

รายวิชา ศิลปะ (ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๒๑๐๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑ สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์

เรื่อง สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์ (๑)

ครูผู้สอน ครูปิ่นณัฏฐ์ รัตนภักดี



สร้างสรรค์ อารมณ์ศิลป์ (๑)





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านความรู้

อธิบายการออกแบบร่างกาย
ของตนเองได้





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านทักษะกระบวนการ

สามารถสร้างสรรค์เครื่องแต่งกายได้





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านคุณลักษณะ

เห็นความสำคัญและตระหนักถึง
คุณค่าของการออกแบบเครื่องแต่งกาย
และกระดานไอเดีย Mood board



สำรวจ

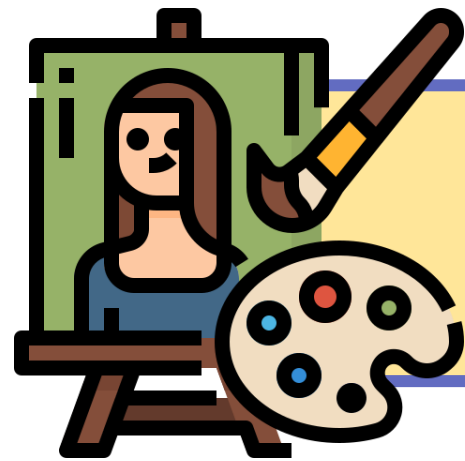
ตรวจสอบวัสดุอุปกรณ์



แนะนำวิธี ใช้ขั้นตอน



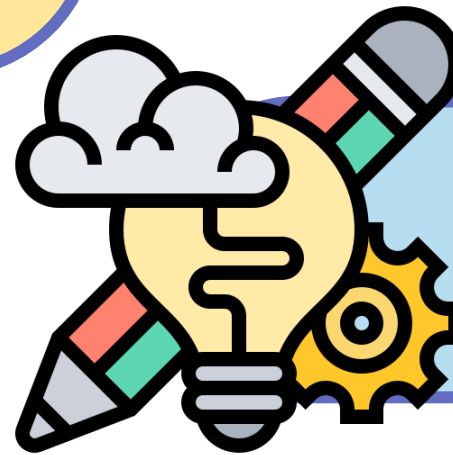
แนะนำวิธี ใช้ขั้นตอน



การดัดแปลงตกแต่ง



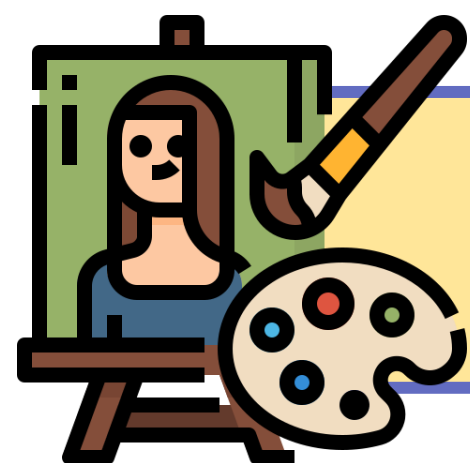
การร่างลวดลาย



การหาโครงสร้าง



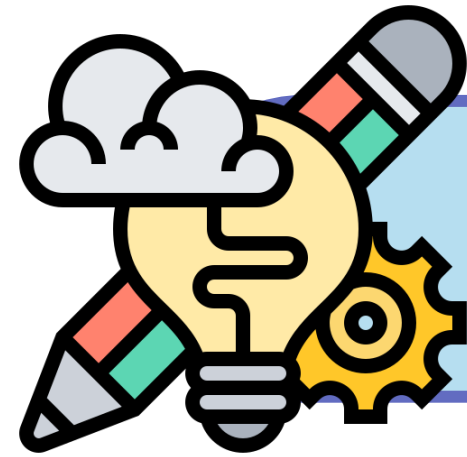
ข้อควรระวัง



การดัดแปลงตกแต่ง

การเลือกใช้เสื้อผ้า หรือเครื่องแต่งกาย
ที่มีอยู่มาดัดแปลงด้วยการติดตกแต่งวัสดุอื่น ๆ
เพิ่มเติม เช่น ลูกปัด ริบบิ้น กระดาษสี เศษผ้า
การวาดหรือระบายสีตกแต่ง





