

รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๒๑๐๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑ สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์

เรื่อง สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์ (๔)

ครูผู้สอน ครูปิ่นณัฏฐ์ รัตนภักดี



สร้างสรรค์ อารมณ์ศิลป์ (๕)





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านความรู้

บอกประเด็นในการนำเสนอผลงาน
การออกแบบเครื่องแต่งกายหน้าชั้นเรียน





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านทักษะกระบวนการ

สามารถสร้างสรรค์เครื่องแต่งกายได้





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านคุณลักษณะ

เห็นความสำคัญและตระหนักถึง
คุณค่าของการออกแบบเครื่องแต่งกาย
และกระดานไอเดีย Mood board



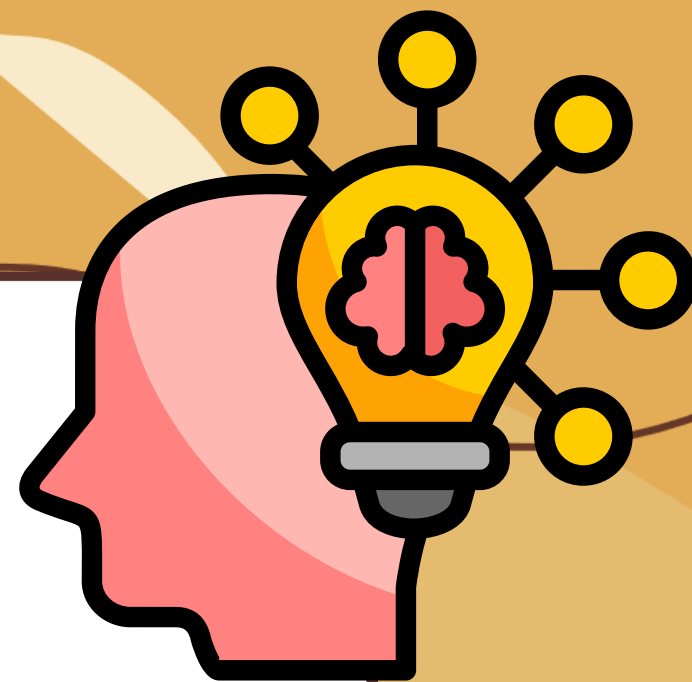
สำรวจ

ตรวจสอบอารมณ์ศิลปิน



นำเสนอ

สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์



ประเด็นการนำเสนอ ผลงาน สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์



ประเด็นการนำเสนอ



- แนวคิด/แรงบันดาลใจจากศิลปวัฒนธรรมในภาคต่าง ๆ ของประเทศไทย
- ลวดลายหรือเอกลักษณ์ที่เชื่อมโยงกันระหว่างเครื่องแต่งกายแต่ละส่วนของสมาชิก



ประเด็นการนำเสนอ



- โทณสีที่นำมาใช้ในการออกแบบ
- วัสดุที่จะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์เครื่องแต่งกาย
- ปัญหาที่พบและแนวทางในการแก้ไขปัญหาในการทำงาน

