

รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี

รหัสวิชา ว22105 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 สนุกกับการแก้ปัญหา

## เรื่อง ทดสอบและปรับปรุงแก้ไข

ครูผู้สอน ครูเจนจิรา โคตรวงศ์



# ทบทวนบทบาทเรียน



# ทบทวนบทเรียน

## ใบกิจกรรมที่ 7

### เรื่อง การทดสอบผลงาน

สามารถดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้ที่ [www.dltv.ac.th](http://www.dltv.ac.th)

ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน  
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง กำหนดประเด็นในการทดสอบ  
รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว22105 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

สมาชิกกลุ่มที่ .....

- ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

**คำชี้แจง** นักเรียนกำหนดประเด็นในการทดสอบตามหัวข้อต่อไปนี้

- ประเด็นในการทดสอบที่สอดคล้องกับปัญหาที่ระบุ
- วิธีการทดสอบ
- เกณฑ์การทดสอบ

ทั้งนี้ นักเรียนสามารถกำหนดประเด็นการทดสอบและประเมินผลเพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสมกับชิ้นงาน  
ของนักเรียน

ตารางบันทึกผลการทดสอบ

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล

แนวทางในการปรับปรุงแก้ไข

.....  
.....  
.....





# ทบทวนใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

นักเรียนกำหนดประเด็นในการทดสอบตามหัวข้อต่อไปนี้

ตารางบันทึกผลการทดสอบ

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล





## คำถามชวนคิด

จากกิจกรรมที่ 7 ที่ผ่านมา นักเรียนคิดว่า  
การกำหนดประเด็นการทดสอบ วิธีการทดสอบ  
เกณฑ์การทดสอบ มีความสำคัญหรือไม่ เพราะเหตุใด





ทดสอบและ

ปรับปรุงแก้ไข





# จุดประสงค์การเรียนรู้

1. ทดสอบชิ้นงานตามประเด็นที่กำหนด บันทึกผลการทดสอบ และปรับปรุงแก้ไข
2. สะท้อนคิดร่วมกันเพื่อนำไปพัฒนา ปรับปรุงชิ้นงาน หรือวิธีการ



ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน  
หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง สนุกกับการแก้ปัญหา  
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง กำหนดประเด็นในการทดสอบ  
รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว22105 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

สมาชิกกลุ่มที่ .....

1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....  
3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....  
5. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 6. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

**คำชี้แจง** นักเรียนกำหนดประเด็นในการทดสอบตามหัวข้อต่อไปนี้

- ประเด็นในการทดสอบที่สอดคล้องกับปัญหาที่ระบุ
- วิธีการทดสอบ
- เกณฑ์การทดสอบ

ทั้งนี้ นักเรียนสามารถกำหนดประเด็นการทดสอบและประเมินผลเพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสมกับชิ้นงาน  
ของนักเรียน

ตารางบันทึกผลการทดสอบ

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล

แนวทางในการปรับปรุงแก้ไข

.....  
.....  
.....

# ใบกิจกรรมที่ 7

## เรื่อง การทดสอบผลงาน

สามารถดาวน์โหลดใบกิจกรรมได้ที่ [www.dltv.ac.th](http://www.dltv.ac.th)



## ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

### คำชี้แจงของกิจกรรม

ให้นักเรียนดำเนินการทดสอบและ  
ประเมินผล พร้อมบันทึกผลการทดสอบ  
และแนวทางการปรับปรุงแก้ไข





# ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

ให้นักเรียนดำเนินการทดสอบและประเมินผล พร้อมบันทึกผลการทดสอบ และแนวทางการปรับปรุงแก้ไข

ตารางบันทึกผลการทดสอบ

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล

แนวทางการปรับปรุงแก้ไข

.....

.....





## ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

### ตัวอย่าง 1 “ไม้คียบขยะแบบปรับความยาวได้” กรณีผลการทดสอบ ผ่าน

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล
1. ความสามารถในการปรับความยาว	ปรับไม้คียบให้อยู่ในระดับสั้น-กลาง-ยาว แล้วทดลองใช้งาน	สามารถปรับความยาวได้ง่าย ล็อกแน่น ไม่เลื่อนเองขณะใช้งาน	ไม้คียบสามารถปรับความยาวได้ 3 ระดับ และสามารถล็อกความยาวได้แน่น ไม่เลื่อนขณะใช้งาน	ไม้คียบขยะแบบปรับความยาวได้สามารถใช้งานได้จริง 



## ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

### ตัวอย่าง 2 “ไม้คียบขยะแบบปรับความยาวได้” กรณีผลการทดสอบ ไม่ผ่าน

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การทดสอบ	ผลการทดสอบ	ประเมินผล
1. ความสามารถในการปรับความยาว	ปรับไม้คียบให้อยู่ในระดับสั้น-กลาง-ยาว แล้วทดลองใช้งาน	สามารถปรับความยาวได้ง่าย ล็อกแน่น ไม่เลื่อนเองขณะใช้งาน	ไม้คียบสามารถปรับความยาวได้ 1 ระดับ และไม่สามารถล็อกความยาวได้แน่น ไม่เลื่อนขณะใช้งาน	ไม้คียบขยะแบบปรับความยาวได้เพียง 1 ระดับ ยังไม่สามารถใช้งานได้จริง 

แนวทางในการปรับปรุงแก้ไข.....เพิ่มระดับการปรับความยาวปรับให้สามารถยืด-หดได้มากกว่า 1 ระดับ เพื่อให้เหมาะกับผู้ใช้และสถานการณ์ที่แตกต่างกัน



# จะเริ่มต้นทดสอบอย่างไร

1. เริ่มการทดสอบทีละประเด็น โดยในระหว่างการทดสอบให้สังเกตและบันทึกปัญหา
2. นำข้อมูลที่ได้จากการทดสอบมาวิเคราะห์และประเมินผลทีละประเด็นว่าสามารถแก้ปัญหาได้ หรือไม่
3. หาแนวทางในการปรับปรุงแก้ไข ในประเด็นที่ยังไม่สามารถแก้ปัญหาได้





## ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

ให้นักเรียนดำเนินการทดสอบและ  
ประเมินผล พร้อมบันทึกผลการทดสอบ  
และแนวทางการปรับปรุงแก้ไข





# ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง การทดสอบผลงาน

## นำเสนอ

### เพื่อสะท้อนความคิดเห็นร่วมกัน





# สรุปกิจกรรม



ประเด็นในการทดสอบนั้นต้องสอดคล้องกับปัญหา  
เมื่อได้ผลทดสอบแล้ว ควรนำ ผลการทดสอบ และ  
ประเมินผลงาน เป็นข้อมูลในการปรับปรุงแก้ไขชิ้นงาน  
หรือวิธีการ เพื่อให้สามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์  
ของการแก้ปัญหา





# มอบหมายงาน



เตรียมข้อมูลสำหรับการนำเสนอผลงานของแต่ละกลุ่มตั้งแต่  
ระบุปัญหา รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้อง  
ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา วางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา  
ทดสอบ ประเมินผล และปรับปรุงแก้ไขวิธีการแก้ปัญหา  
หรือชิ้นงาน เพื่อทำกิจกรรมในช่วงต่อไป





# บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง

วางแผนนำเสนอ





# สิ่งที่ต้องเตรียม

1. **ใบความรู้ที่ 7** เรื่อง การนำเสนอผลงาน
2. **ใบกิจกรรมที่ 8** เรื่อง เตรียมพร้อมการนำเสนอ  
อย่างมืออาชีพ

สามารถดาวน์โหลดได้ที่ [www.dltv.ac.th](http://www.dltv.ac.th)