การหาโครงสร้าง

สามารถใช้เครื่องแต่งกายที่มีอยู่แล้ว เช่น
เลื่อยยึด เลื่อยเช็ด กางเกง กระโปรง และรองเท้า
มาเป็นโครงเพื่อให้สร้างสรรค์งานและการสวม
ใส่สะดวกยิ่งขึ้น แทนการสร้างด้วยวัสดุอื่น ๆ
เช่น กระดาษ แผ่นพลาสติก โดยตรง





การร่างลวดลาย



การทดลองร่างภาพหรือลวดลาย
จัดวางวัสดุที่จะใช้ติดตกแต่ง ก่อนจะ
ลงมือจริงเพื่อป้องกันความผิดพลาด
ที่จะเกิดขึ้น





ข้อควรระวัง



ระมัดระวังเรื่องการใช้อุปกรณ์ของมีคม
เช่น กรรไกร มีดคัตเตอร์ เข็มเย็บผ้า รวมถึง
อุปกรณ์ที่ใช้ในการติดจำพวกกาว ควรเลือกใช้
ให้เหมาะสม ได้แก่ การใช้ปืนกาว หรือเทปผ้า
ตีนตุ๊กแก

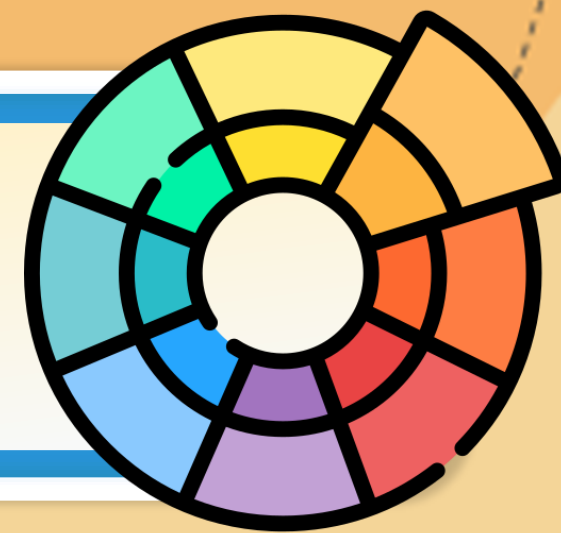




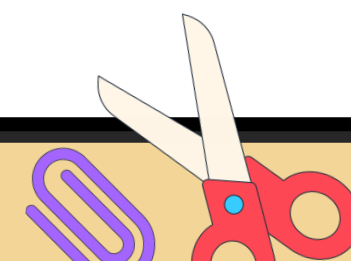
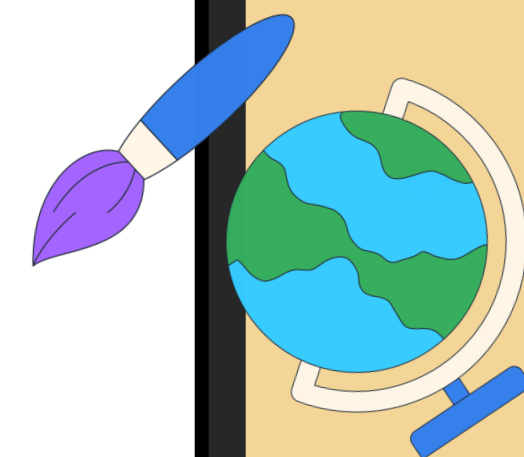
กิจกรรม