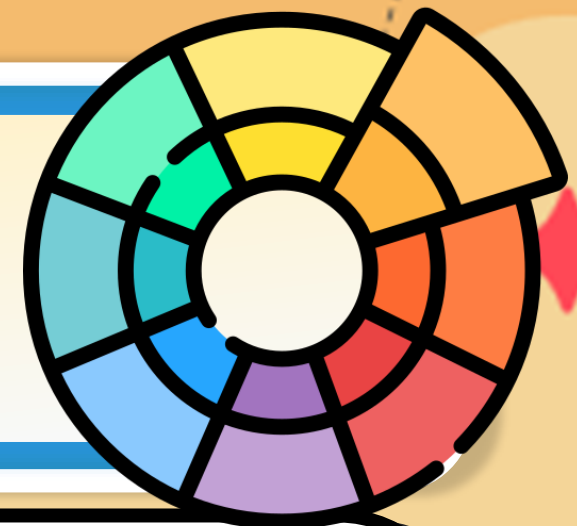




กิจกรรม

สร้างสรรค์อาณาจักรศิลป์

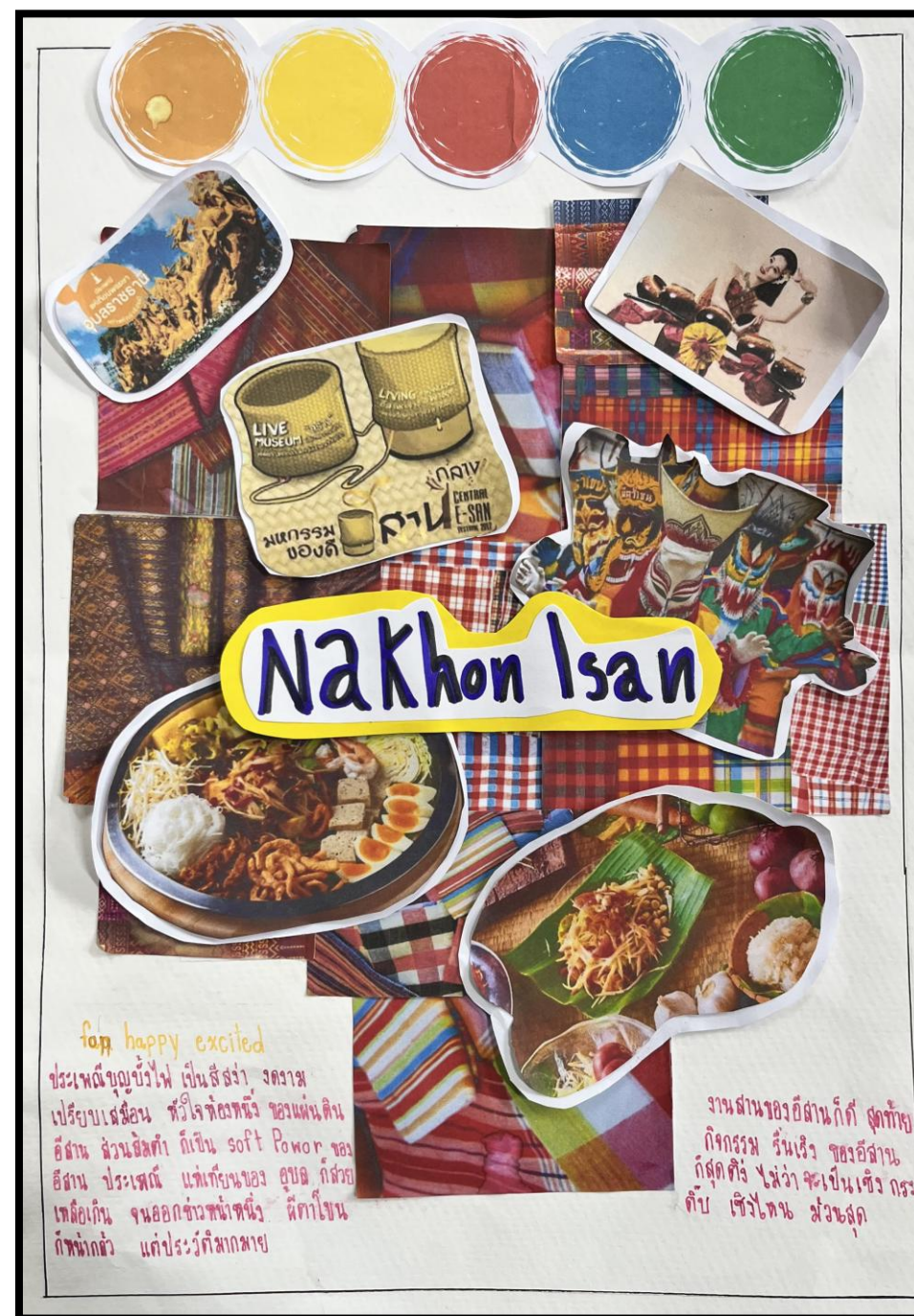
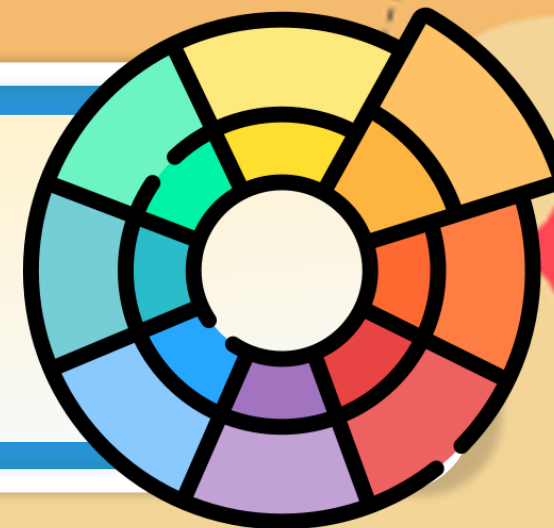
กิจกรรม สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์



