

ใบงาน 16 เรื่อง โปรเจกต์ตามความสนใจ

ให้นักเรียนออกแบบโปรเจกต์ เช่น ภาพเคลื่อนไหว เกม นิทาน ที่มีการใช้คำสั่งแบบมีเงื่อนไข แบบวนซ้ำ และตัวแปร

1. ชื่อโปรเจกต์
2. วัตถุประสงค์ในการทำโปรเจกต์
3. ออกแบบรายละเอียดของโปรเจกต์

ฉากหลัง / ตัวละคร	รายละเอียดงาน