สร้างสรรค์อาณาจักรศิลป์

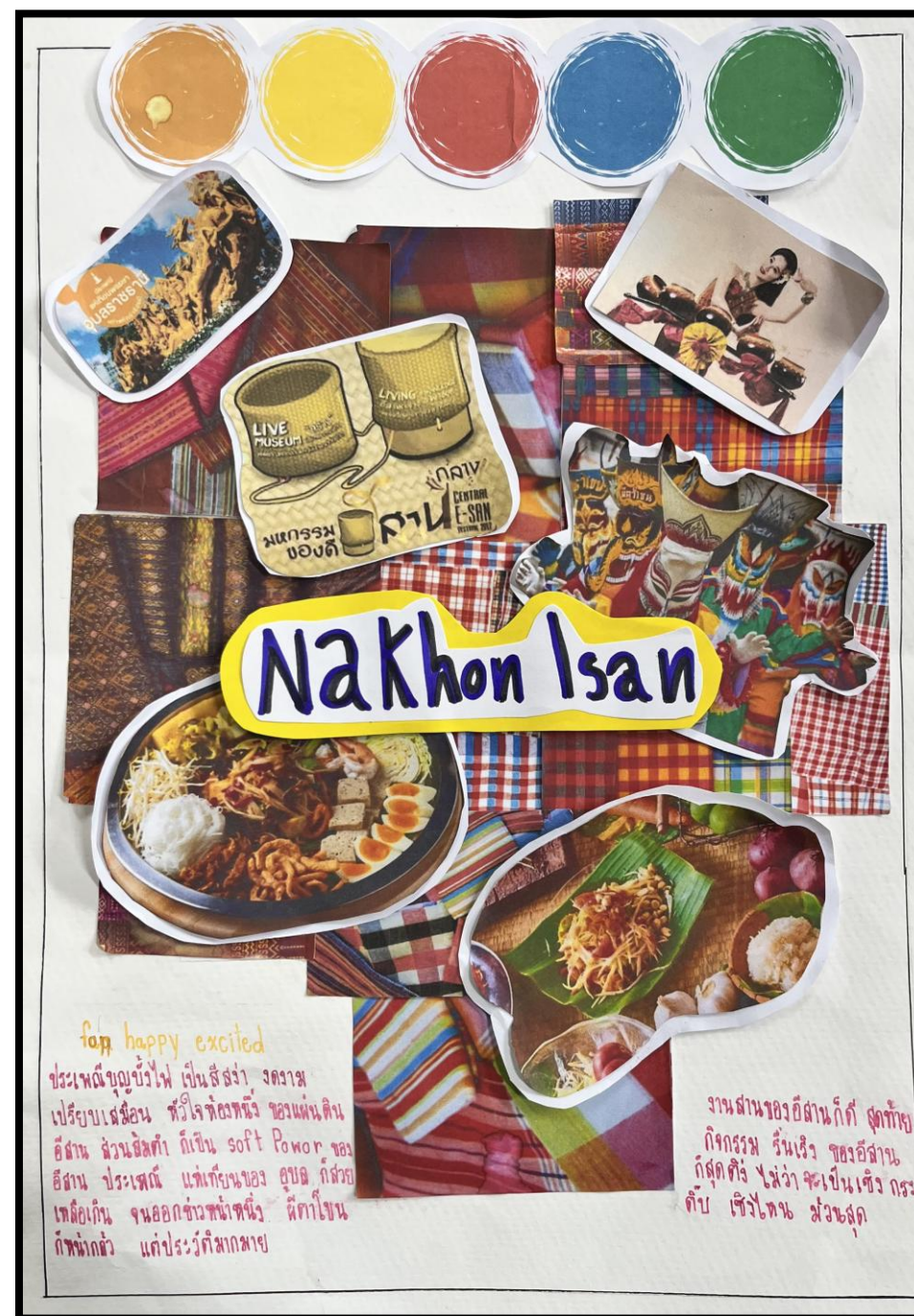
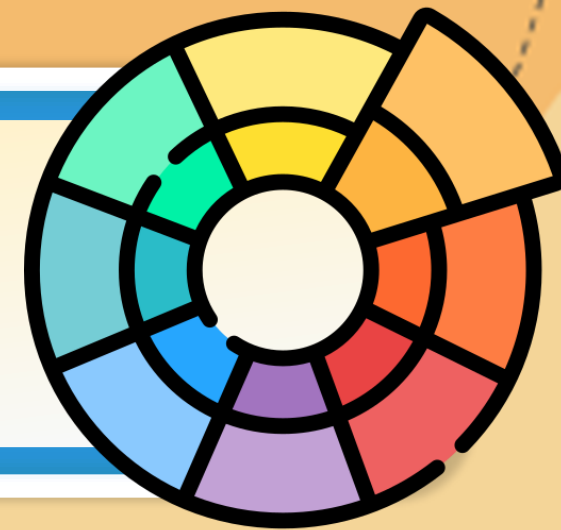
กิจกรรม สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์



