

ใบกิจกรรมที่ 7 เรื่อง ออกแบบวิธีการทดสอบและทดสอบผลงาน
หน่วยที่ 2 เรื่อง แก้ปัญหาอย่างยั่งยืน
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 17 เรื่อง ออกแบบวิธีการทดสอบ
รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว23105 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สมาชิกกลุ่มที่

1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
5. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
6. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มออกแบบวิธีการทดสอบและประเมินผลชิ้นงานหรือวิธีการ ตามที่ได้ลงมือ
สร้างชิ้นงานหรือวิธีการ1-3 จากนั้นให้นำข้อมูลผลการทดสอบกรอกลงในตาราง

แนวทางการแก้ปัญหาที่เลือก คือ
ตอนที่ 1 ออกแบบวิธีการทดสอบ โดยกำหนดประเด็น วิธีการทดสอบ เกณฑ์การประเมิน

ประเด็นการทดสอบ	วิธีการทดสอบ	เกณฑ์การประเมิน
1.		
2.		
3.		
4.		

ตอนที่ 2 ให้นักเรียนประเมินผลการทดสอบ จากนั้นให้สรุปแนวทางปรับปรุงแก้ไขในประเด็นที่การทดสอบ
ไม่ผ่านผลการประเมิน เพื่อปรับปรุงแก้ไขและพัฒนาผลงาน

ประเด็นการทดสอบ	ผลการทดสอบ		แนวทางปรับปรุงแก้ไข	ผลการปรับปรุงแก้ไข	
	ผ่าน	ไม่ผ่าน		ผ่าน	ไม่ผ่าน
1.					
2.					
3.					
4.					