

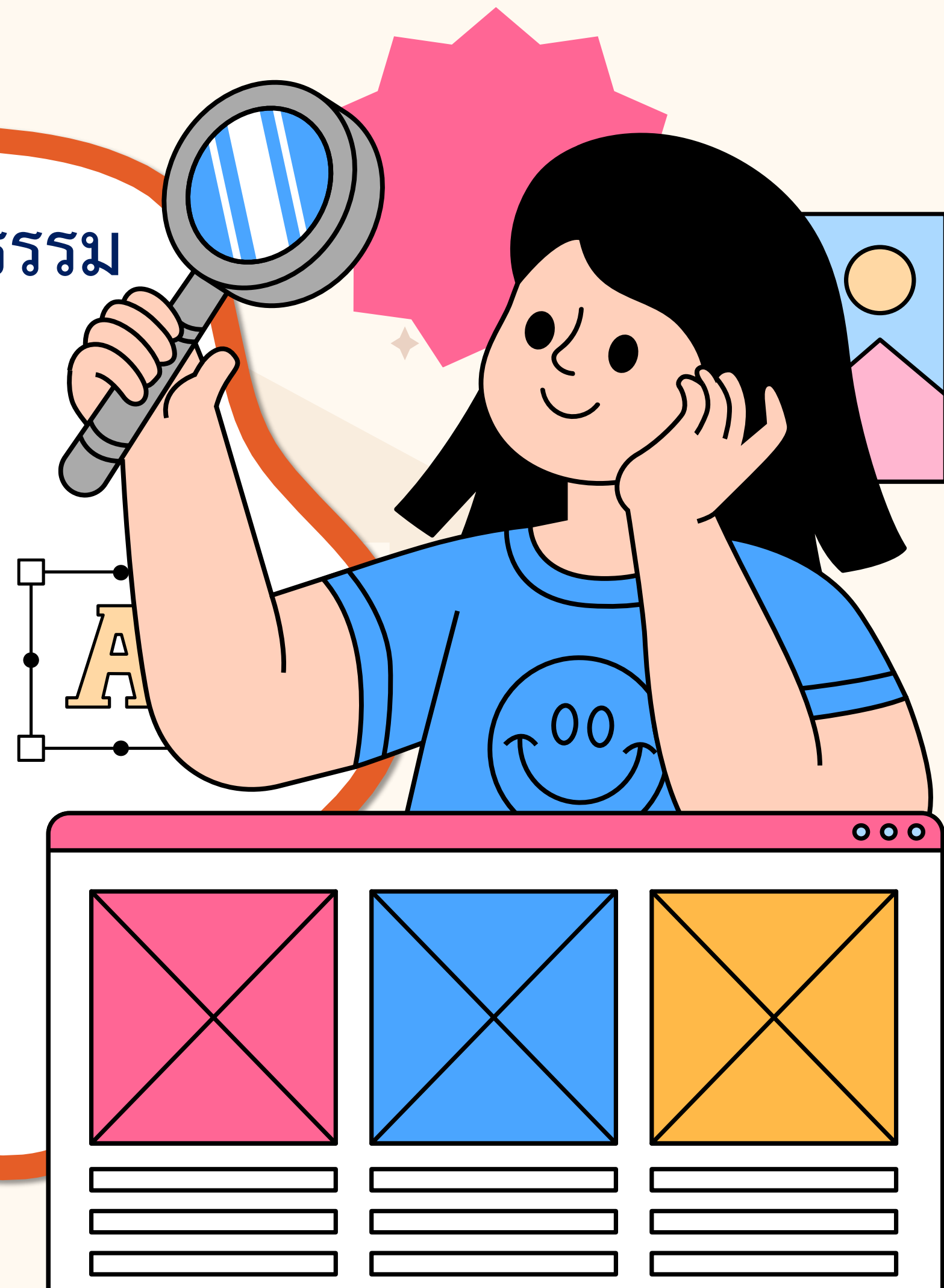
รายวิชา สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม

