

รายวิชา คณิตศาสตร์

รหัสวิชา ค23102 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

หน่วยที่ 6 ความน่าจะเป็น

เรื่อง ความน่าจะเป็น ของเหตุการณ์

ครูผู้สอน ครูสรวิรัตน์ เดชะชาติ



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์





เจलय

แบบฝึกหัด 5

เหตุการณ์ (2)



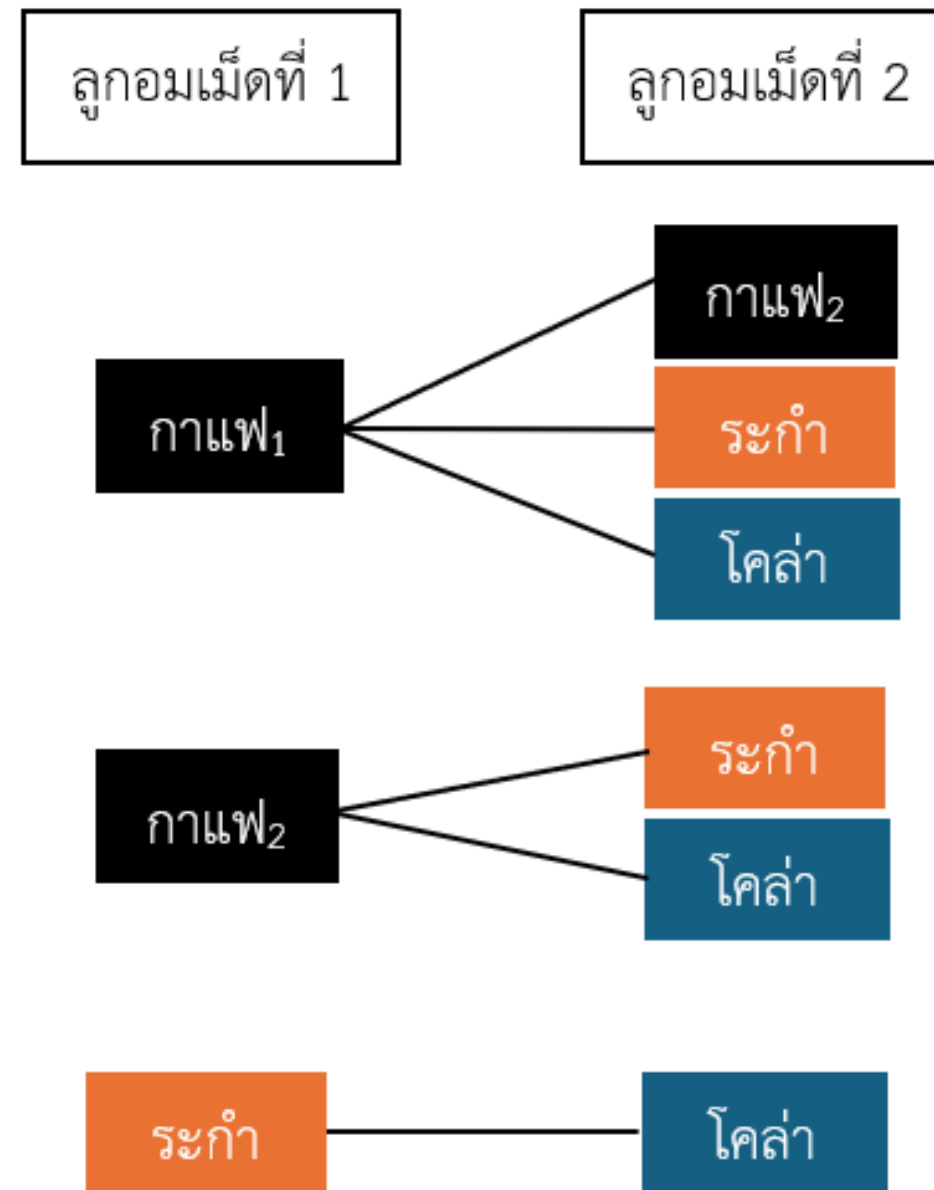
ข้อที่ 1

เจนเย่สุมหยิบลูกอม 2 เม็ด ให้เพื่อน โดยหยิบพร้อมกัน



จากกระเป๋าที่มีลูกอม 4 เม็ด คือ รสกาแฟ 2 เม็ด รสระกำ 1 เม็ด และรสโคล่า 1 เม็ด

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เป็นไปได้ของการสุ่มหยิบลูกอม 2 เม็ด จาก 4 เม็ด



