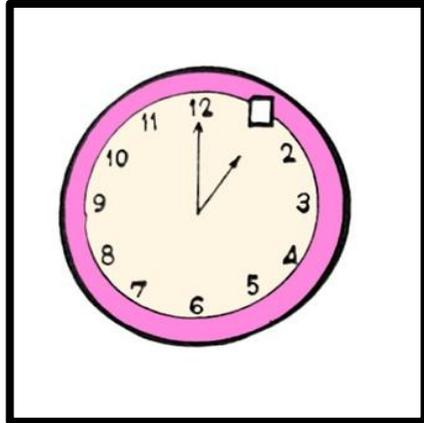
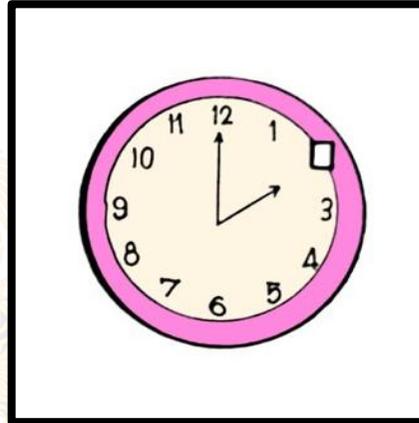


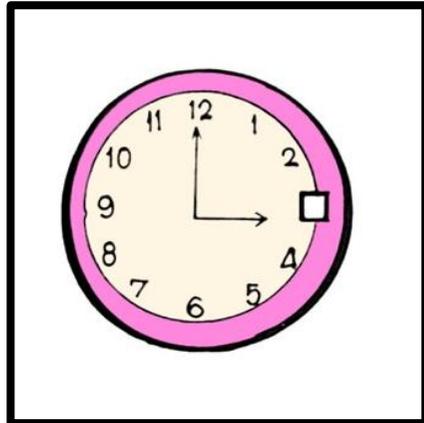
สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๑ เกมจับคู่ภาพนาฬิกาและเวลา



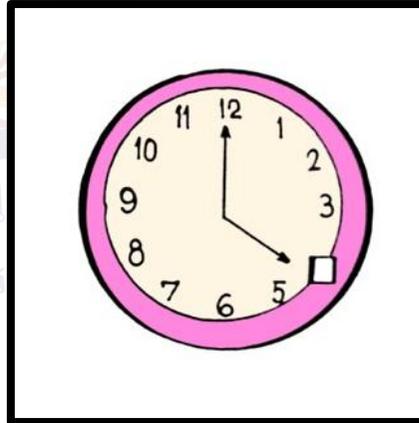
1



2

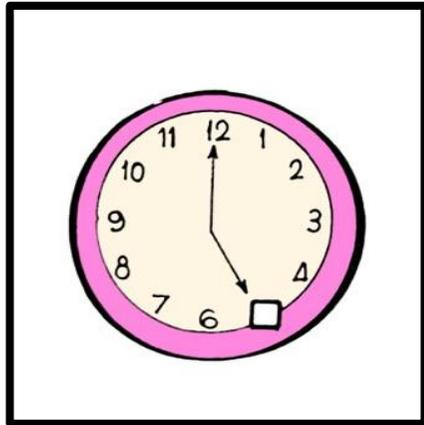


3

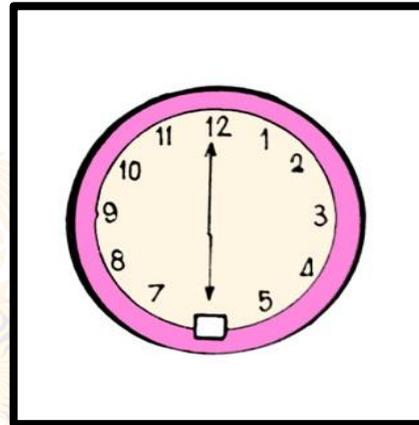


4

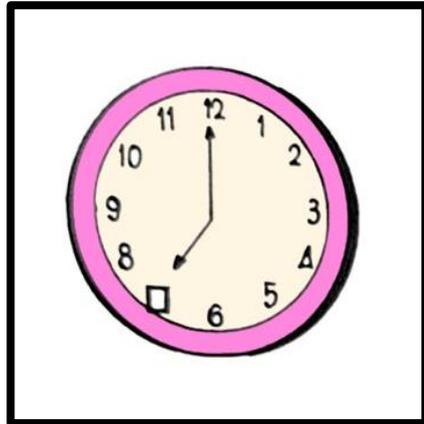
สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๑ เกมจับคู่ภาพนาฬิกาและเวลา