รหัสวิชา ส๒๑๑๐๑ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

หน่วยการเรียนรู้ที่ ๒ หน้าที่พลเมือง

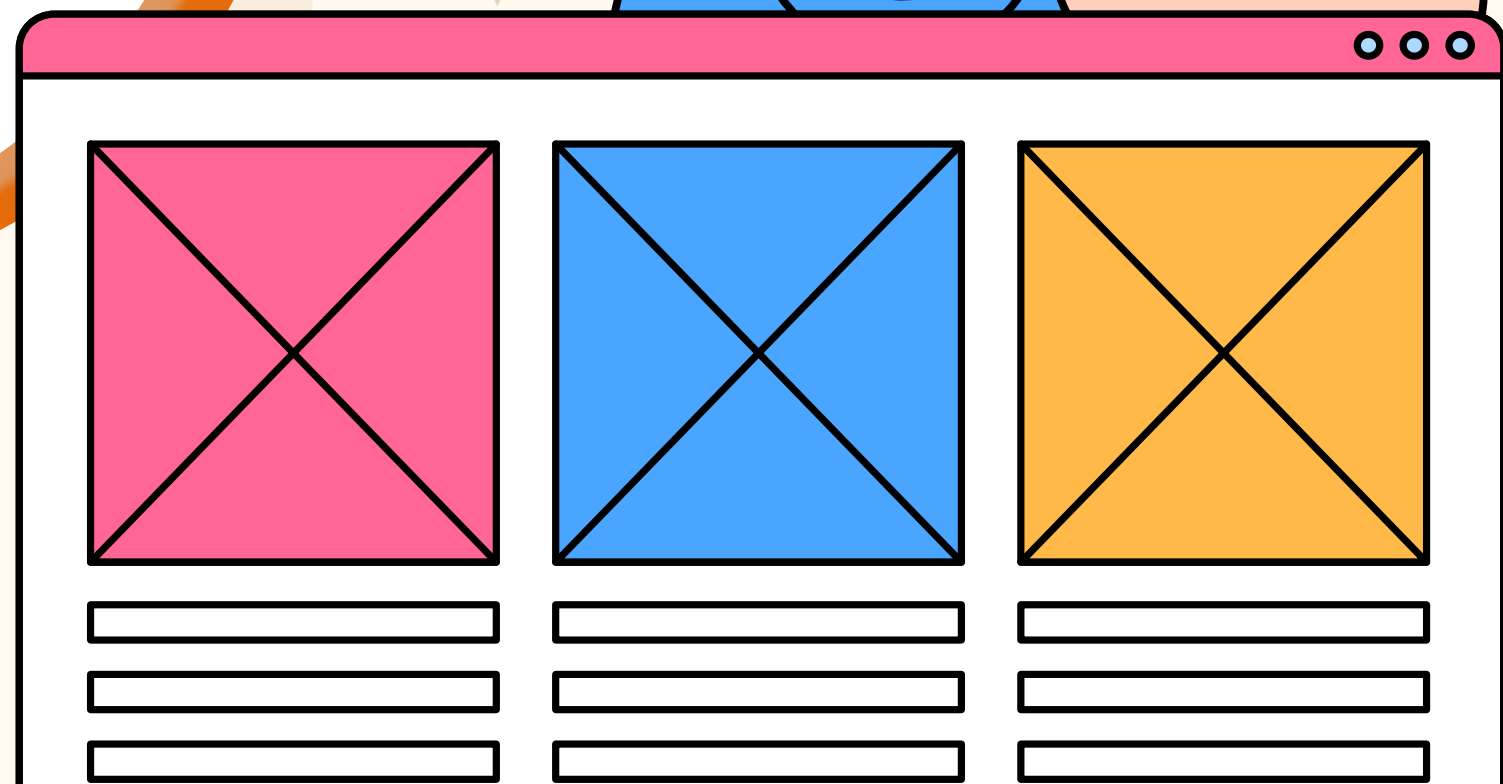
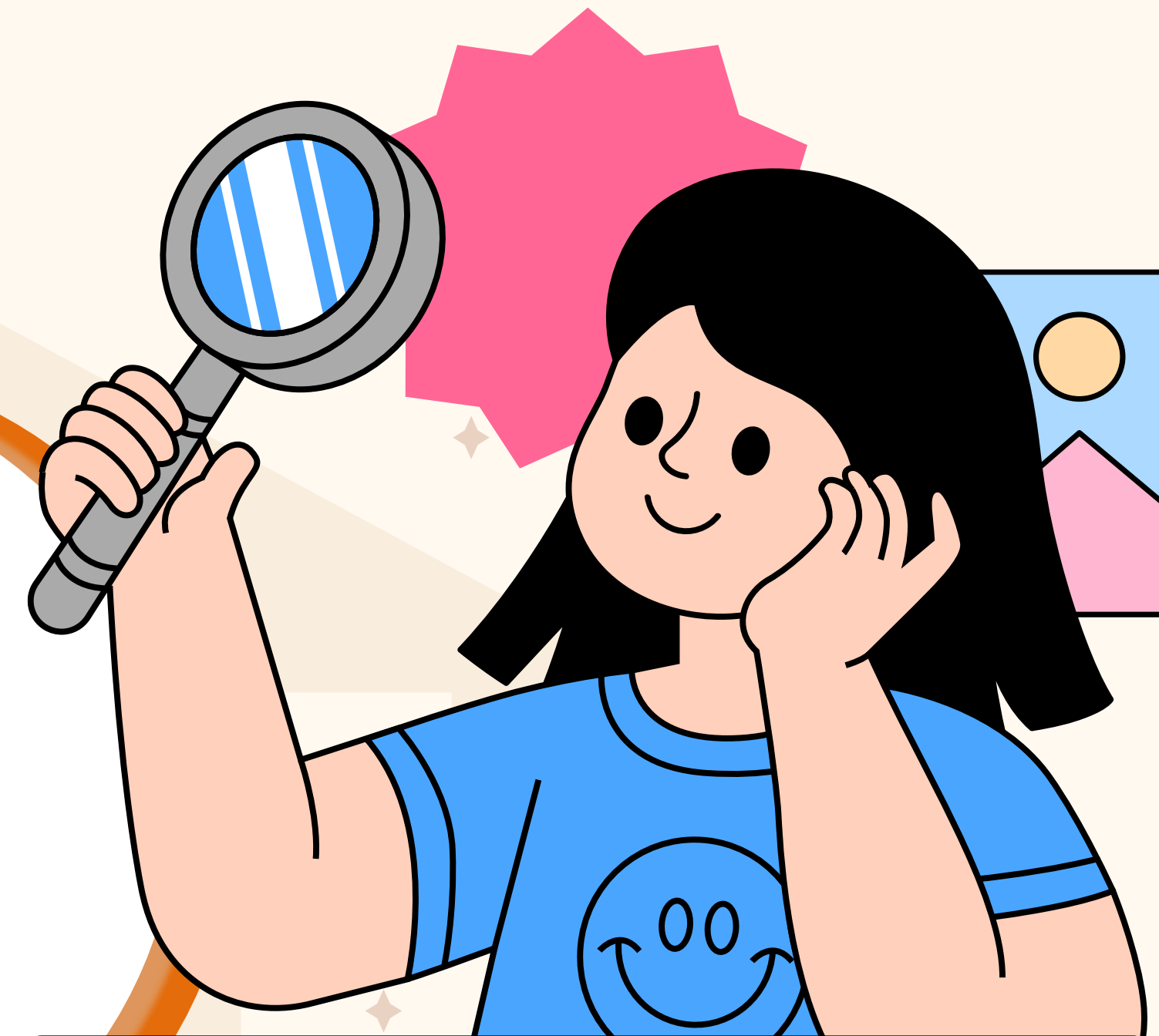
เรื่อง การสร้างผลงานรณรงค์
เกี่ยวกับกฎหมาย (๒)

