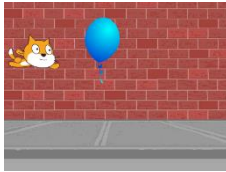


ใบงาน 13 เรื่อง ชนลูกโป่ง

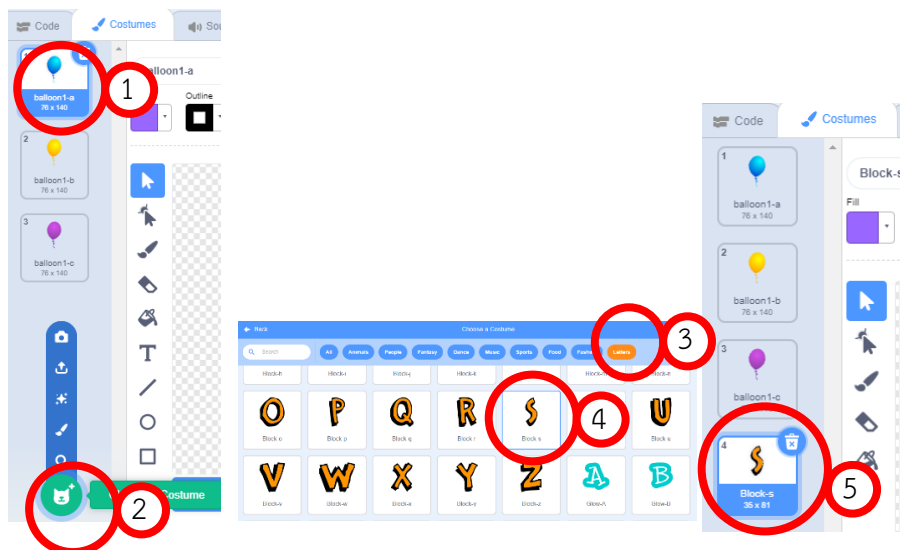
1. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมวเคลื่อนที่ไปชนลูกโป่ง เมื่อชนลูกโป่ง แล้วลูกโป่งจะเปลี่ยนเป็นตัวอักษร S

1.1 เพิ่มฉากหลังชื่อ Wall 1 เพิ่มตัวละคร Balloon1 และตัวละคร Cat Flying แล้วลบตัวละครเดิมออก



1.2 ตัวอักษรภาษาอังกฤษที่นักเรียนต้องการแสดงคือ

1.3 เพิ่มชุดตัวละคร ที่เป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวแรกของข้อความ ที่ตัวละคร Balloon1



1.4 เขียนสคริปต์ ที่ตัวละคร Cat Flying เพื่อกำหนดตำแหน่งเริ่มต้น แล้วเคลื่อนที่ผ่านลูกโป่ง ไปจนถึงขอบเวที



1.5 เขียนสคริปต์ที่ตัวละคร Balloon1 เพื่อตรวจสอบการสัมผัสกับตัวละคร Cat Flying ตามรหัสจำลองนี้

- 1) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นของลูกโป่ง
- 2) เปลี่ยนชุดตัวละครเป็นภาพ ลูกโป่ง (balloon1-a)
- 3) รอจนกระทั่ง สัมผัสกับตัวละคร Cat Flying เปลี่ยนชุดตัวละครเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษ (Block-....)
- 4) ตัวละครเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการ