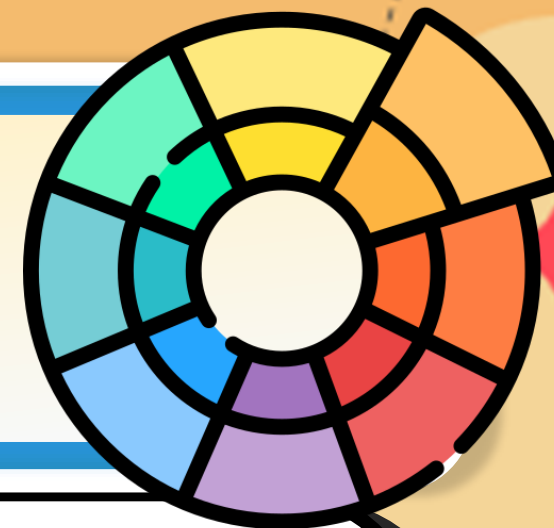
ให้นักเรียนสร้างสรรค์เครื่องแต่งกายที่ได้รับแรงบันดาลใจจากศิลปวัฒนธรรมในภาคต่าง ๆ ของประเทศไทย โดยใช้ผลงานกระดานไอเดีย และผลงานร่างภาพอารมณ์ศิลป์ เป็นกรอบแนวคิด ในการสร้างสรรค์ผลงาน