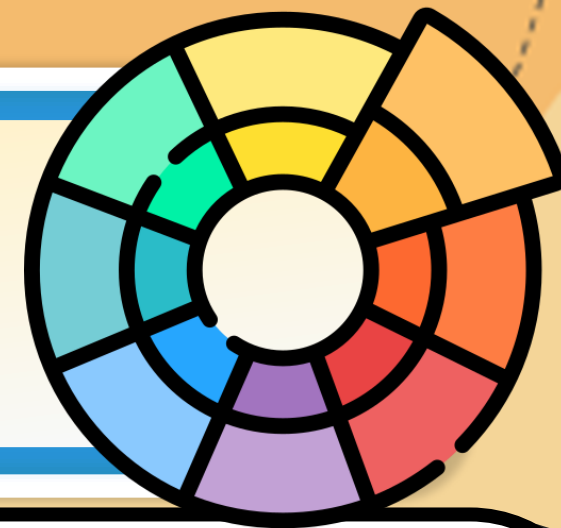
ให้นักเรียนสร้างสรรค์เครื่องแต่งกายที่ได้รับแรงบันดาลใจจากศิลปวัฒนธรรมในภาคต่าง ๆ ของประเทศไทย โดยใช้ ผลงานกระดานไอเดีย และผลงานร่างภาพอารมณ์ศิลป์ เป็นกรอบแนวคิด ในการสร้างสรรค์ผลงาน



