

บัตรสถานการณ์ ประกอบการทำใบกิจกรรมที่ 7
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ความฉลาดรู้ดิจิทัล
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 20 เรื่อง การใช้งานลิขสิทธิ์ที่เป็นธรรม
รายวิชา วิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว23104 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3



นักเรียนได้รับมอบหมายให้ทำรายงาน เรื่อง งานศิลปะร่วมสมัย นักเรียนจึงดาวโหลดไฟล์รูปภาพ จากศิลปินที่นักเรียนชื่นชอบมาทำรายงานจำนวน 5 รูป ส่งคุณครู เมื่อทำรายงานเสร็จ แล้วนักเรียน ต้องการอวดผลงานให้เพื่อน ๆ และผู้ที่ชื่นชอบ ศิลปินคนนี้ได้ดู จึงโพสต์รูปภาพลงเฟซบุ๊ก แต่ไม่ได้ ใส่เครดิตว่าเป็นผลงานของศิลปินเจ้าของผลงาน

คุณครูนำคลิปวิดีโอ จากยูทูบมาเป็นตัวอย่างสอน นักเรียน แล้วทำการอ้างอิง แหล่งที่มาของคลิป



คณะกรรมการสภานักเรียนนำแผ่นดีวีดี ภาพยนตร์จากร้าน แล้วมาจัดฉายภาพยนตร์ โดยเก็บเงินค่าฉายจากนักเรียนที่ต้องการดู เพื่อหารายได้มาบำรุงโรงเรียน

เพื่อนของนักเรียนซื้อเพลงที่มีลิขสิทธิ์
จากค่ายเพลงมาแล้วให้นักเรียนจ่ายเงินซื้อ
สำเนาไฟล์ต่อในราคาถูกกว่าค่ายเพลง



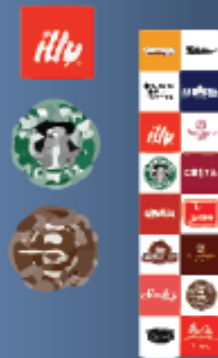
นักเรียนคัดลอกภาพ 1 ภาพ โดยการ
ปรับเปลี่ยน เพิ่มเติมสิ่งใหม่โดยทำการอ้างอิง
แหล่งที่มา



ครูนำเนื้อหาและภาพบางส่วนจากหนังสือที่มีขาย
ในท้องตลาดมาใช้ในการออกข้อสอบ



นักข่าวเขียนข่าวเกี่ยวกับการ
แข่งขันของการทำการตลาดของ
ร้านกาแฟจึงนำภาพโลโก้ของร้าน
กาแฟมาประกอบข่าว



ติวเตอร์นำหนังสือที่มีลิขสิทธิ์มาถ่ายเอกสาร
ขายให้นักเรียนไปอ่านเพื่อเตรียมตัวสอบ



นักเรียนทำคลิปวิดีโอเพื่อเผยแพร่
ลงในยูทูป โดยใช้เพลงที่มีลิขสิทธิ์ของ
ศิลปินมาประกอบคลิปของแต่ละเพลง
ใช้เวลาไม่เกินเวลา 10% ของเวลาเพลง
ต้นฉบับ



การทำซ้ำโปรแกรมคอมพิวเตอร์
ที่เจ้าของไม่แสวงหาผลกำไรและเปิด
โอกาสให้ประชาชนทำซ้ำโดยไม่คิด
มูลค่า