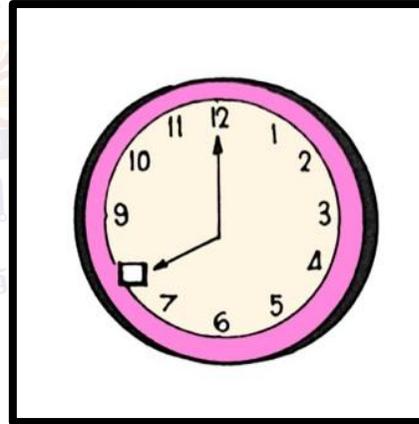
5



6

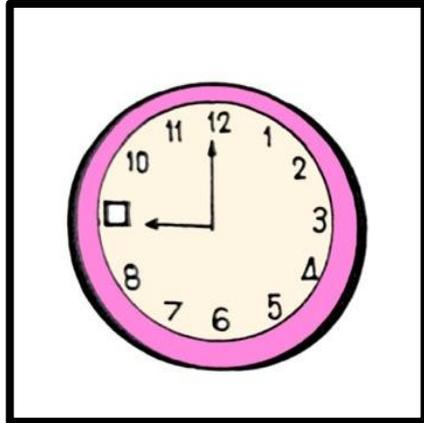


7

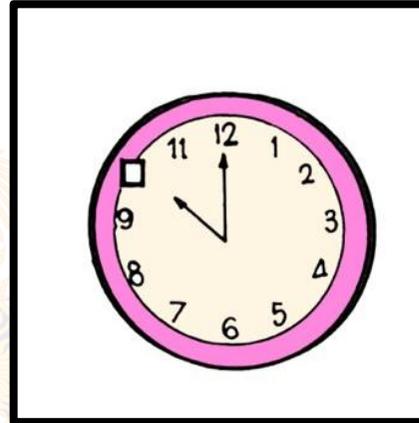


8

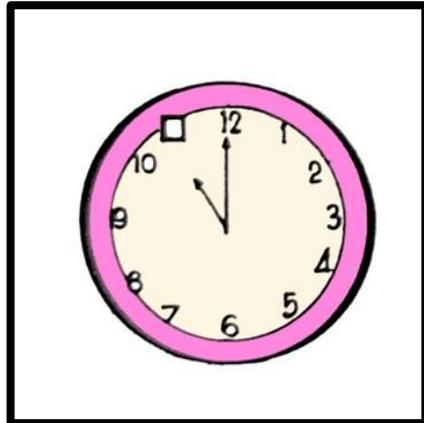
สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๑ เกมจับคู่ภาพนาฬิกาและเวลา



