

กิจกรรม เสริมประสบการณ์



หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑๔ ของเล่น ของใช้

ชั้นอนุบาลปีที่ ๓

เรื่อง เลือกวิธีการแก้ปัญหาและรู้เท่าทัน
สื่อในชีวิตประจำวัน



เมื่อน้อง หลงทาง

เรื่อง นิตติกร วาณิชชานนท์ ภาพ Sawanee Draw

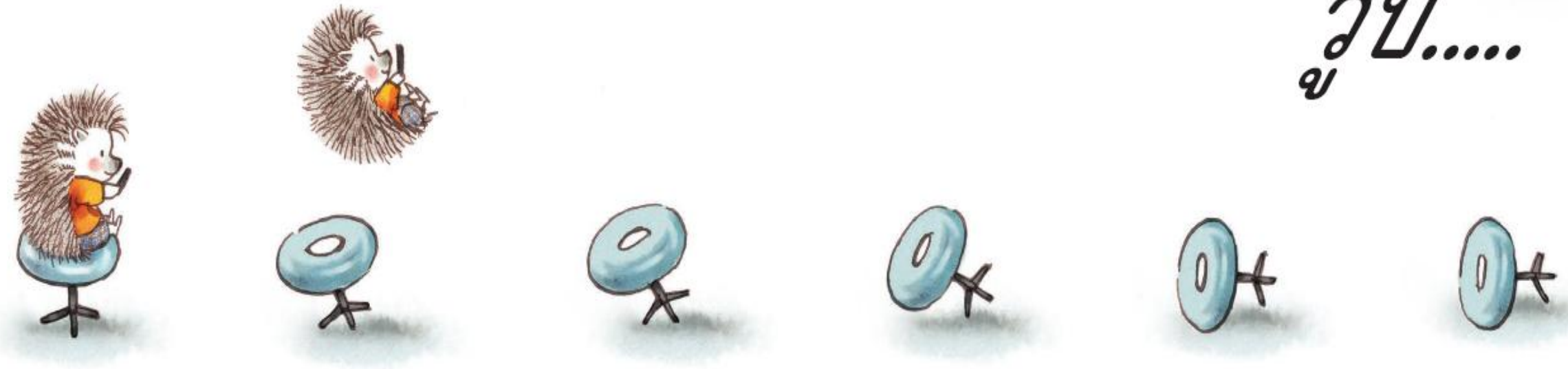


สมัยนี้ใคร ๆ ก็มีมือถือ

เมื่อน้อยก็เหมือนกัน ชอบเล่นมือถือทั้งวัน



เล่นจนลืมเวลา
ลืมทุกอย่างหมดเลย









“ที่นี่ มันที่ไหนกันนะ”

ช่างน้อยเล่นมือถือ
ไม่ยอมออกกำลังกาย



“จะถามใครดี”

ยี่ราฟจ้องแต่หน้าจอจนสายตาลิ้น





“ที่ไหนก็ไม่รู้ น่ากลัวจังเลย”

“แล้วเราจะออกไปได้อย่างไร”

เม่นน้อยได้ยินเสียงคุณแม่เรียก
ทันใดนั้น



ต๋ับ...

เม่นน้อยลืมตาตื่นขึ้น พบว่าอยู่ในอ้อมกอดของแม่



“ออกไปเล่นข้างนอกกับเพื่อนๆ บ้าง ดีกว่าอยู่ในบ้านทั้งวันนะ”
แม่บอกกับเม่นน้อย



กิจกรรม เสริมประสบการณ์



หน่วยการเรียนรู้ที่ ๑๔ ของเล่น ของใช้

ชั้นอนุบาลปีที่ ๓

เรื่อง เลือกวิธีการแก้ปัญหาและรู้เท่าทัน
สื่อในชีวิตประจำวัน

