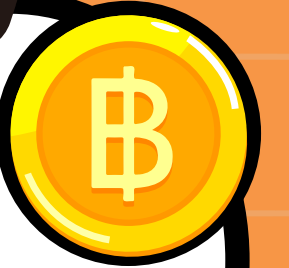
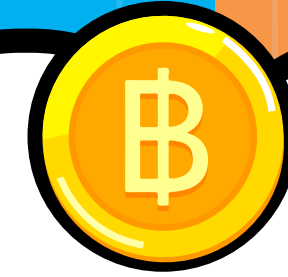


นักลงทุนตัวจิ๋ว⁺



นักลงทุนตัวจิ๋ว⁺





กติกาบอร์ดเกม

๕. การจบเกม เมื่อมีผู้เล่นคนใด

ถึงเส้นชัยก่อน ถือว่าเกมจบทันที

START

27



รอบรู้การออม

26

25



24



นักลงทุนตัวจิ๋ว

23



REAL LIFE

22

21



รอบรู้การออม

20



19



REAL LIFE

1

28



นักลงทุนตัวจิ๋ว

29

34



รอบรู้การออม

35



18



รอบรู้การออม

2



ออมเงินเถอะน่า

30



ออมเงินเถอะน่า

33

WIN!

3



รอบรู้การออม

31



นักลงทุนตัวจิ๋ว

32



REAL LIFE

16



4



REAL LIFE

15



REAL LIFE

5



6



นักลงทุนตัวจิ๋ว

7



รอบรู้การออม

8



นักลงทุนตัวจิ๋ว

9



REAL LIFE

10



ออมเงินเถอะน่า

11



12



นักลงทุนตัวจิ๋ว

13

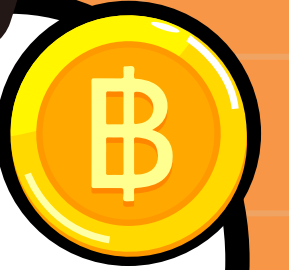
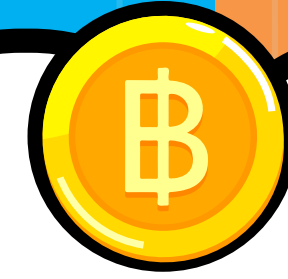
14



รอบรู้การออม



พัฒนาเกมโดย : ครูภากร อุปการแก้ว



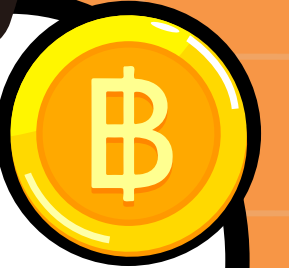
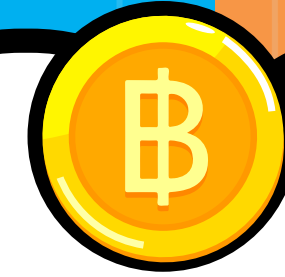
กติกาบอร์ดเกม

๒. การตัดสินผู้ชนะ (เรียงลำดับ)

๒.๑ ผู้ที่ทำ Objective สำเร็จ

๒.๒ หากสำเร็จเท่ากัน → ผู้ที่ซื้อของใน การ์ดเติมฝันได้มากที่สุด

๒.๓ หากยังเท่ากัน → ผู้ที่มี เงินออมมากที่สุด



กติกาบอร์ดเกม



ผู้เล่นสามารถ ออมเงินได้ทุกครั้งที่ยิงตาเล่น
(บอกนายธนาคารแล้วฝากเงิน)



หากเงินหมด สามารถ ถอนเงินออมได้แต่ต้องเสีย
ค่าธรรมเนียม ๑๐๐ บาท ต่อครั้ง

Save & Play

ออมให้เป็น เล่นให้รอด



10+ อายุ



5-6 คน



30-40 นาที

พัฒนาเกมโดย : ครุภากร อุปการแก้ว

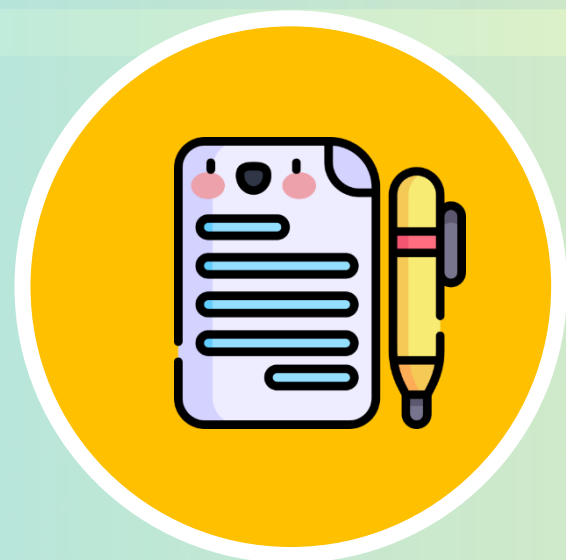


ความรู้สึกที่ได้เล่นบอร์ดเกม

จุดเด่นของเกมนี้

จะนำไปปรับใช้กับเกมของกลุ่มอย่างไร

จุดที่ต้องพัฒนาของเกมนี้

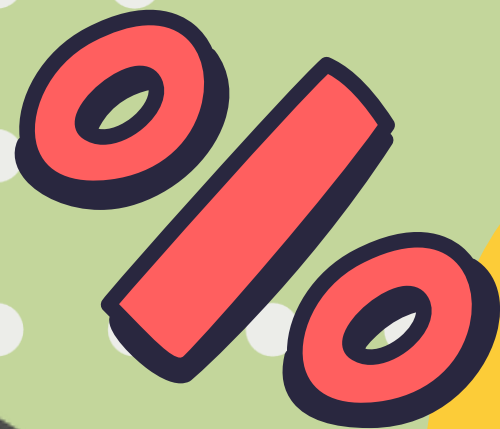


ลงมือออกแบบ บอร์ดเกมในกระดานขีปรู้ฟ



คำถามชวนคิด

การทำงานร่วมกันของกลุ่มวันนี้
เป็นอย่างไร มีอะไรที่ทำได้ดี
หรือควรพัฒนา



คำถามสรุปบทเรียน

หากต้องสร้างบอร์ดเกมจริง ๆ

นักเรียนคิดว่าสิ่งที่ยากที่สุด

คืออะไร



สรุปบทเรียน

นักเรียนได้ทดลองเล่นบอร์ดเกมต้นแบบ เพื่อเรียนรู้โครงสร้าง กติกา และองค์ประกอบที่ทำให้เกมสนุกและเข้าใจง่าย จากการเล่น นักเรียนได้ฝึก สังเกต วิเคราะห์ และสะท้อนความคิดเห็นเกี่ยวกับจุดเด่นและจุดที่ควร พัฒนาของเกม พร้อมทั้งนำประสบการณ์ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการ ออกแบบและพัฒนาบอร์ดเกมของกลุ่มตนเอง นอกจากนี้ นักเรียนยังได้ฝึก การทำงานร่วมกัน รับฟังความคิดเห็น และปรับปรุงผลงานอย่างสร้างสรรค์ เพื่อให้บอร์ดเกมมีคุณภาพและน่าสนใจยิ่งขึ้น





บทเรียนครั้งต่อไป

สามารถดาวน์โหลดได้ที่ www.dltv.ac.th

- เรื่อง เรียนรู้ผ่านบอร์ดเกมของฉันทัน
- เรื่อง สะท้อนคิดความฉลาดรู้
ทางการเงิน