กิจกรรม สร้างสรรค์กระดานไอเดีย

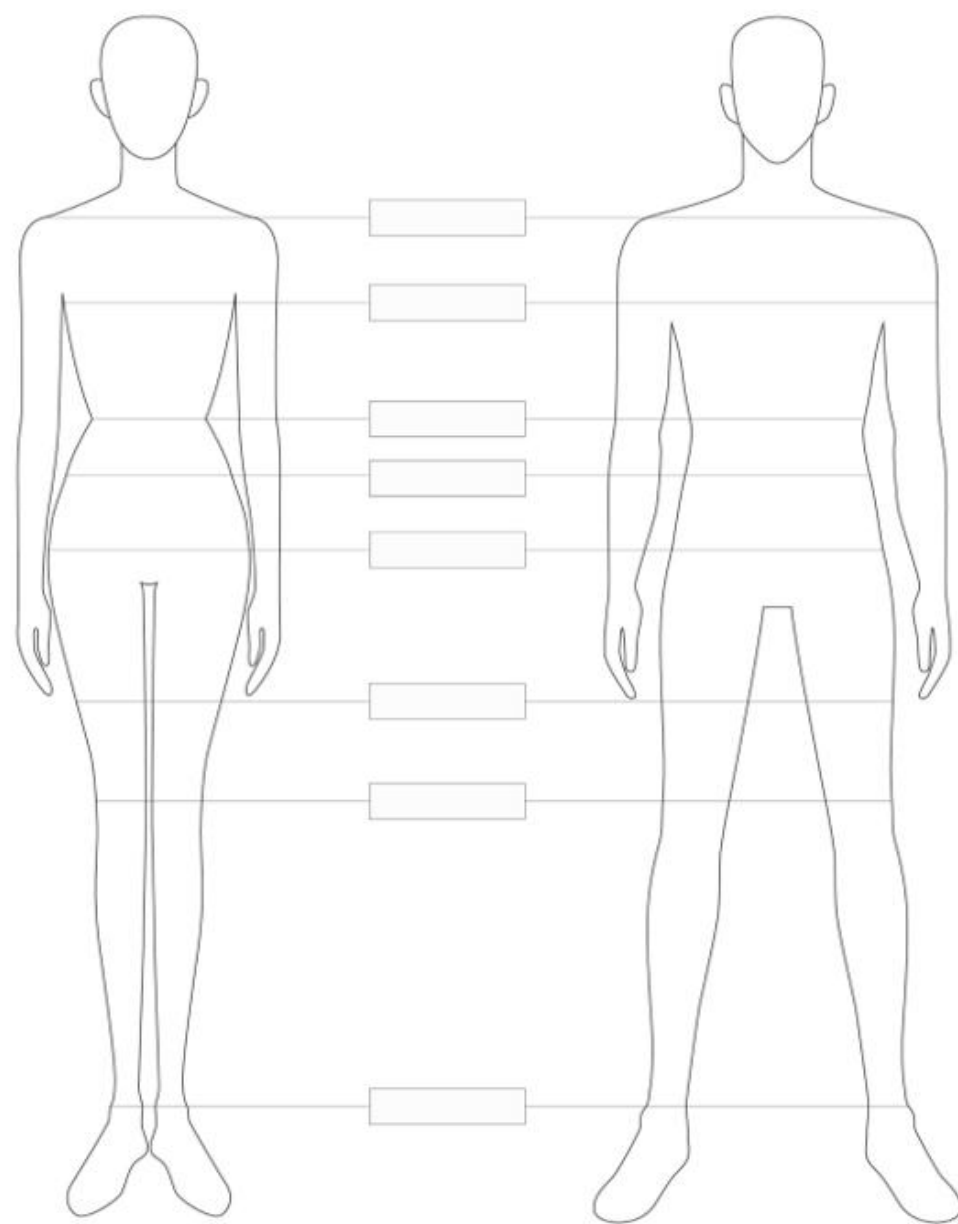


กิจกรรม ร่างภาพอาภรณ์ศิลป์



ชื่อ _____ ห้อง ____/____ เลขที่ ____

คำสั่ง : ให้นักเรียนออกแบบเครื่องแต่งกายตามหน้าที่ที่ได้รับมอบหมายภายในกลุ่ม

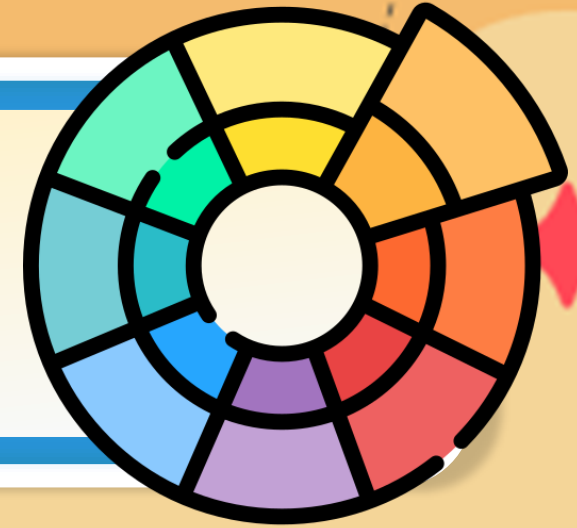


เครื่องแต่งกาย (Costume)

สี (Colour) และ วัสดุ (Material)



กิจกรรม สร้างสรรค์อาณาจักรศิลป์



สมาชิกในกลุ่มต้องออกแบบและสร้างสรรค์เครื่องแต่งกาย
คนละ ๑ ชิ้น เพื่อนำมาประกอบเป็น ๑ ชุด ได้แก่