กาแฟ₁ กับ กาแฟ₂, กาแฟ₁ กับ ระกำ, กาแฟ₁ กับ โคล่า,

กาแฟ₂ กับ ระกำ, กาแฟ₂ กับ โคล่า, ระกำ กับ โคล่า



ข้อที่ 1 เจนเย่สุมหยิบลูกอม 2 เม็ด ให้เพื่อน โดยหยิบพร้อมกัน



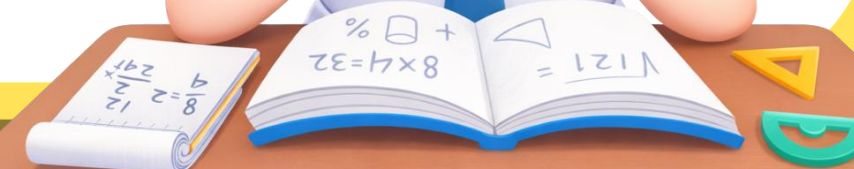
จากกระเป๋าที่มีลูกอม 4 เม็ด คือ รสกาแฟ 2 เม็ด รสระกำ 1 เม็ด และรสโคล่า 1 เม็ด

1) ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่ลูกอมทั้งสองเม็ดนั้นเป็นรสชาติเดียวกัน

มี 1 แบบ คือ กาแฟ1 กับ กาแฟ2

2) ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่ลูกอมทั้งสองเม็ดนั้นต่างรสชาติกัน มี 5 แบบ

คือ กาแฟ1 กับ ระกำ, กาแฟ1 กับ โคล่า, กาแฟ2 กับ ระกำ,
กาแฟ2 กับ โคล่า, ระกำ กับ โคล่า



ข้อที่ 1 เจนเย่สุมหยิบลูกอม 2 เม็ด ให้เพื่อน โดยหยิบพร้อมกัน



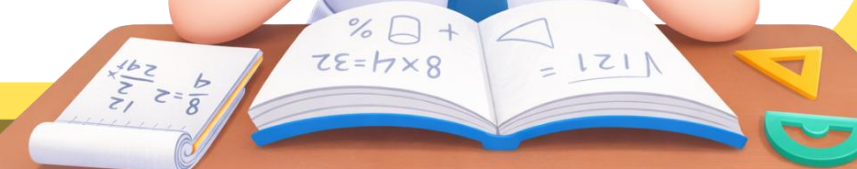
จากกระเป๋าที่มีลูกอม 4 เม็ด คือ รสกาแฟ 2 เม็ด รสระกำ 1 เม็ด และรสโคล่า 1 เม็ด

3) ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่ลูกอมทั้งสองเม็ดนั้นจะเป็นรสกาแฟไม่เกิน 1 เม็ด

มี 5 แบบ คือ กาแฟ1 กับ ระกำ, กาแฟ1 กับ โคล่า, กาแฟ2 กับ ระกำ,
กาแฟ2 กับ โคล่า, กาแฟ1 กับ กาแฟ2

4) ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่ลูกอมทั้งสองเม็ดนั้นไม่มีรสระกำ

มี 3 แบบ คือ กาแฟ1 กับ กาแฟ2 , กาแฟ1 กับ โคล่า,
กาแฟ2 กับ โคล่า



ข้อที่ 2

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดจากการสุมหยิบทุเรียน 3 ผล ได้แก่



ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนพวงมณี

ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนหลงลับแล

ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนพวงมณี

ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนหลงลับแล

ทุเรียนหมอนทอง

ทุเรียนพวงมณี

ทุเรียนหลงลับแล

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนพวงมณี

ข้อที่ 2

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดจากการสุมหยิบทุเรียน 3 ผล ได้แก่

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนหลงลับแล

ทุเรียนก้านยาว

ทุเรียนพวงมณี

ทุเรียนหลงลับแล

ทุเรียนนกกหยิบ

ทุเรียนพวงมณี

ทุเรียนหลงลับแล





จุดประสงค์การเรียนรู้

นักเรียนสามารถหา

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

สถานการณ์ที่ 1: โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 1 ครั้ง

ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการโยนเหรียญบาท
1 เหรียญ 1 ครั้ง มีกี่แบบ อะไรบ้าง

ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่เหรียญขึ้นหัว
มีกี่แบบ อะไรบ้าง



สถานการณ์ที่ 2: ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 1 ครั้ง

ผลลัพธ์ทั้งหมด
จากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 1 ครั้ง
มีกี่แบบ อะไรบ้าง

ผลลัพธ์ของเหตุการณ์
ที่ลูกเต๋าทิ้งขึ้นแต้มน้อยกว่า 5
มีกี่แบบ อะไรบ้าง



สถานการณ์ที่ 1: โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 1 ครั้ง



ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการโยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 1 ครั้ง มีกี่แบบ อะไรบ้าง

2 แบบ คือ หัวและก้อย

ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่เหรียญขึ้นหัวมีกี่แบบ อะไรบ้าง