ครูผู้สอน ครูอาทิตย์ ชัยเทพา





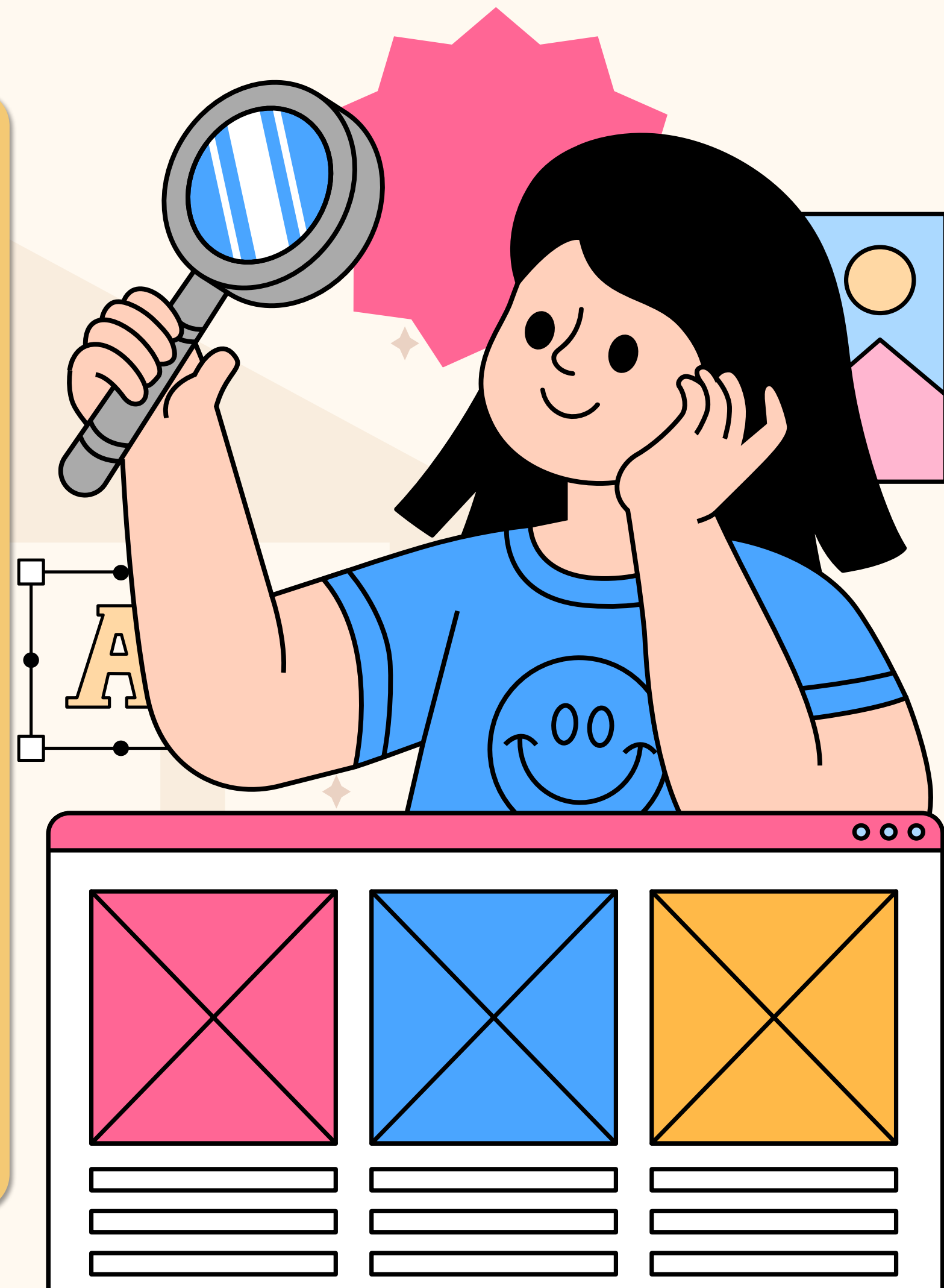
เรื่อง การสร้างผลงาน รณรงค์เกี่ยวกับกฎหมาย (๒)



จุดประสงค์การเรียนรู้

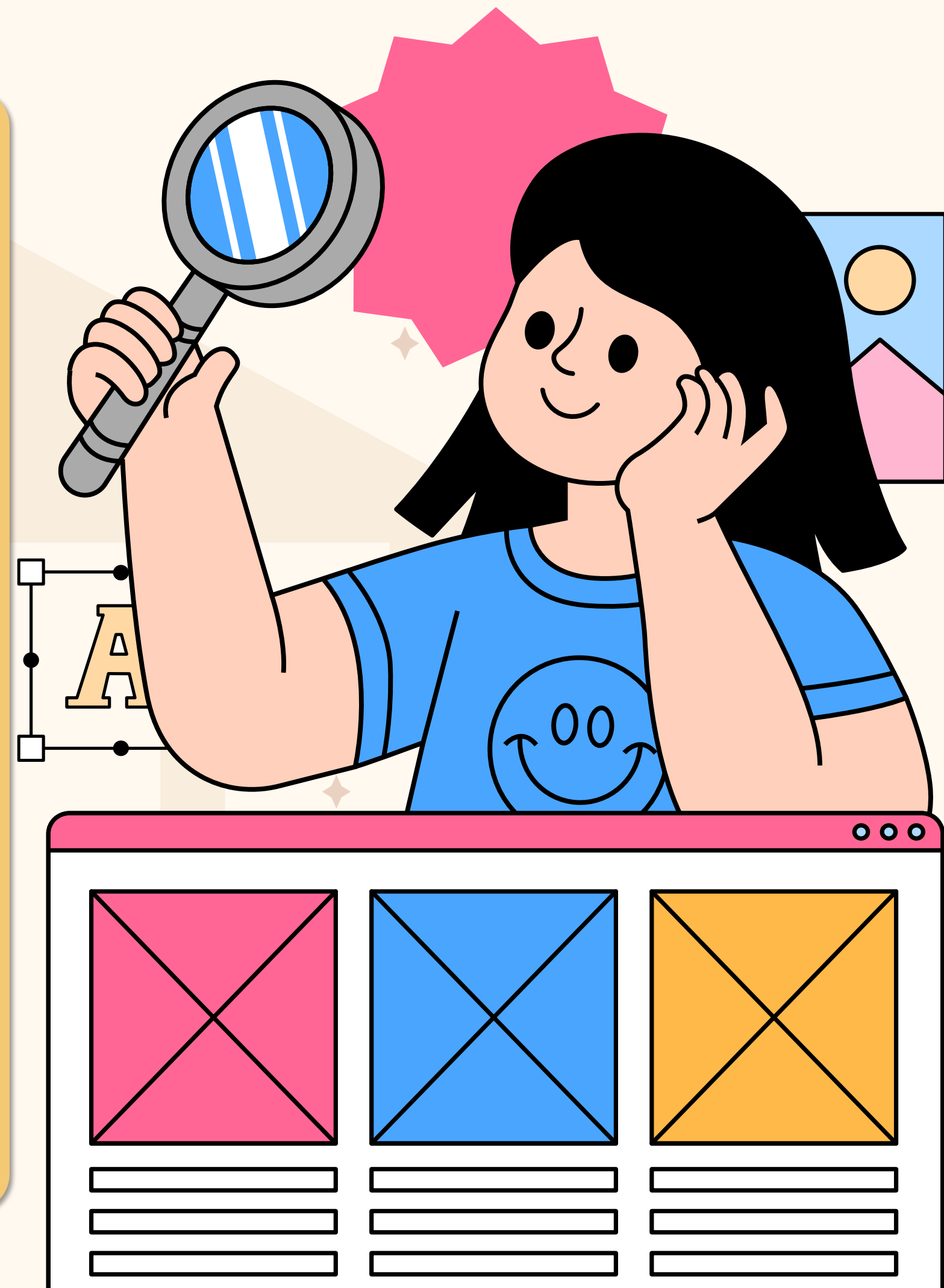
ด้านความรู้

กำหนดเนื้อหาที่ใช้นำเสนอเรื่อง
การหลอกลวงออนไลน์ การบูลลี่
การเผยแพร่ข้อมูลอันเป็นเท็จ
และทรัพย์สินทางปัญญาได้



จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านทักษะและกระบวนการ
ทำงานร่วมกัน ในการนำเสนอ
ความรู้เชิงชวนให้ไม่กระทำผิด
กฎหมายและยกตัวอย่างบทลงโทษ
ในรูปแบบที่สร้างสรรค์

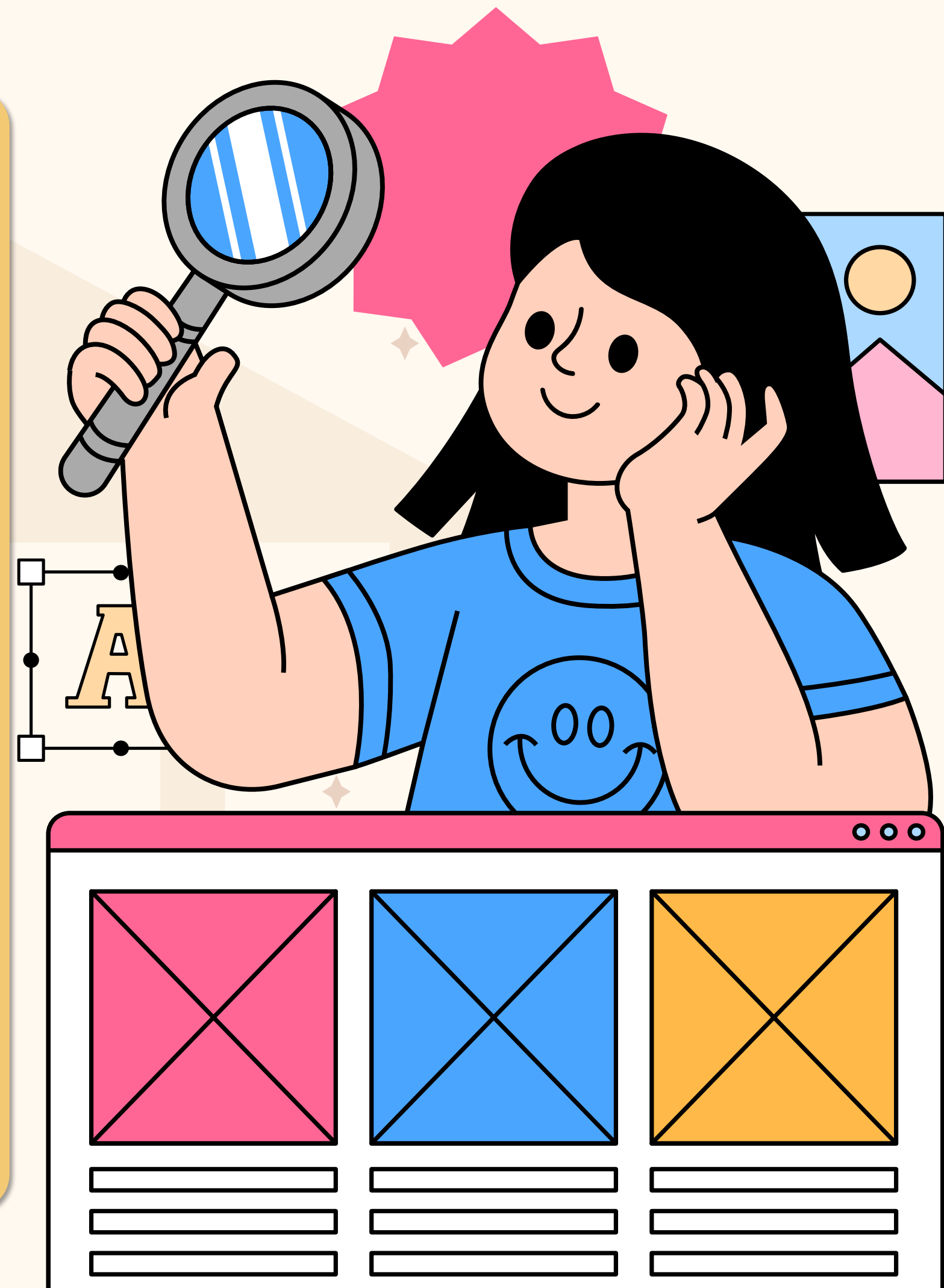


จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านคุณลักษณะ

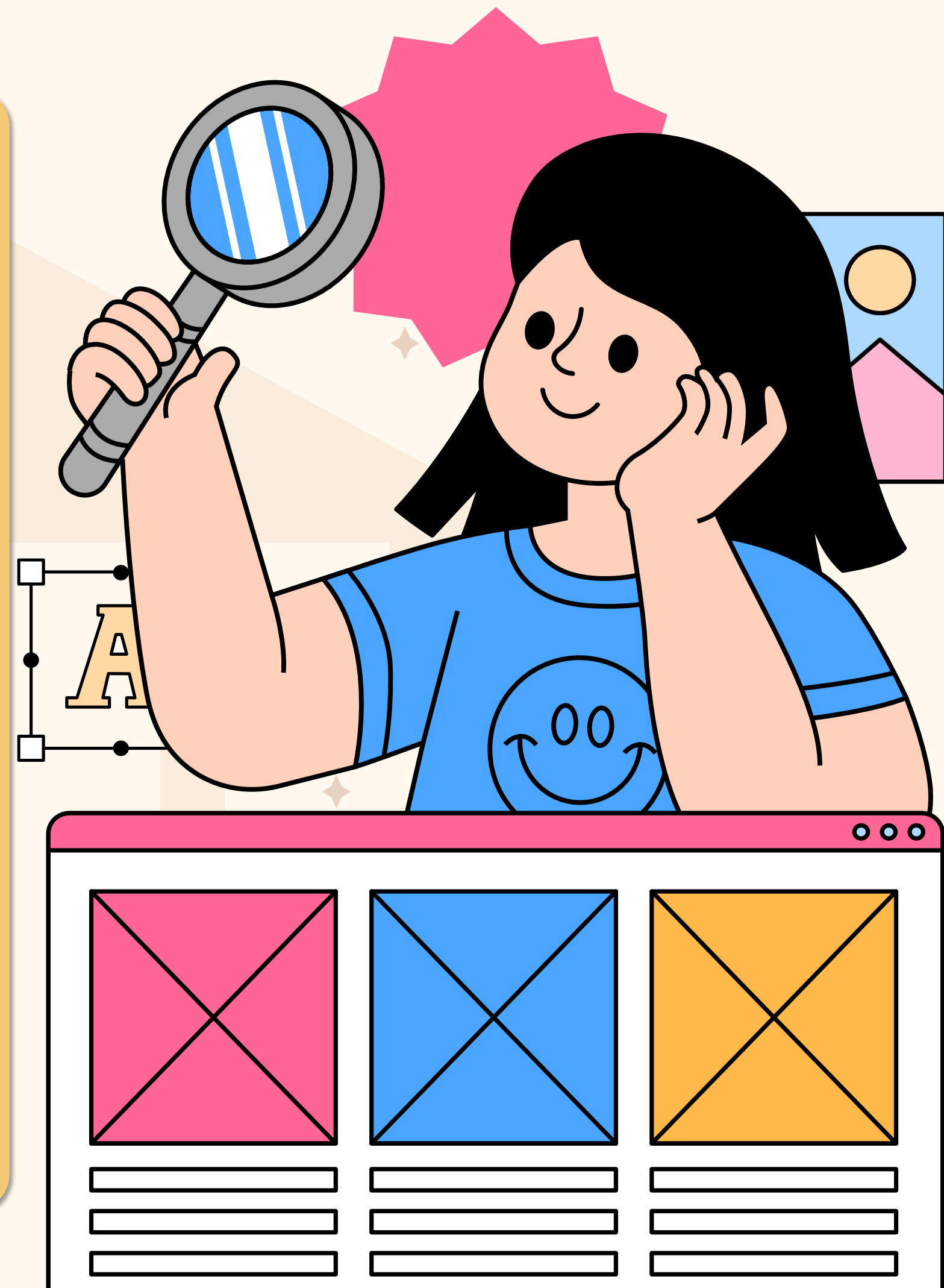