กิจกรรม สร้างสรรค์กระดานไอเดีย

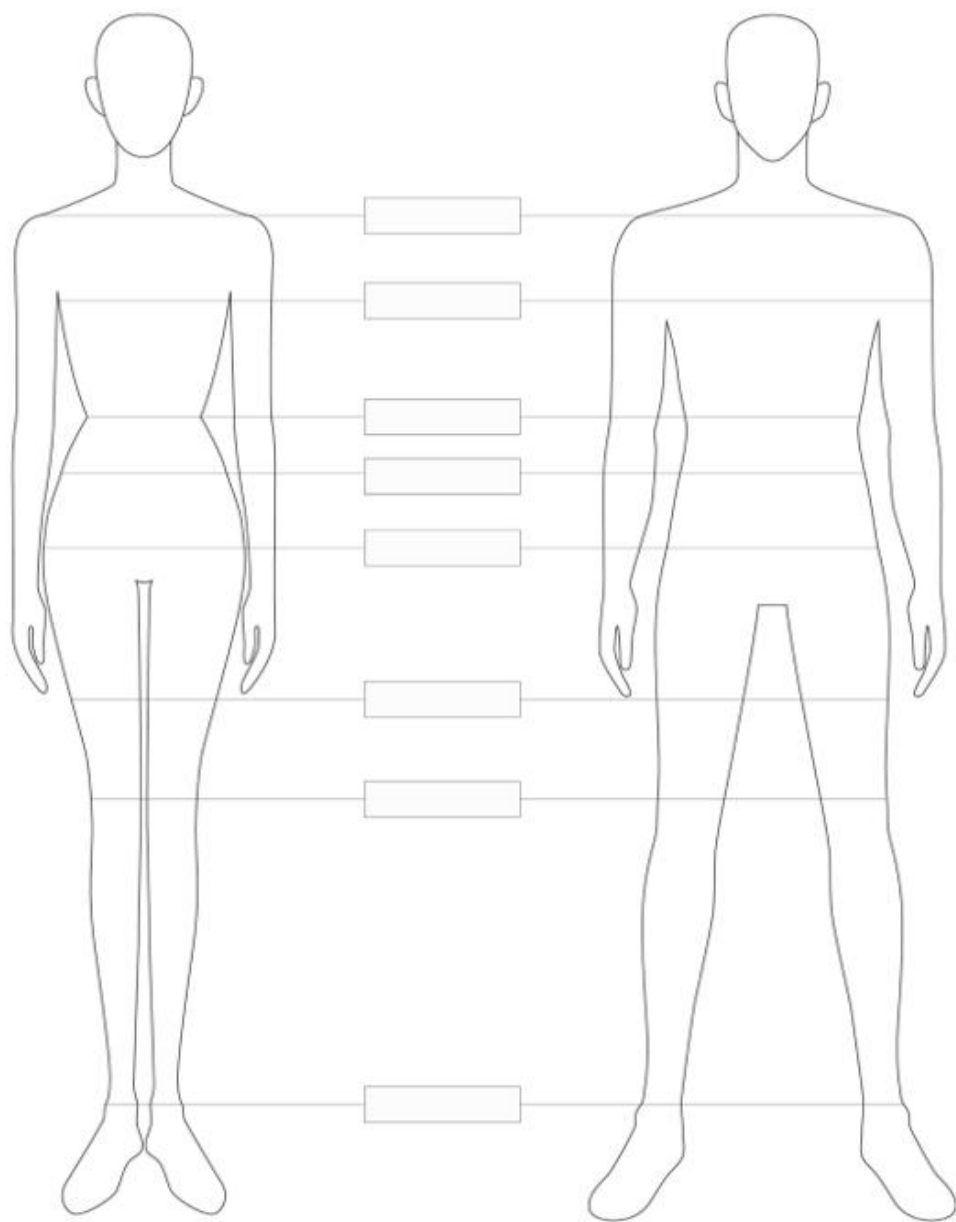


กิจกรรม ร่างภาพอาภรณ์ศิลป์



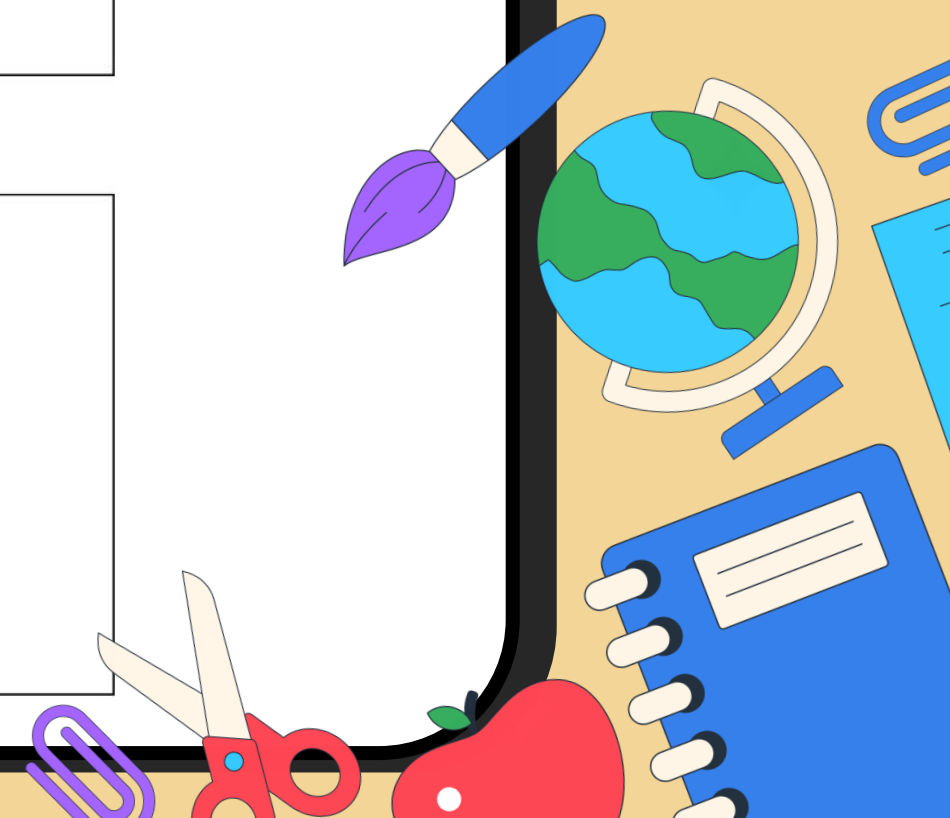
ชื่อ _____ ห้อง ____/____ เลขที่ ____

คำสั่ง : ให้นักเรียนออกแบบเครื่องแต่งกายตามหน้าที่ที่ได้รับมอบหมายภายในกลุ่ม

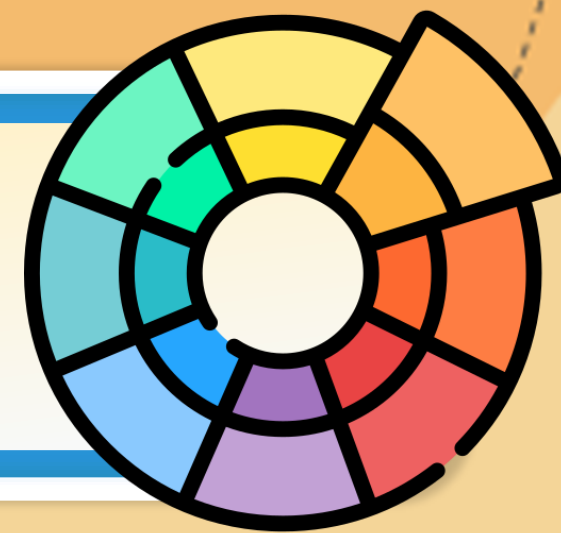


เครื่องแต่งกาย (Costume)

สี (Colour) และ วัสดุ (Material)



กิจกรรม สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์



สมาชิกในกลุ่มต้องออกแบบและสร้างสรรค์เครื่องแต่งกาย
คนละ ๑ ชิ้น เพื่อนำมาประกอบเป็น ๑ ชุด ได้แก่

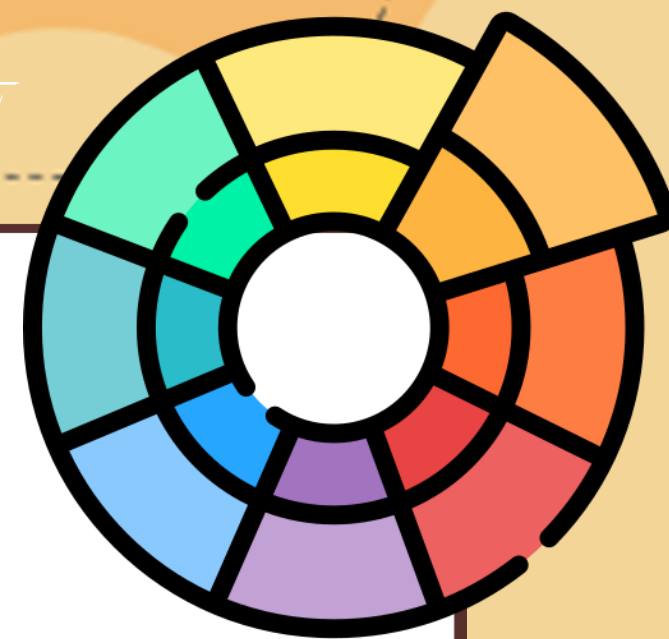
- เครื่องแต่งกายส่วนศีรษะ
- เครื่องแต่งกายส่วนลำตัวท่อนบน
- เครื่องแต่งกายส่วนลำตัวท่อนล่าง
- เครื่องแต่งกายส่วนเท้า
- เครื่องแต่งกายที่เป็นเครื่องประดับอื่น ๆ



กิจกรรม

สร้างสรรค์อาณาจักรศิลป์

ผลงานความคืบหน้า ร้อยละ ๓๐



สนทนา ปัญหาศิลปะ

ข้อค้นพบ ข้อจำกัดในการสร้างสรรค์เครื่องแต่งกาย





บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง

สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์ (๒)





สิ่งที่ต้องเตรียม

๑. ใบงานที่ ๑ เรื่อง ร่างภาพอารมณ์ศิลป์
๒. ผลงาน กระดาษไอเดีย
๓. วัสดุอุปกรณ์สำหรับการสร้างสรรค์ผลงาน
สร้างสรรค์อารมณ์ศิลป์

สามารถดาวน์โหลดใบงานและใบความรู้ได้ที่ www.dltv.ac.th

