

รายวิชา ศิลปะ(ทัศนศิลป์)

รหัสวิชา ศ๒๒๑๐๑ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๒ สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ

เรื่อง นำเสนอผลงาน สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ

ครูผู้สอน ครูปิ่นณั รัตนภักดี



นำเสนอผลงาน
สัตว์หิมพานต์
ในจินตนาการ





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านความรู้

๑. สามารถเข้าใจในทฤษฎีการออกแบบตัวละคร
๒. สามารถเข้าใจถึงกระบวนการการออกแบบ

ตัวละคร





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านทักษะกระบวนการ

สามารถนำเสนอผลงานออกแบบตัวละคร

ในโจทย์สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการได้





จุดประสงค์การเรียนรู้



ด้านคุณลักษณะ

เห็นความสำคัญและประโยชน์ของ

การออกแบบตัวละคร





ประเด็นการนำเสนอผลงาน
“สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ”

ประเด็นการนำเสนอผลงาน

ทัศนศิลป์



ประเด็นการนำเสนอผลงานทัศนศิลป์

ประเด็นในการนำเสนอผลงาน ดังนี้

๑. ชื่อผลงาน
๒. แนวคิดและแรงบันดาลใจ
๓. เทคนิคและการใช้วัสดุอุปกรณ์
๔. แนวทางการพัฒนาผลงาน





เตรียมการนำเสนอผลงาน
“สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ”



การนำเสนอผลงาน

“สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ”



สรุปการนำเสนอผลงาน
“สัตว์หิมพานต์ในจินตนาการ”



บทเรียนครั้งต่อไป

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๓ ทักษะศิลป์และงานโฆษณา
เรื่อง

งานทักษะศิลป์และงานโฆษณา



สิ่งที่ต้องเตรียม

ใบความรู้ที่ ๑

เรื่อง งานทัศนศิลป์และงานโฆษณา

ใบงานที่ ๑

เรื่อง การวิเคราะห์งานทัศนศิลป์ในงานโฆษณา