ตระหนักถึงความสำคัญของการ

ปฏิบัติตามกฎหมาย

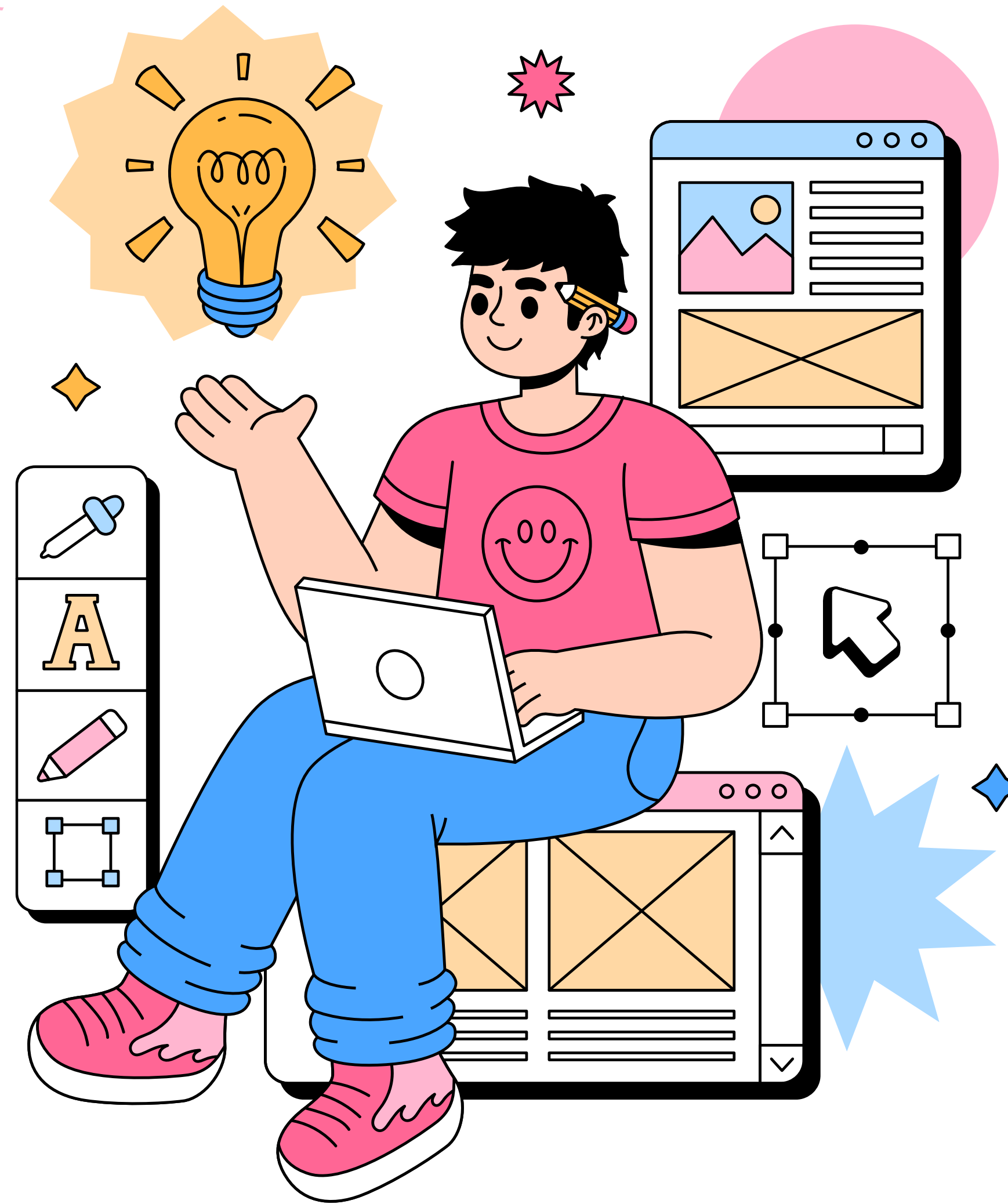


จุดประสงค์การเรียนรู้

สมรรถนะที่ต้องการให้เกิดกับผู้เรียน (KSA)
ทำงานร่วมกัน ในการนำเสนอความรู้
เชิงชวนให้ไม่กระทำผิดกฎหมายและ
ยกตัวอย่างบทลงโทษในรูปแบบที่
สร้างสรรค์ โดยตระหนักถึงความสำคัญ
ของการปฏิบัติตามกฎหมาย