1 แบบ คือ หัว

โอกาสที่เหรียญจะออกหัวเป็น $\frac{1}{2}$ หรือ $\frac{1}{2}$

สถานการณ์ที่ 2: ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 1 ครั้ง



ผลลัพธ์ทั้งหมดจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 1 ครั้ง มีกี่แบบ อะไรบ้าง

6 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6

ผลลัพธ์ของเหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต่มนน้อยกว่า 5 มีกี่แบบ อะไรบ้าง

4 แบบ คือ 1, 2, 3, 4

โอกาสที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต่มนน้อยกว่า 5 เป็น $\frac{4}{6}$ หรือ $\frac{2}{3}$

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

จำนวนผลลัพธ์ของเหตุการณ์

= $\frac{\text{จำนวนผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่ม}}{\text{จำนวนผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่ม}}$

เมื่อผลลัพธ์แต่ละแบบที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่ม
มีโอกาสเกิดขึ้นเท่า ๆ กัน



ตัวอย่างที่ 1

โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

- 1) เหรียญออกหัว 2 ครั้ง
- 2) เหรียญออกก้อยอย่างน้อย 2 ครั้ง
- 3) เหรียญออกหน้าเดียวกันทั้ง 3 ครั้ง
- 4) เหรียญออกหัวและก้อยจำนวนครั้งเท่ากัน