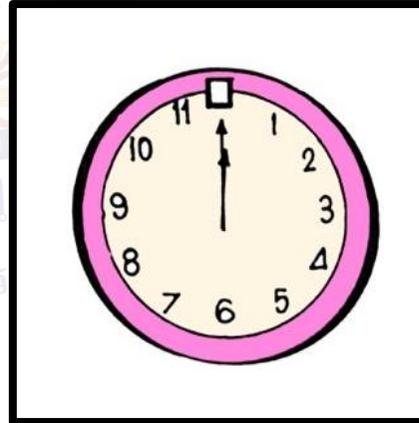
9



10

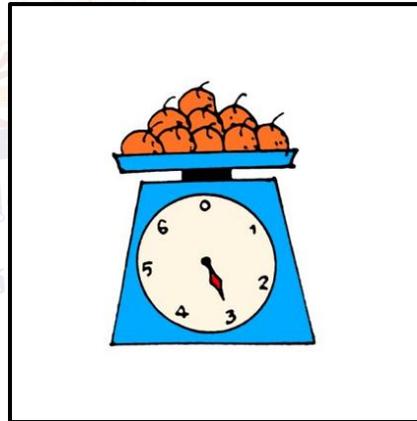
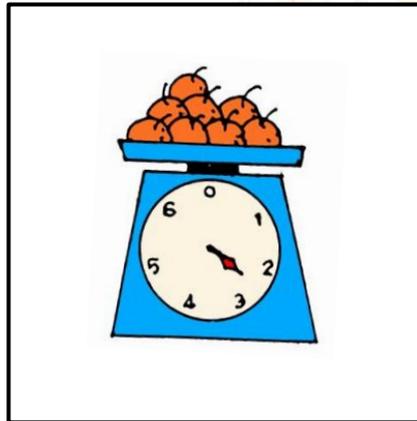
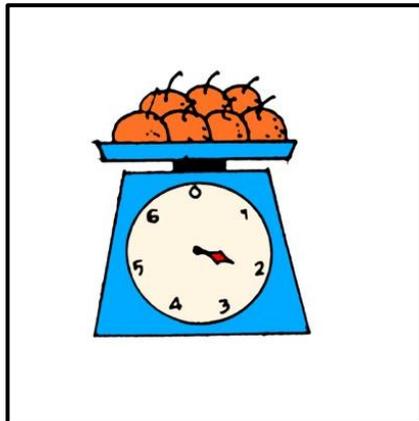
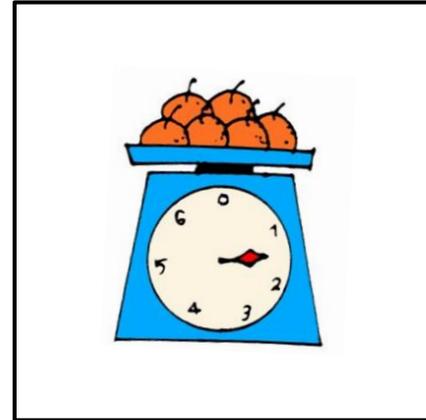
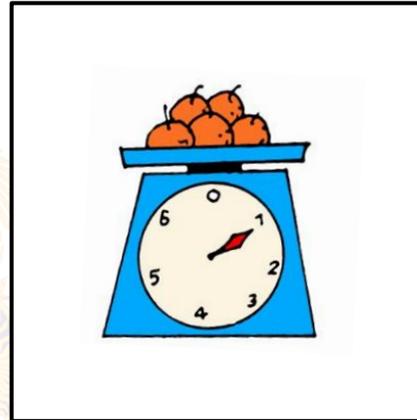
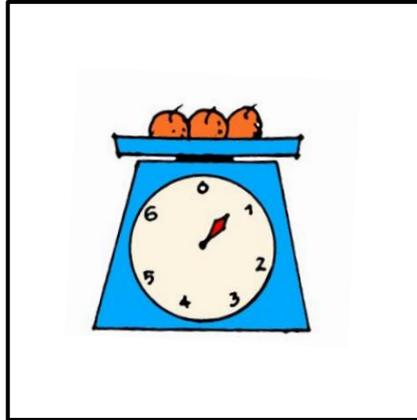
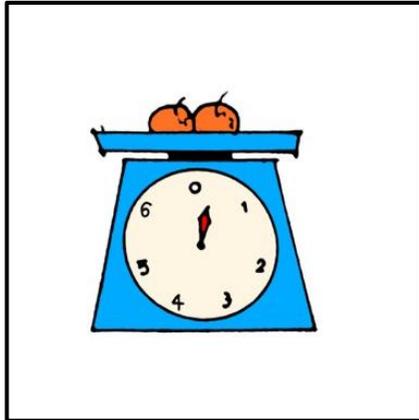


11



12

สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๒ เกมเรียงลำดับภาพการชั่งผลไม้เบา - หนัก



สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๓ เกมภาพตัดต่อห้องเรียนหรรษา



สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๔ เกมจัดหมวดหมู่ภาพกับสัญลักษณ์คำ



เรือใบ



กรรไกร



เทียนไข

เรือใบ

กรรไกร

เทียนไข

เรือใบ

กรรไกร

เทียนไข

สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๔ เกมจัดหมวดหมู่ภาพกับสัญลักษณ์คำ



นกแก้ว



พัดลม



โรงเรียน

นกแก้ว

พัดลม

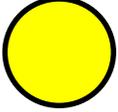
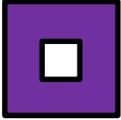
โรงเรียน

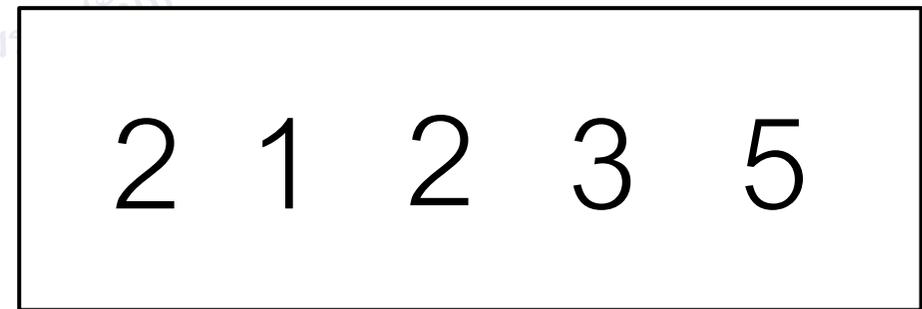
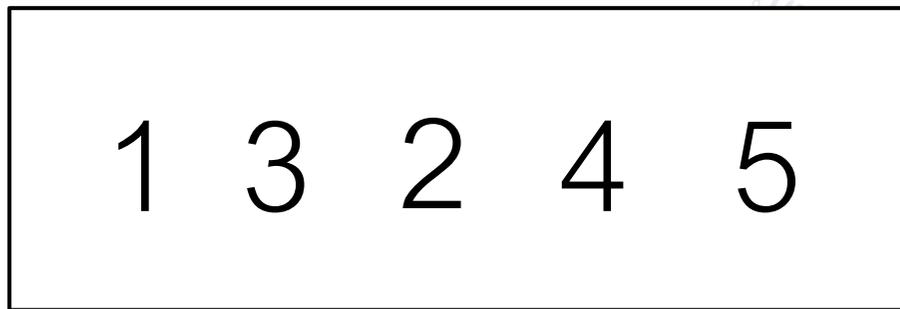
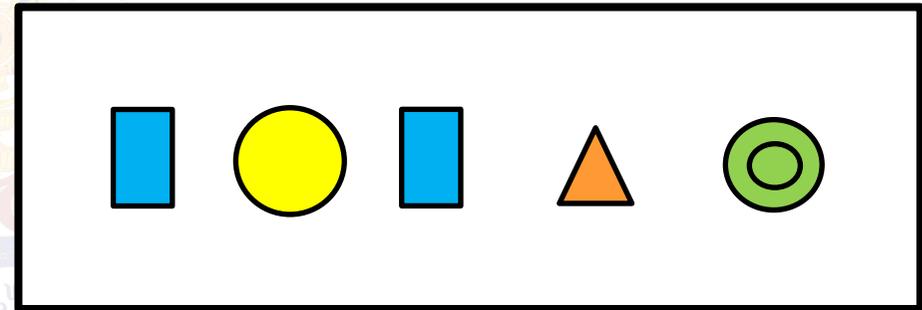
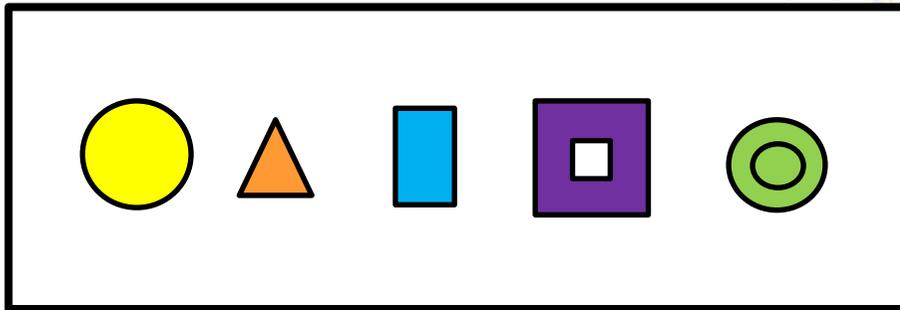
นกแก้ว

