

ใบกิจกรรมที่ 5 เรื่อง ออกแบบพิชิตปัญหา
หน่วยที่ 2 เรื่อง แก้ปัญหาอย่างยั่งยืน
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 11 เรื่อง ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา 1
รายวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี รหัสวิชา ว23105 ภาคเรียนที่ 2 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สมาชิกภายในกลุ่ม

- | | | | |
|--------------|-------------|--------------|-------------|
| 1. ชื่อ..... | เลขที่..... | 2. ชื่อ..... | เลขที่..... |
| 3. ชื่อ..... | เลขที่..... | 4. ชื่อ..... | เลขที่..... |
| 5. ชื่อ..... | เลขที่..... | 6. ชื่อ..... | เลขที่..... |

ตอนที่ 1 จากแนวทางการแก้ปัญหาที่ได้เลือกในจากใบกิจกรรมที่ 4 เรื่อง รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา ตอนที่ 2 ให้ออกแบบชิ้นงานหรือวิธีการที่หลากหลาย พร้อมอธิบายประเด็นที่สำคัญของแบบร่างนั้น ๆ

ปัญหาที่ต้องการแก้ไข คือ

แนวทางการแก้ปัญหาที่เลือก คือ

ภาพร่าง ฝังงาน หรือแผนภาพ แบบที่ 1

ภาพร่าง ผังงาน หรือแผนภาพ แบบที่ 2

ภาพร่าง ผังงาน หรือแผนภาพ แบบที่ 3

หมายเหตุ : นักเรียนไม่จำเป็นต้องออกแบบชิ้นงานหรือวิธีการครบทั้ง 3 แบบ

ตอนที่ 2 จากตอนที่ 1 ให้นักเรียนเลือกรูปแบบที่เหมาะสมกับการแก้ปัญหามากที่สุด พร้อมอธิบายเหตุผลในการเลือก ระบุวัสดุอุปกรณ์ที่เลือกใช้พร้อมเหตุผล และนำแบบไปปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ เพื่อขอคำแนะนำ

แบบที่เลือก.....

เหตุผลที่เลือก

.....

.....

.....

.....

วัสดุอุปกรณ์ที่เลือกใช้ พร้อมบอกเหตุผล

วัสดุอุปกรณ์ที่เลือกใช้	เหตุผล

คำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ

ผู้เชี่ยวชาญ คือ.....

คำแนะนำ.....

.....

.....

.....

.....

.....