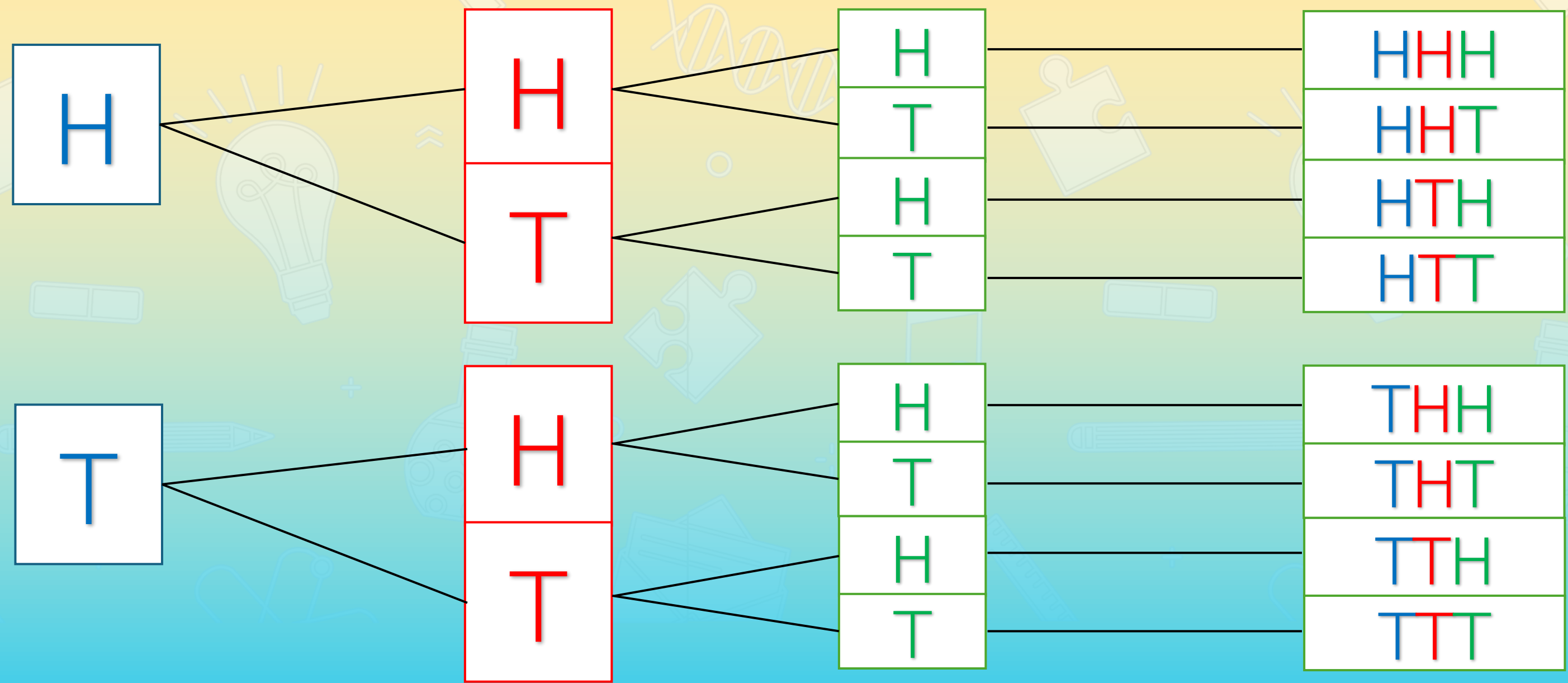


ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่
ที่ 1

ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่
ที่ 2

ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่
ที่ 3

ผลลัพธ์ที่อาจจะเกิดขึ้น
จากการโยนเหรียญทั้งสาม
ครั้ง



ตัวอย่างที่ 1 โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง

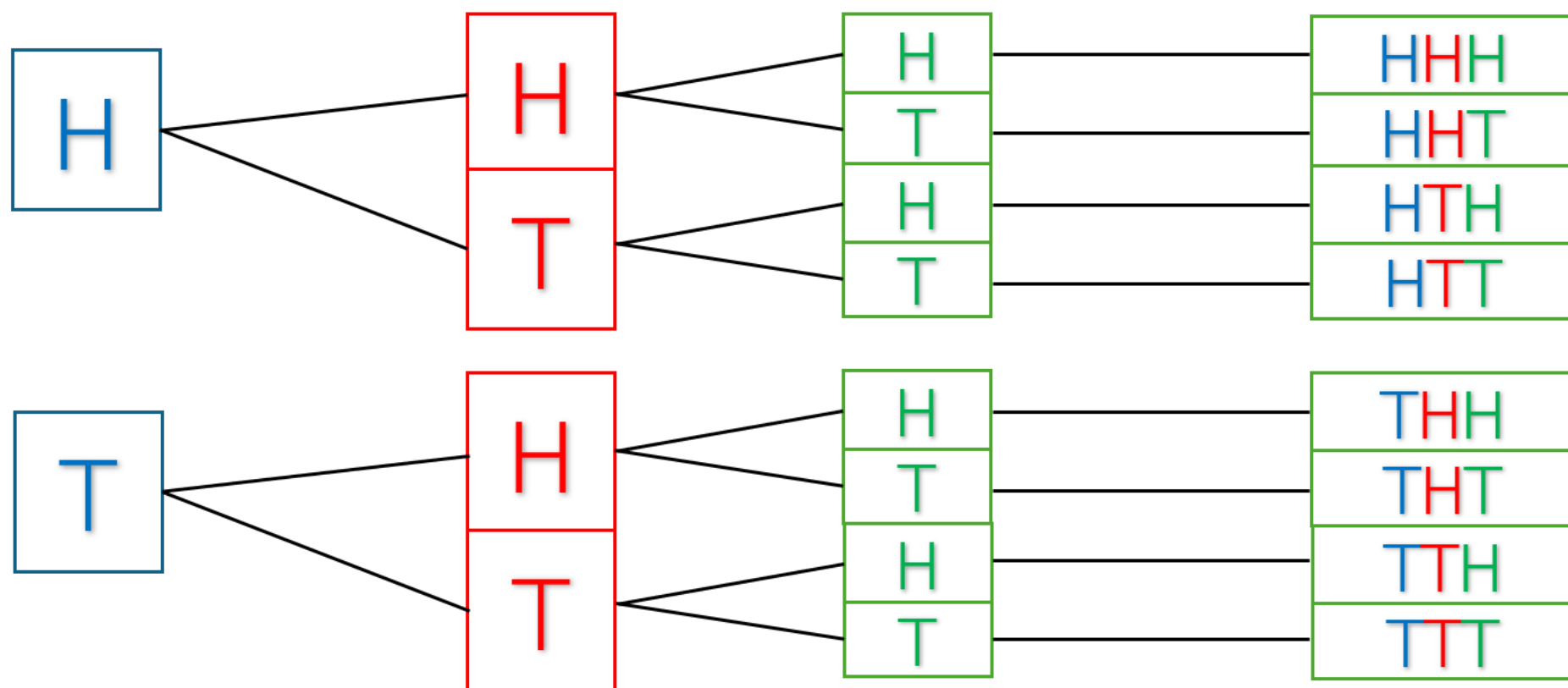


ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่ 1

ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่ 2

ผลลัพธ์ที่อาจจะ
เกิดขึ้นจากการ
โยนเหรียญครั้งที่ 3

ผลลัพธ์ที่อาจจะเกิดขึ้น
จากการโยนเหรียญทั้งสาม
ครั้ง



ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้น
จากการทดลองสุ่ม

ข้างต้น

มี 8 แบบ คือ

HHH, HHT, HTH, HTT,
THH, THT, TTH, TTT

ตัวอย่างที่ 1 โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มข้างต้น มี 8 แบบ คือ
HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT

1) จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เหรียญออกหัว 2 ครั้ง

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ



ตัวอย่างที่ 1 โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มข้างต้น มี 8 แบบ คือ
HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT

2) จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เหรียญออกก้อย
อย่างน้อย 2 ครั้ง

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ



ตัวอย่างที่ 1 โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง



ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มข้างต้น มี 8 แบบ คือ
HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT

3) จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เหรียญออกหน้าเดียวกัน
ทั้ง 3 ครั้ง

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ



ตัวอย่างที่ 1 โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ 3 ครั้ง

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่มข้างต้น มี 8 แบบ คือ
HHH, HHT, HTH, HTT, THH, THT, TTH, TTT

4) จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เหรียญออกหน้าหัวและก้อย
จำนวนครั้งเท่ากัน

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ



ตัวอย่างที่ 2 ถู่งใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็น

- 1) จำนวนคู่
- 2) จำนวนที่หารด้วย 5 ลงตัว
- 3) จำนวนที่มีรากที่สองเป็นจำนวนเต็ม
- 4) จำนวนคี่หรือจำนวนที่หารด้วย 3 ลงตัว
- 5) จำนวนคู่และมีรากที่สามเป็นจำนวนเต็ม



ตัวอย่างที่ 2 ถู่งใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญมี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100



ตัวอย่างที่ 2 ถู่งใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ มี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100



1) จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขเป็นจำนวนคู่

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 2 ถู่งใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ มี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100



2) จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขเป็นจำนวนที่หารด้วย 5 ลงตัว

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 2 ถูงใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ มี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100



3) จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขเป็นจำนวนที่มีรากที่สองเป็นจำนวนเต็ม

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 2 ถูงใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ มี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100



4) จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขเป็นจำนวนคี่หรือจำนวนที่หารด้วย 3 ลงตัว

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 2 ถู่งใส่เหรียญแสดงจำนวน 1 ถึง 100 สุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ ออกจากถุงใบนี้ จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขที่กำกับไว้เป็นผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการสุ่มหยิบเหรียญ 1 เหรียญ มี 100 แบบ คือ 1, 2, 3, 4, 5, 6, ..., 100