พัดลม

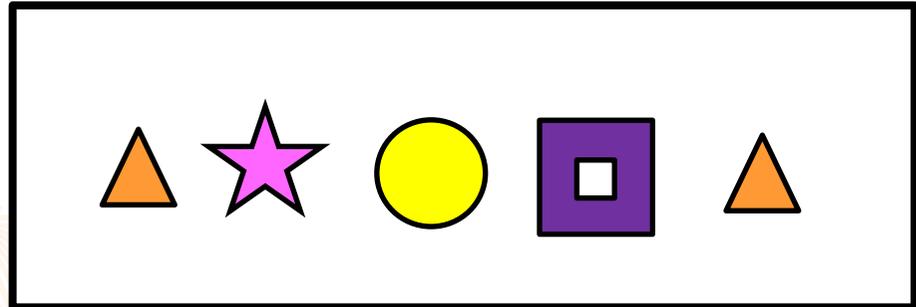
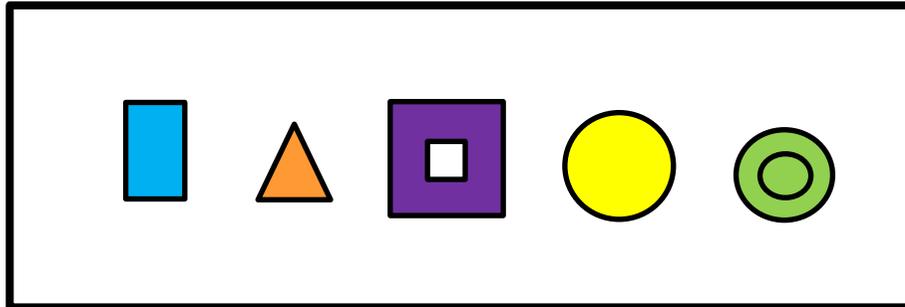
โรงเรียน

สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพกับสัญลักษณ์ตามลำดับที่กำหนด

| | | | | | |
|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

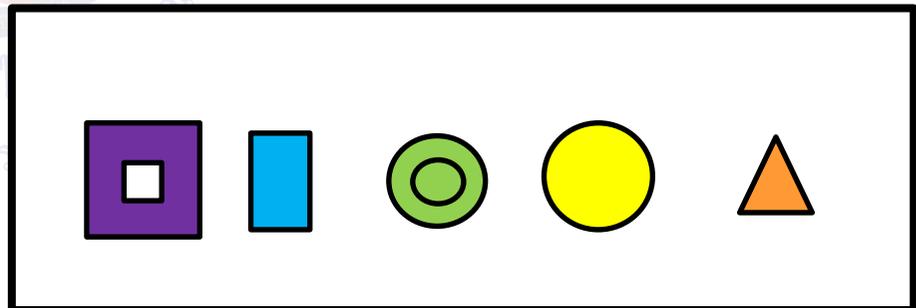
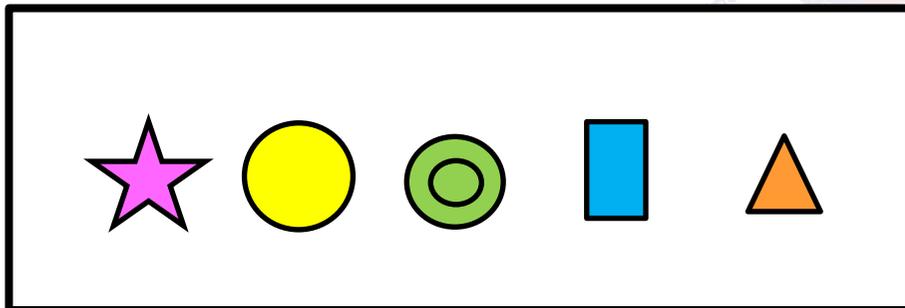


สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพกับสัญลักษณ์ตามลำดับที่กำหนด



2 3 4 1 5

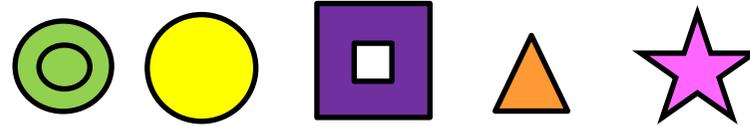
3 6 1 4 3



6 1 5 2 3

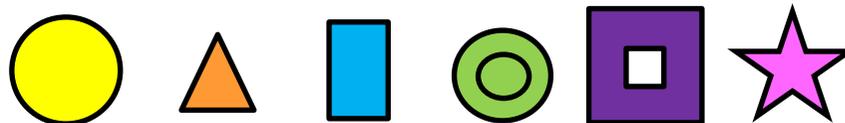
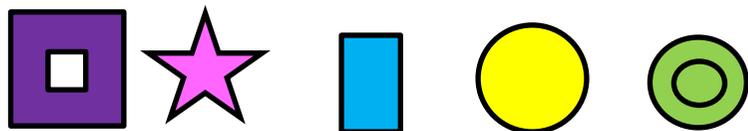
4 2 5 1 3

สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพกับสัญลักษณ์ตามลำดับที่กำหนด



4 1 3 6 2

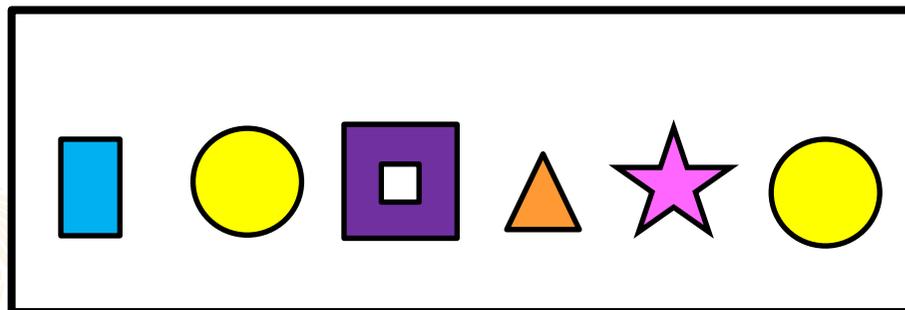
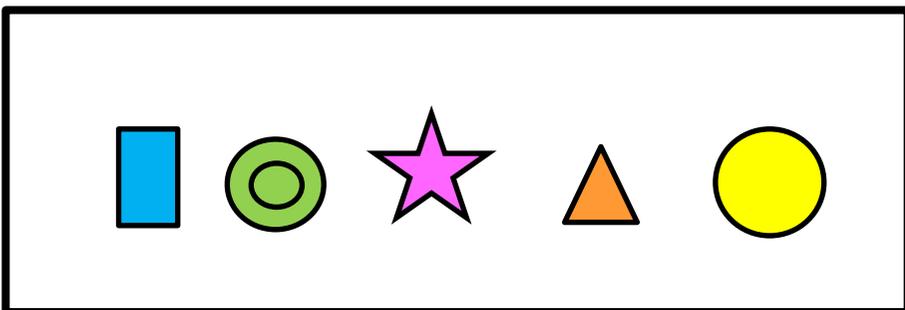
5 1 4 3 6



4 6 2 1 5

1 3 2 5 4 6

สัปดาห์ที่ ๓๖ หน่วย สนุกกับภาษาและตัวเลข ชั้นอนุบาลปีที่ ๓
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพกับสัญลักษณ์ตามลำดับที่กำหนด



2 5 6 3 1

2 1 4 3 6 1