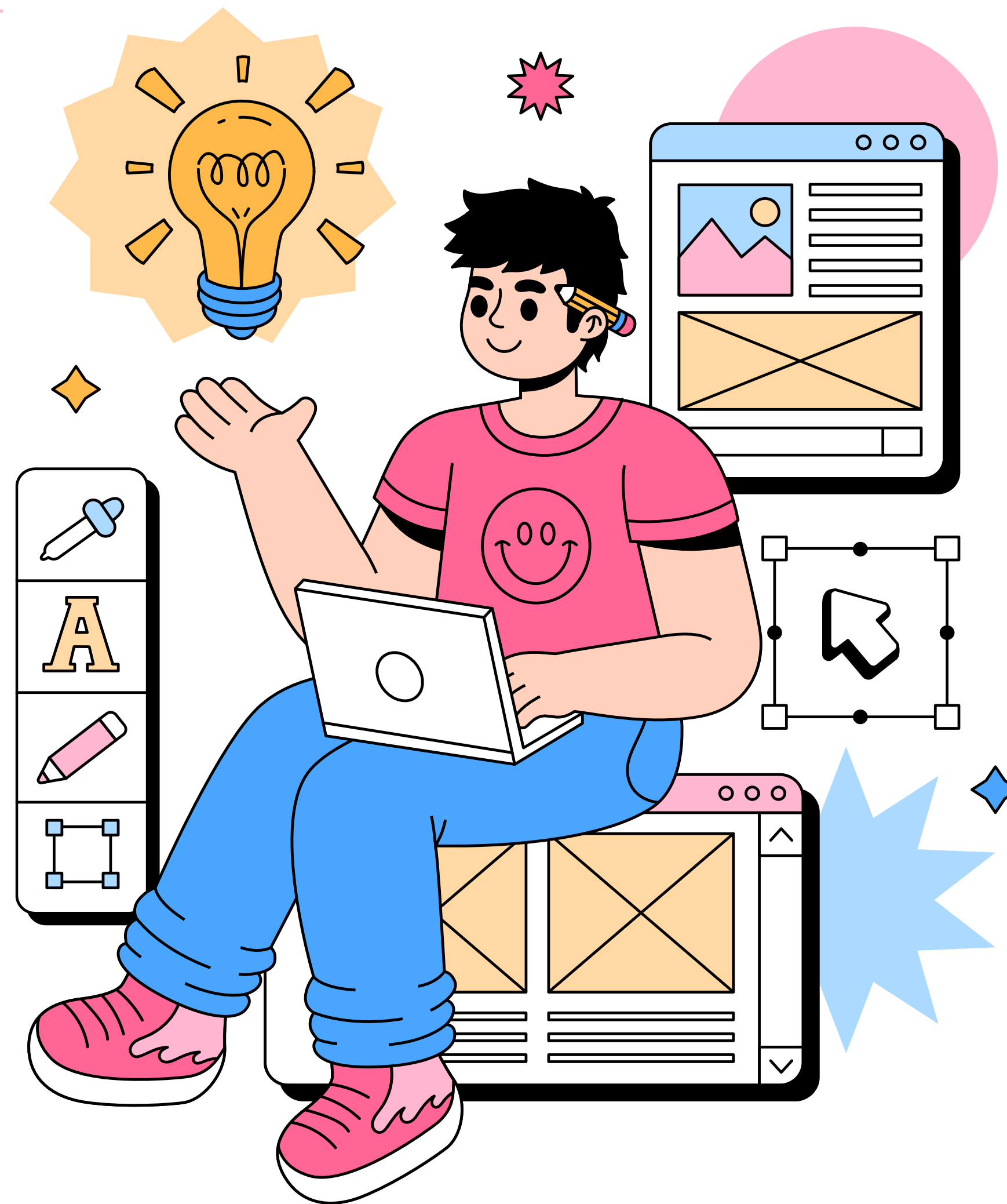


ทบทวนในชั่วโมงที่แล้ว
นักเรียนทำงานถึงไหนแล้ว
และให้ซักถามสิ่งที่สงสัยหรือ
บอกปัญหาในการทำผลงาน
การนำเสนออย่างสร้างสรรค์
ในคาบที่ผ่านมา



