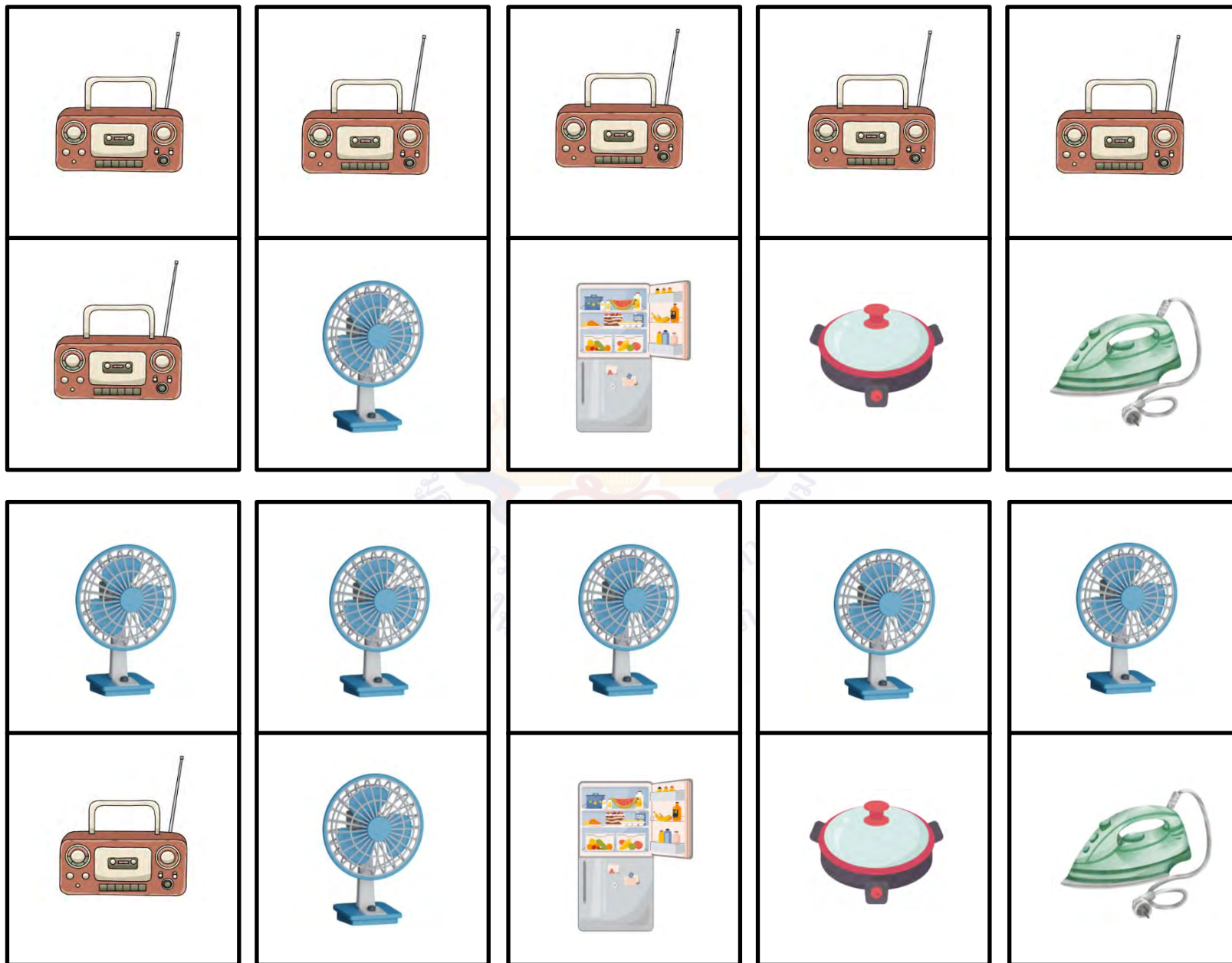
