

ใบกิจกรรม 2 : เล่นหรือไม่
หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ความน่าจะเป็น
รายวิชา คณิตศาสตร์ รหัสวิชา ค23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ชื่อ - นามสกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่

ชื่อ - นามสกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่

ชื่อ - นามสกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่

ชื่อ - นามสกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่

ชื่อ - นามสกุล ชั้น ม.3/..... เลขที่

สถานการณ์

ณ งานวัดงานหนึ่ง มีเกมชิงโชค 3 เกม ได้แก่

- 1) เกมสอยดาว 2) เกมตกไข่ 3) เกมล้อโต

โดยการเล่นเกมจะต้องซื้อสลากใบละ 20 บาท ต่อการเล่นหนึ่งครั้ง โดยแต่ละเกมมีรายละเอียด ดังนี้

เกมสอยดาว

มีสลากอยู่ 1,000 ใบ แบ่งเป็น

รางวัลที่ 1 เงินสด 2,000 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 2 เงินสด 1,000 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 3 เงินสด 500 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 4 ตุ๊กตา มูลค่า 100 บาท จำนวน 100 รางวัล

รางวัลที่ 5 กระติกน้ำ มูลค่า 50 บาท จำนวน 100 รางวัล

รางวัลที่ 6 พวงกุญแจ มูลค่า 30 บาท จำนวน 100 รางวัล

รางวัลอื่น ๆ จำนวน 697 รางวัล

ถ้านักเรียนซื้อบัตรสอยดาว 1 ใบ จงตอบคำถามต่อไปนี้

- | | |
|---|---|
| 1. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 1 คือ | 5. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 5 คือ |
| 2. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 2 คือ | 6. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 6 คือ |
| 3. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 3 คือ | 7. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลอื่น ๆ คือ |
| 4. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 4 คือ | 8. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลใดรางวัลหนึ่ง คือ |

เกมตกไข่

มีสลากอยู่ 500 ใบ แบ่งเป็น

รางวัลที่ 1 เงินสด 400 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 2 เงินสด 200 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 3 เงินสด 100 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลอื่น ๆ จำนวน 497 รางวัล

ให้นักเรียนซื้อบัตรตกไข่ 1 ใบ จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 1 คือ
2. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 2 คือ
3. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 3 คือ
4. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลอื่น ๆ คือ
5. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลใดรางวัลหนึ่ง คือ

เกมล็อตโต

มีสลากอยู่ 100,000 ใบ แบ่งเป็น

รางวัลที่ 1 เงินสด 10,000 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 2 เงินสด 5,000 บาท จำนวน 1 รางวัล

รางวัลที่ 3 เงินสด 2,500 บาท จำนวน 1 รางวัล

นอกนั้นจะไม่ได้รับรางวัลใด ๆ

กำหนดให้นักเรียนซื้อบัตรล็อตโต 1 ใบ จงตอบคำถามต่อไปนี้

1. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 1 คือ
2. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 2 คือ
3. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลที่ 3 คือ
4. ความน่าจะเป็นที่จะไม่ได้รับรางวัล คือ
5. ความน่าจะเป็นที่จะได้รางวัลใดรางวัลหนึ่ง คือ

หากนักเรียนมีเงินอยู่ 40 บาท นักเรียนจะเลือกเล่นเกมใดหรือไม่เล่นเกมใดบ้าง เพราะเหตุใด

.....

.....

.....

.....

สุ่มเลขพาโชค

- ถ้าผู้เล่นส้อมหยิบการ์ดได้ผลรวมเท่ากับ 25 จะได้รับเงิน 1,000 บาท
- ถ้าผู้เล่นหยิบการ์ดได้ผลรวมเท่ากับ 24 หรือ 26 จะได้รับเงิน 300 บาท
- ถ้าผู้เล่นหยิบการ์ดได้ผลรวมเท่ากับ 22, 23, 27 หรือ 28 จะได้รับขนม 1 ชิ้น

ตามลำดับ

[illegible]