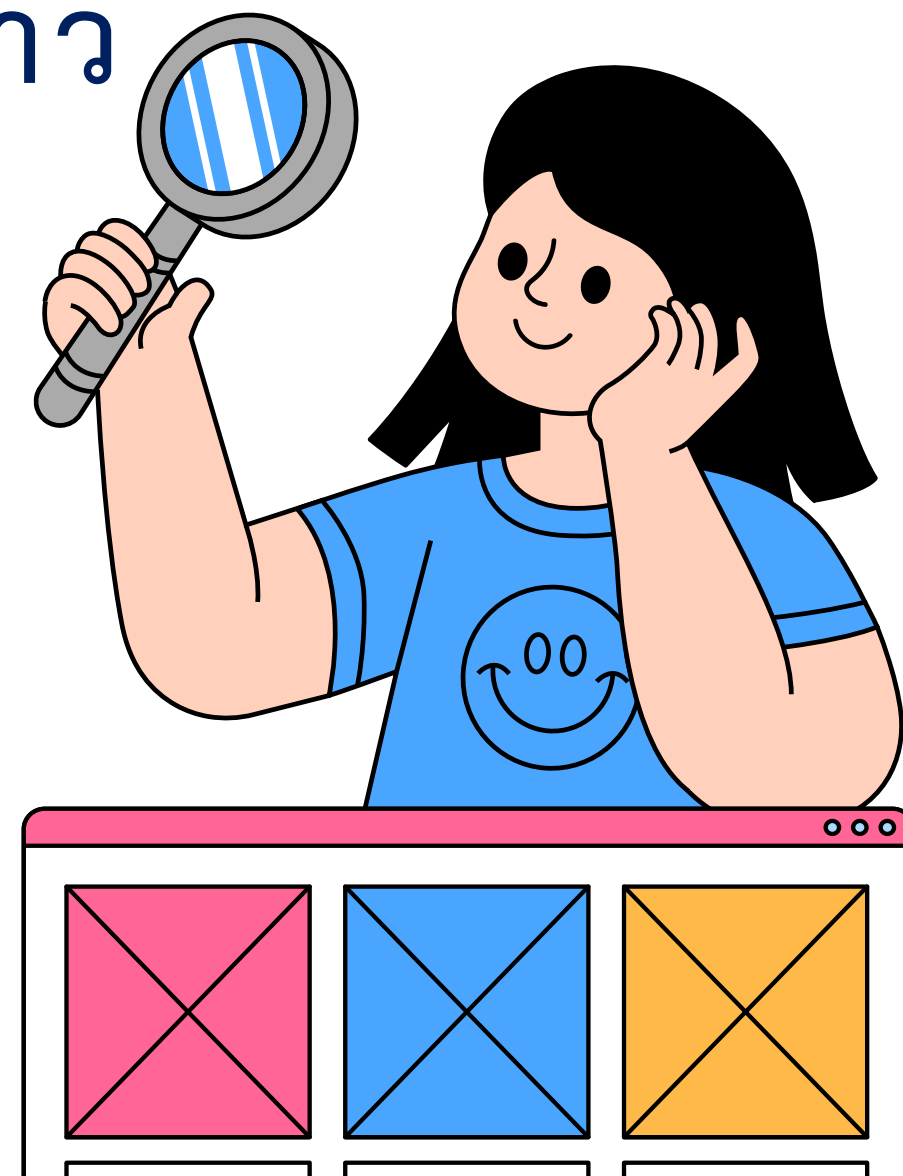
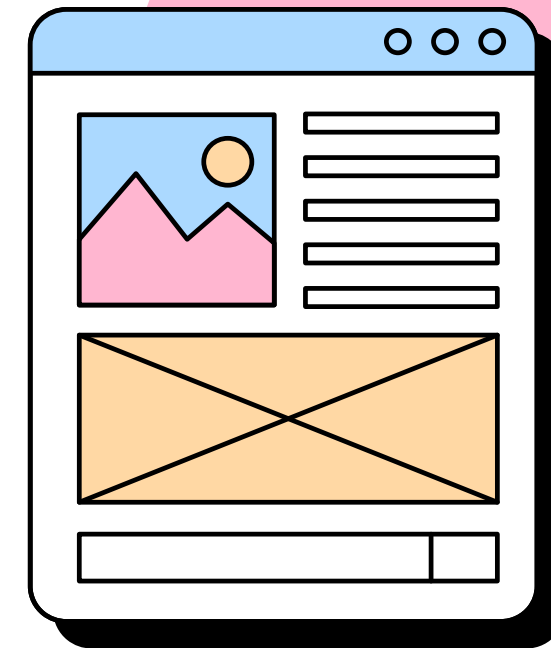
นักเรียนเริ่มทำงาน โดยมีเนื้อหาต่อไปนี้

๑. รณรงค์เกี่ยวกับการหลอกลวงออนไลน์
๒. รณรงค์เรื่องการบูลลี่
๓. รณรงค์ให้ระวังการเผยแพร่ข้อมูลเท็จ และชี้ให้เห็นผลกระทบ
๔. รณรงค์ให้เคารพทรัพย์สินทางปัญญา



๑. นักเรียนทุกคนช่วยกันทำงานและเตรียมอธิบาย
เนื้อหาในผลงานของตนเอง

๒. แต่ละกลุ่มนำเสนอผลงานของกลุ่มโดยวาง
ผลงานบนโต๊ะให้เพื่อน คัดศึกษาและประเมินให้ดาว
กลุ่มที่ทำได้น่าสนใจและถูกต้อง





“ความคิดก็มีค่า ห้ามขโมยนะรู้ยัง!”

ผลงานทุกอย่างที่สร้างจากความ
คิด เช่น หนังสือ เพลง รูปภาพ
คลิปวิดีโอ การ์ตูน ฯลฯ ล้วนมี
เจ้าของทั้งหมด

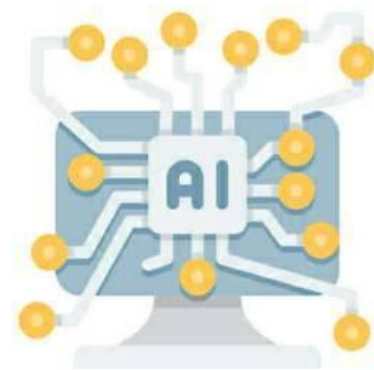


การคัดลอก ดัดแปลงงานของผู้อื่น หรือใช้โดย
ไม่ขออนุญาต คือการละเมิดกฎหมาย
หรือ การละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น

รู้จักให้เกียรติความคิดของ ผู้
อื่น เริ่มต้นง่ายๆ ด้วยการ
“อ้างอิง” และ “ให้เครดิต”



สังคมโลกกับการละเมิดสิทธิมนุษยชน (ที่มา)



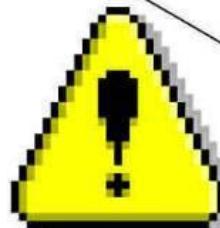
การหลอกลวงทางออนไลน์



รูปแบบ

1

- 1.อ้างเป็นบุคคลต่างๆเช่น คนรัก ครอบครัว
- 2.หลอกเป็นศิลปิน
- 3.การแจกสินค้าฟรี
- 4.หลอกลวงทุนผลตอบแทนสูง
- 5.แอบอ้างเป็นเจ้าหน้าที่



วิธีป้องกัน

2

- 1.ตั้งข้อสงสัยข้อเสนอ
- 2.อย่าตัดสินใจด้วยอารมณ์
- 3.ตรวจสอบให้แน่ใจ
- 4.ไม่ลงเชื่อง่ายๆ
- 5.พิจารณาก่อนตัดสินใจ



โทษตามกฎหมาย

3

โทษของการหลอกลวงทางออนไลน์ในประเทศไทยมีทั้งกฎหมายอาญาและกฎหมายคอมพิวเตอร์อาจมีทั้งจำคุกและปรับหรือทั้งจำทั้งปรับ





การเผยแพร่ข้อมูลเท็จ

อย่ารีบแชร์ถ้ายังไม่แน่ ปล่อยข่าวที่แย่อาจแพร่กระจาย

ตัวอย่างการเผยแพร่ข้อมูลเท็จ

1. ข้อมูลเท็จ (False text)
2. ภาพตัดต่อ (Fake images)
3. วิดีโอปลอม (Deepfake/Edite Video)
4. ข่าว (Clickbait)
5. การปลอมแปลงตัวตน (Fake Identity Impersonation)