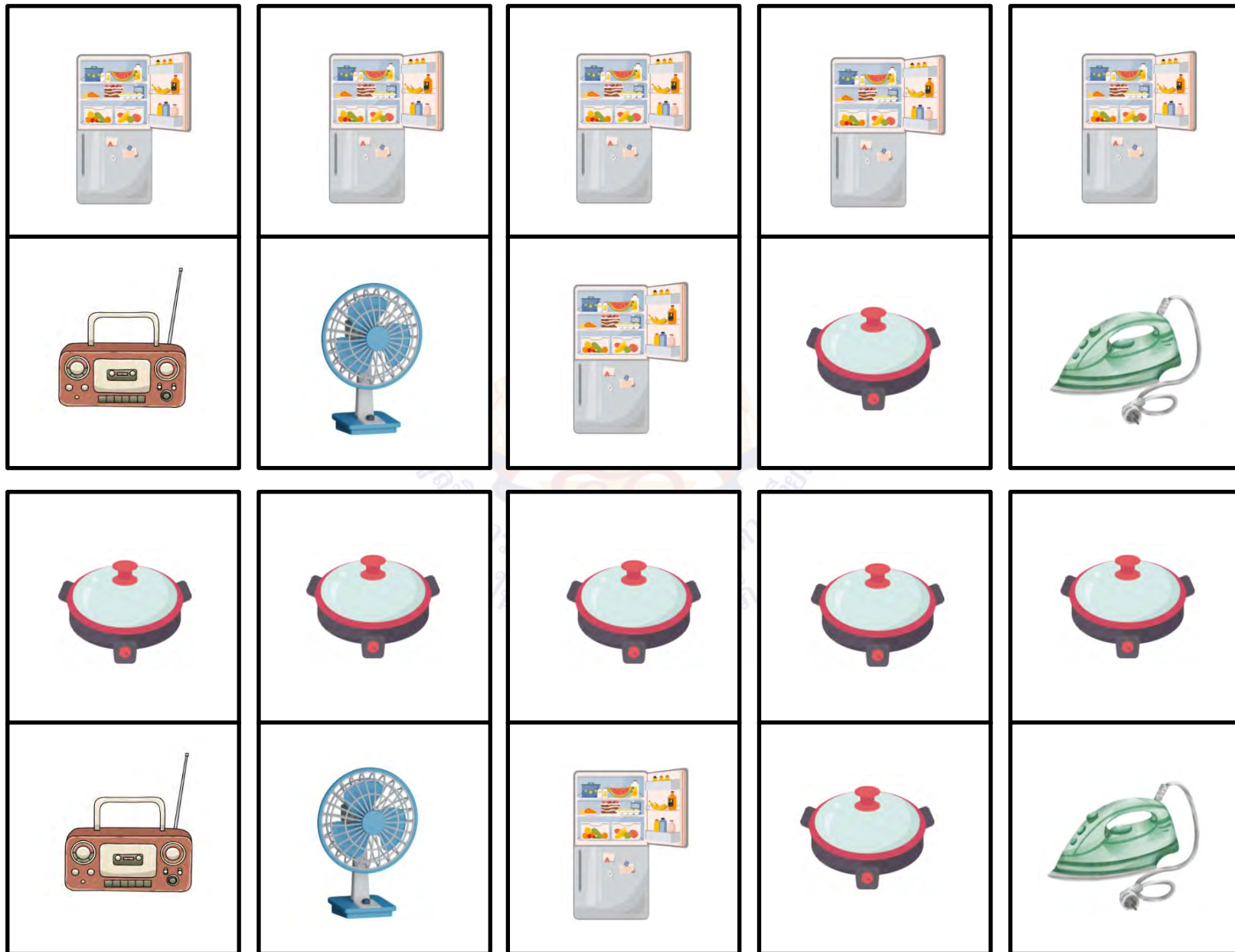


สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๑ เกมโดมิโนเครื่องใช้ไฟฟ้า



สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๑ เกมโดมิโนเครื่องใช้ไฟฟ้า



สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๑ เกมโดมิโนเครื่องใช้ไฟฟ้า

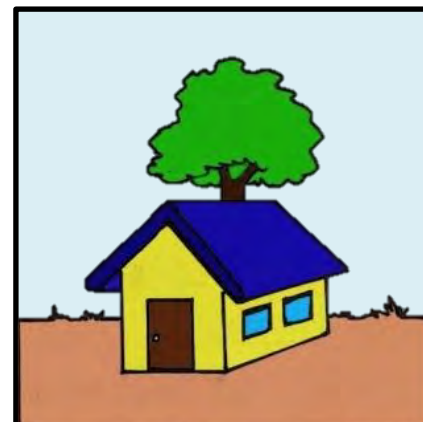
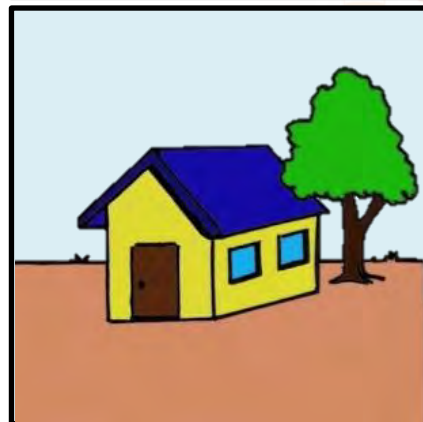
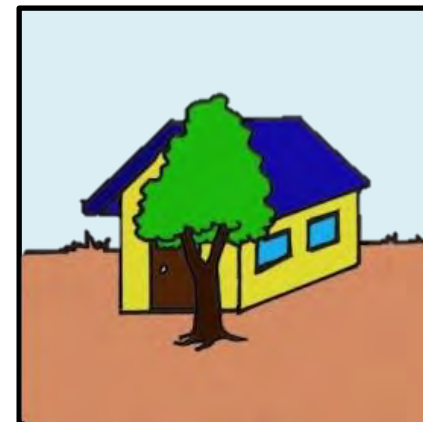
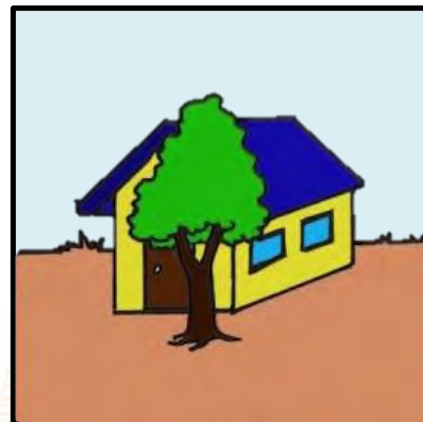


สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๒ เกมเรียงลำดับเหตุการณ์การส่งจดหมาย





สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๓ เกมจับคู่ภาพที่มีตำแหน่งเหมือนกัน



สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๔ เกมภาพตัดต่อการ์ตูนโลกของสื่อสาร



สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กันแบบเขาวงกต

The image shows a maze matching game. On the left side, there are four cartoon children. Lines from each child lead to a specific fruit in a box: the boy on the far left to a mango, the boy next to him to a rambutan, the girl next to him to a green apple, and the girl on the far left to a bunch of bananas. To the right of these fruit boxes are four large empty rectangular boxes. Each of these boxes has a small inset in its bottom-left corner containing a fruit: a green apple, a mango, a bunch of bananas, and a rambutan. The goal is to connect the children to their corresponding fruit boxes.

สัปดาห์ที่ ๒๒ หน่วย เทคโนโลยีและการสื่อสาร ชั้นอนุบาลปีที่ ๒  
วันที่ ๕ เกมจับคู่ภาพที่สัมพันธ์กันแบบเขาวงกต