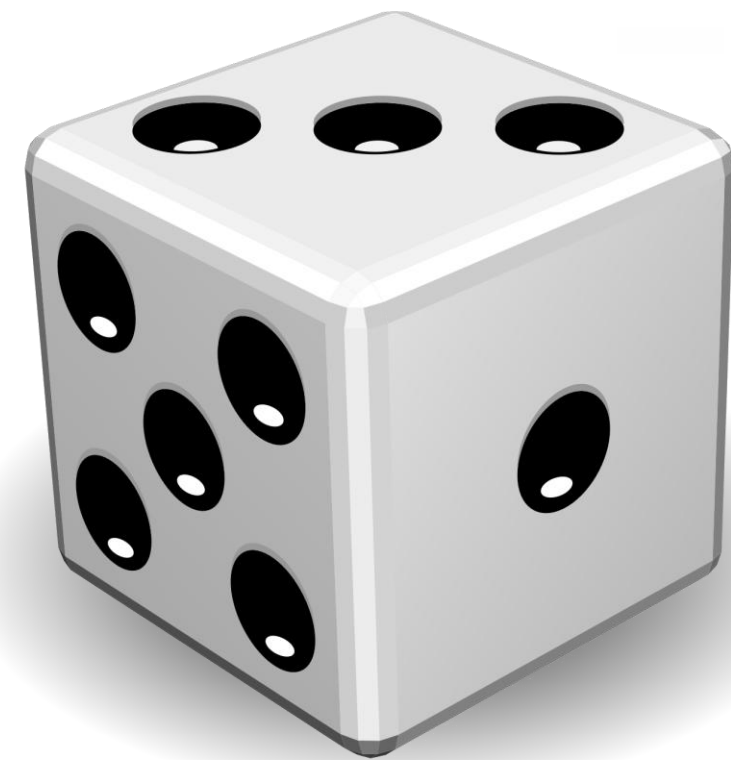


5) จงหาความน่าจะเป็นที่ตัวเลขเป็นจำนวนคู่และมีรากที่สามเป็นจำนวนเต็ม

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

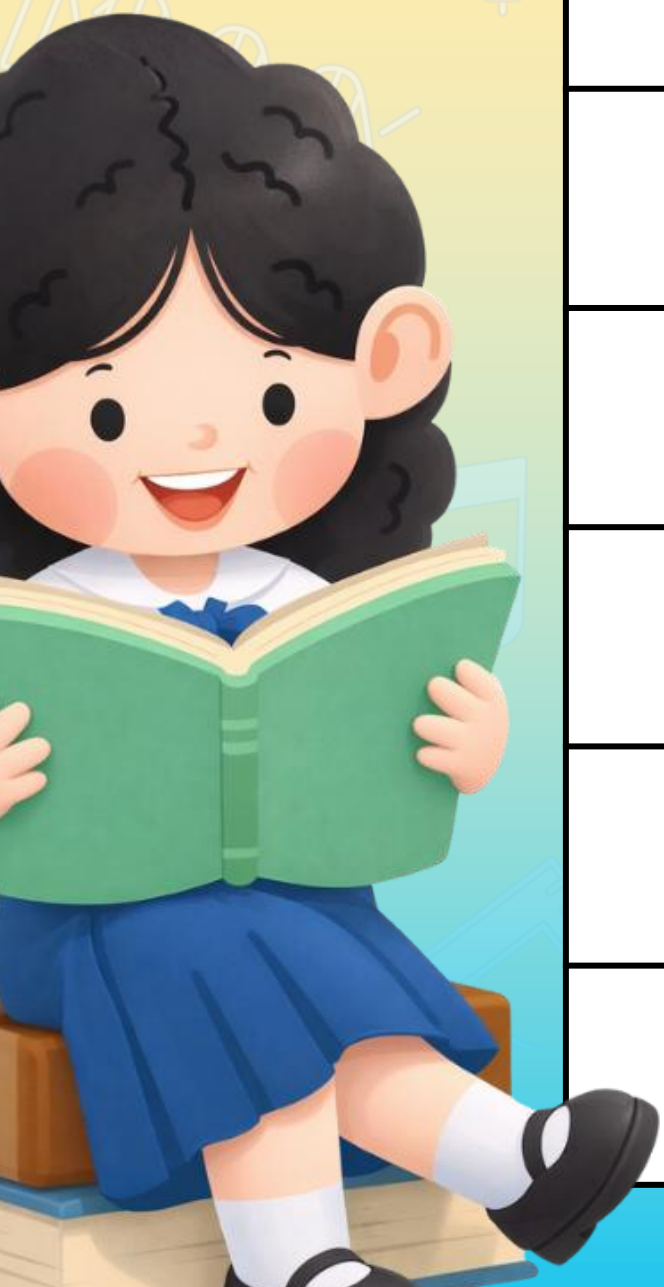
- 1) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มรวมกันเป็น 8
- 2) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มต่างกันเป็น 2
- 3) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มรวมกันไม่น้อยกว่า 2
- 4) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มรวมกันไม่เกิน 7
- 5) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มต่างกันไม่น้อยกว่า 6
- 6) ลูกเต๋าทงายขึ้นแต้มที่ผลต่างเป็นจำนวนเฉพาะ



ตัวอย่างที่ 3

ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง

ครั้งที่ 1 \ ครั้งที่ 2	1	2	3	4	5	6
1	(1, 1)	(1, 2)	(1, 3)	(1, 4)	(1, 5)	(1, 6)
2	(2, 1)	(2, 2)	(2, 3)	(2, 4)	(2, 5)	(2, 6)
3	(3, 1)	(3, 2)	(3, 3)	(3, 4)	(3, 5)	(3, 6)
4	(4, 1)	(4, 2)	(4, 3)	(4, 4)	(4, 5)	(4, 6)
5	(5, 1)	(5, 2)	(5, 3)	(5, 4)	(5, 5)	(5, 6)
6	(6, 1)	(6, 2)	(6, 3)	(6, 4)	(6, 5)	(6, 6)



ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ $(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)$



1) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
รวมกันเป็น 8

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ $(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)$

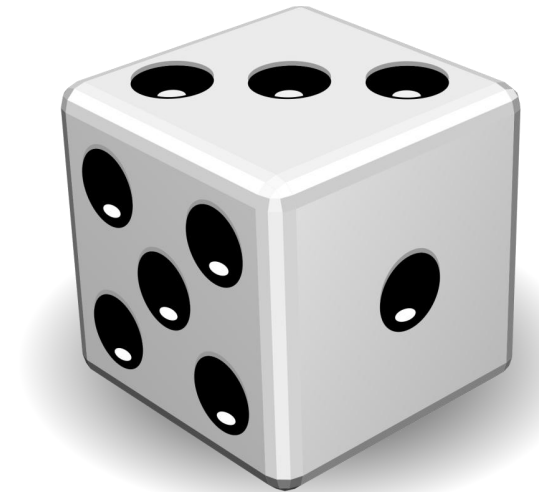


2) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
ต่างกันเป็น 2

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ $(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)$