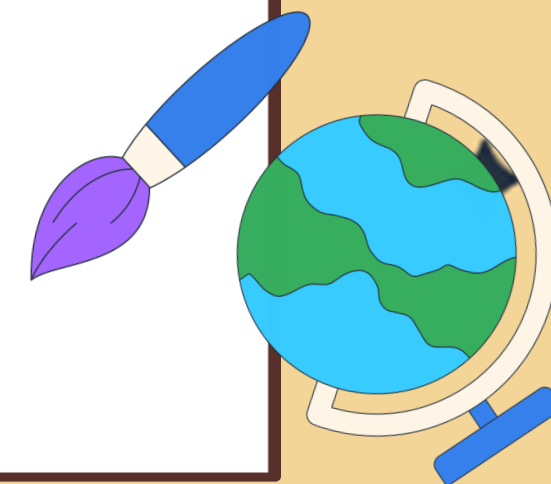
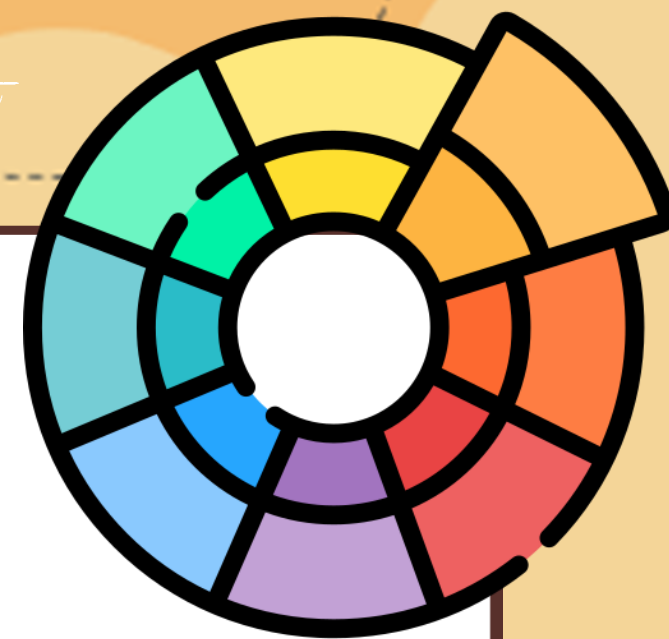
- เครื่องแต่งกายส่วนศีรษะ
- เครื่องแต่งกายส่วนลำตัวท่อนบน
- เครื่องแต่งกายส่วนลำตัวท่อนล่าง
- เครื่องแต่งกายส่วนเท้า
- เครื่องแต่งกายที่เป็นเครื่องประดับอื่น ๆ

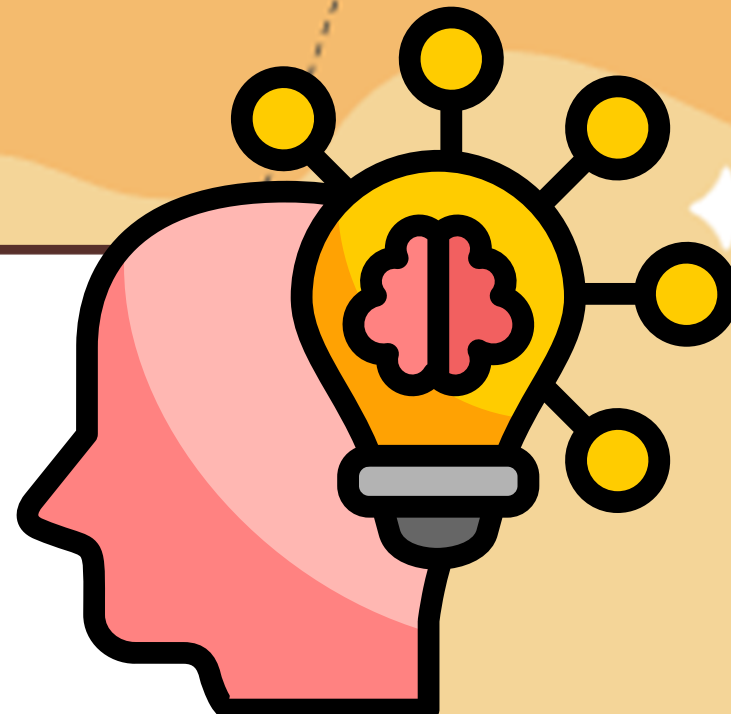


กิจกรรม

สร้างสรรค์อาณาจักรศิลป์

ผลงานความคืบหน้าร้อยละ ๑๐๐ พร้อมเตรียมการนำเสนอ





สนทนา

ภาษาศิลป์

ขั้นตอน ข้อค้นพบ การพัฒนา การแก้ปัญหา
ในการสร้างสรรค์เครื่องแต่งกาย





บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง

อารมณ์ศิลป์สำแดง





สิ่งที่ต้องเตรียม

๑. ใบงานที่ ๑ เรื่อง ร่างภาพอารมณ์ศิลป์
๒. ผลงาน กระดาษไอเดีย
๓. ผลงาน สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์

สามารถดาวน์โหลดใบงานและใบความรู้ได้ที่ www.dltv.ac.th