ตัวอย่างเหตุการณ์จริง

1. ข่าวปลอมเรื่องไวรัสโควิด-19
 - มีการแชร์ข้อความว่า "ชีตมะนาวป้องกันโควิดได้" ทำให้คนจำนวนมากเข้าใจผิด
 - ผู้โพสต์ถูกดำเนินคดี พ.ร.บ. คอมพิวเตอร์
2. ภาพปลอมของดารานักการเมือง
 - มีการตัดต่อภาพให้เหมือนเขาอยู่ในสถานการณ์ที่ไม่เหมาะสม ทำให้เกิดการโจมตีในสังคมออนไลน์ และส่งผลต่อชื่อเสียง

ผลกระทบจากการเผยแพร่ข้อมูลเท็จ

- ทำให้ สังคมเข้าใจผิด หรือเกิดความ แตกแยก •ส่งผลกระทบต่อองค์กรเสียชื่อเสียง
- สร้างความตื่นตระหนก หรือ ความกลัว โดยไม่มีสาเหตุ •ทำให้เกิดการหลอกลวง
- อาจเกิดปัญหาทางกฎหมาย



กฎหมายที่เกี่ยวข้องในประเทศไทย

ตาม พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2560 มีบทลงโทษสำหรับผู้เผยแพร่ข้อมูลเท็จ



✓ ตัวอย่างกฎหมายที่เกี่ยวข้อง

- มาตรา 14 (1)
- ผู้ใดนำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ใดๆ อันเป็นเท็จ และน่าจะเกิดความเสียหายแก่ผู้อื่นหรือประชาชน
- โทษ: จำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

ความหมายของการละเมิดลิขสิทธิ์

การนำผลงานของผู้อื่นไปใช้ คัดลอก ดัดแปลง หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์ ซึ่งผิดกฎหมายและอาจถูกดำเนินคดีได้

วิธีการป้องกันการติดลิขสิทธิ์

- 1 ขออนุญาตเจ้าของผลงานก่อนใช้งาน
- 2 ใช้ผลงานที่เป็นสาธารณสมบัติ
- 3 ใช้ผลงานที่มีใบอนุญาตใช้งานได้
- 4 อ้างอิงแหล่งที่มาอย่างถูกต้อง
- 5 สร้างผลงานเอง ไม่ลอกหรือคัดลอกของผู้อื่น
- 6 ตรวจสอบสิทธิ์ก่อนนำผลงานไปเผยแพร่

เรื่อง การละเมิดลิขสิทธิ์

ประเภทของการละเมิดลิขสิทธิ์

- การคัดลอกผลงาน
- การเผยแพร่ผลงานต่อสาธารณะ
- การจำหน่ายหรือแจกจ่าย
- การใช้ผลงานในเชิงพาณิชย์
- การแอบอ้างเป็นเจ้าของผลงาน

บทลงโทษของการละเมิดลิขสิทธิ์

จำคุก ไม่เกิน 4 ปี
หรือปรับ ไม่เกิน 800,000 บาท
หรือ ทั้งจำทั้งปรับ

ผู้เสียหายยังสามารถเรียกค่าเสียหายทางแพ่งได้
อีกด้วย

ตัวอย่าง: โหลดเพลงเถื่อน, คัดลอกหนังสือ, ขยาย
ของก๊อปแบรนต์ = มีความผิดตามกฎหมาย



บุลลี่
โทษของการโดนบูลลี่

สาเหตุ

พูดเอาสนุกปากไม่คิดถึง
คนที่โดนหรือต้องการที่ลง

คนที่โดนอาจจะเสียใจ
และรู้สึกไม่สนุกด้วยเลย
และทำให้จิตใจไม่สงบสุข

วิธีการป้องกัน

เจรจากับเพื่อนคนที่บูลลี่ว่า
ไม่สมควรทำพฤติกรรมแบบนี้ทำให้เราจิตใจ
ไม่เบิกบานสุข ถ้ายังไม่เลิกทำเราจะไปบอกครูที่

ปรึกษา

การบูลลี่

Anti-BULLYING Week

โทษของการบูลลี่

มีผลกระทบต่อจิตใจของผู้ถูกกระทำที่อาจนำไปสู่ภาวะซึมเศร้า สติภาพการเรียนรู้ลดน้อยลง สูญเสียความมั่นใจ ชีวิตไม่มีความสุข อาจนำไปสู่การตัดสินใจได้



ประเภทของการบูลลี่

- การบูลลี่มี 4 ประเภท
1. การบูลลี่ทางร่างกาย
 2. การบูลลี่ทางคำพูด
 3. การบูลลี่ทางสังคม
 4. การบูลลี่ทางไซเบอร์

ความหมายของการบูลลี่

การกลั่นแกล้งหรือรังแกผู้อื่นอย่างจงใจ โดยตั้งใจผู้ถูกกระทำรู้สึกเจ็บปวด อับอาย หรือวาดกแล้ว



วิธีการป้องกันการบูลลี่

สร้างความตระหนัก, การสร้างความสัมพันธ์ที่ดีในสังคม, และการจัดการกับสถานการณ์ที่อาจนำไปสู่การบูลลี่ได้





บทเรียนครั้งต่อไป

เรื่อง ผลกระทบของ การใช้พลาสติกแบบครั้งเดียวทิ้ง

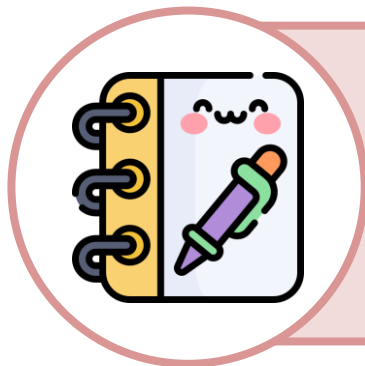


ดาวน์โหลดเอกสารเพิ่มเติมได้ที่ www.dltv.ac.th

รายวิชา สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑





สิ่งที่ต้องเตรียม

ใบงานที่ ๑๑ เรื่อง ผลกระทบของ การใช้พลาสติกแบบครั้งเดียวทิ้ง



ดาวน์โหลดเอกสารเพิ่มเติมได้ที่ www.dltv.ac.th

รายวิชา สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑