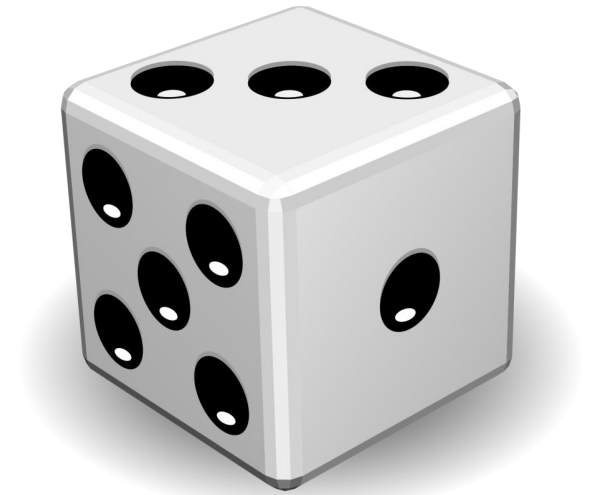


3) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
รวมกันไม่น้อยกว่า 2

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ (1, 1), (1, 2), (1, 3), ..., (6, 6)

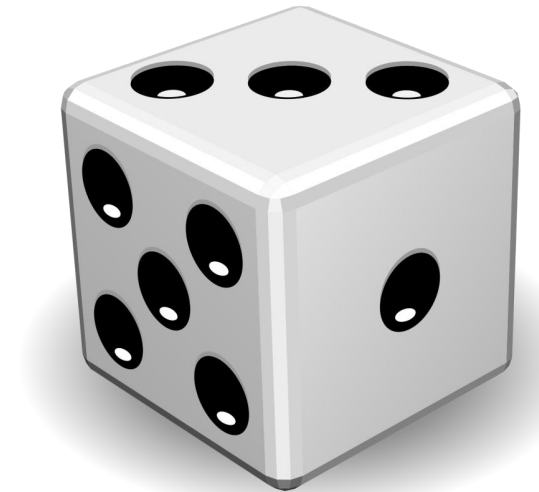


4) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
รวมกันไม่เกิน 7

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ $(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)$

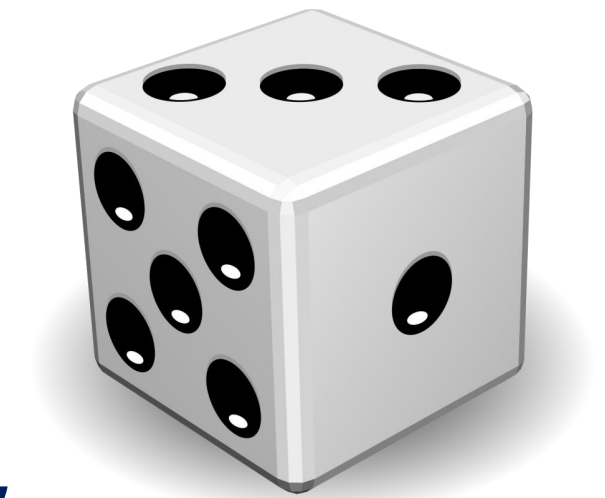


5) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
ต่างกันไม่น้อยกว่า 6

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

ผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง
มี 36 แบบ คือ $(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots, (6, 6)$



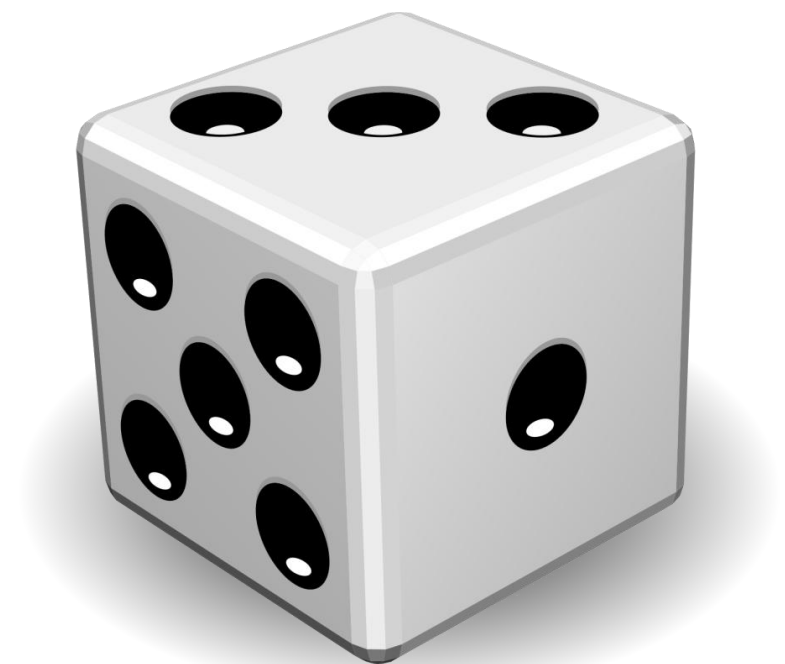
6) จงหาความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้ม
ผลต่างเป็นจำนวนเฉพาะ

ตอบ ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ เท่ากับ

ตัวอย่างที่ 3 ทอกลูกเต๋า 1 ลูก 2 ครั้ง จงหาความน่าจะเป็นที่

3) ความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้นแต้มรวมกัน
ไม่น้อยกว่า 2

5) ความน่าจะเป็นที่เหตุการณ์ที่ลูกเต๋าทิ้งท้ายขึ้น
แต้มต่างกันไม่น้อยกว่า 6



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์หนึ่ง ๆ
จะเป็นจำนวนที่มากกว่าหรือเท่ากับ 0 แต่ไม่เกิน 1

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่
เกิดขึ้นอย่างแน่นอน จะเท่ากับ 1

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่
ไม่มีผลลัพธ์เกิดขึ้นเลย หรือไม่เกิดขึ้น
อย่างแน่นอน จะเท่ากับ 0



แบบฝึกหัด 6 : ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (1)
หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ความน่าจะเป็น
รายวิชา คณิตศาสตร์ รหัสวิชา ค23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

216

คำชี้แจง ให้นักเรียนหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ต่อไปนี้

1. โขดลูกอม 1 ตัง จากตู้ที่มีลูกอมทั้งหมด 40 ลูก เป็นลูกอมสีม่วง 30 ลูก และลูกอมสีส้ม 10 ลูก
จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ต่อไปนี้
- 1) โขดลูกอมสีม่วง
 - 2) โขดลูกอมสีส้ม

วิธีทำ _____

2. มีขนมหวาน 6 ลูก ที่บรรจุอยู่ในกล่องที่มีลักษณะเดียวกันจากตู้ ซึ่งมีบัวลอย 4 ลูก คือ บัวลอยไข่หวาน 3 ลูก และบัวลอยเผือก 1 ลูก และทับทิมกรอบ 2 ลูก เจซีส้มหยิบขนมหวาน 2 ลูก พร้อมกัน
จงหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ต่อไปนี้
- 1) หยิบได้ขนมหวานต่างประเภทกัน
 - 2) หยิบได้บัวลอยทั้งสองลูก
 - 3) หยิบได้ทับทิมกรอบทั้งสองลูก
 - 4) หยิบได้บัวลอยเผือก

วิธีทำ _____

แบบฝึกหัด 6



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (1)

คำชี้แจง : ให้นักเรียนหาความน่าจะเป็น
ของเหตุการณ์ต่อไปนี้



แบบฝึกหัด 7 : ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (2)
หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง ความน่าจะเป็น
รายวิชา คณิตศาสตร์ รหัสวิชา ค23102 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

254

คำชี้แจง ให้นักเรียนหาความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ต่อไปนี้

1. มีกล่องใส่บัตรแสดงจำนวน 1, 7, -2, -6, -8 สุ่มหยิบบัตร 2 ใบ โดยหยิบทีละใบแบบไม่ใส่คืน

จงหาความน่าจะเป็นที่ผลบวกของจำนวนที่แสดงบนบัตรทั้งสองใบนั้นหารด้วย 2 ลงตัว

แบบฝึกหัด 7



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ (2)

คำชี้แจง : ให้นักเรียนหาความน่าจะเป็น
ของเหตุการณ์ต่อไปนี้





สรุปท้ายบทเรียน

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

$$= \frac{\text{จำนวนผลลัพธ์ของเหตุการณ์}}{\text{จำนวนผลลัพธ์ทั้งหมดที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่ม}}$$

เมื่อผลลัพธ์แต่ละแบบที่เกิดขึ้นจากการทดลองสุ่ม
มีโอกาสเกิดขึ้นเท่า ๆ กัน





สรุปท้ายบทเรียน

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์หนึ่ง ๆ
จะเป็นจำนวนที่มากกว่าหรือเท่ากับ 0 แต่ไม่เกิน 1

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นอย่างแน่นอน จะเท่ากับ 1

ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ที่ไม่มีผลลัพธ์เกิดขึ้นเลย
หรือไม่เกิดขึ้นอย่างแน่นอน จะเท่ากับ 0





บทเรียนครั้งต่อไป

ความน่าจะเป็น
ในชีวิตจริง

ดาวน์โหลดข้อมูลได้ที่ www.dltv.ac.th





สิ่งที่ต้องเตรียม

- ใบกิจกรรม 1 : ตัดกระดาษกันใหม่
- ลูกเต๋า (สำหรับนักเรียนเป็นคู่)
- ใบกิจกรรม 2 : เล่นหรือไม่

ดาวน์โหลดข้อมูลได้ที่ www.dltv.ac.th

