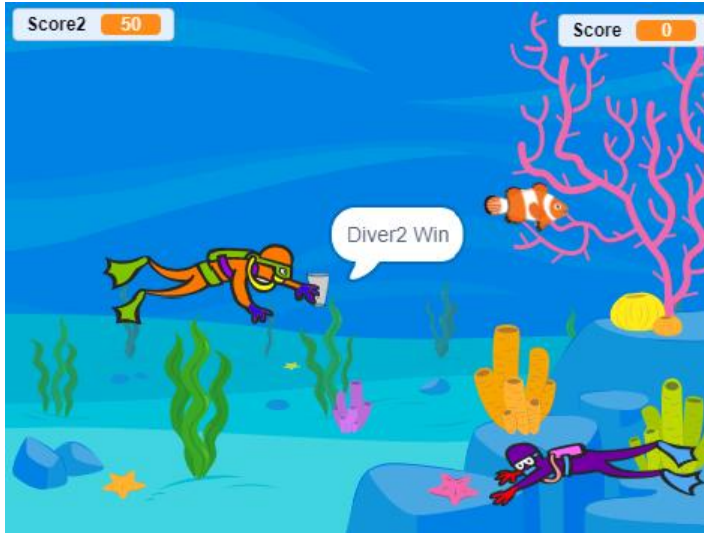


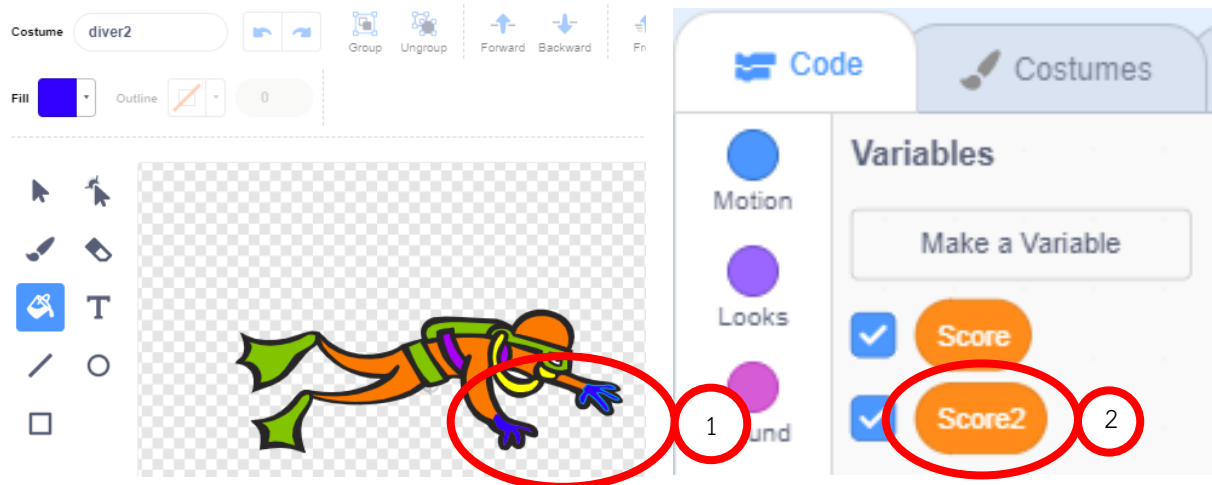
ใบงาน 10 เรื่อง นักประดาน้ำ Ep.3

1. สร้างเกมที่มี 2 ผู้เล่น โดยเพิ่มตัวละคร Diver2 แล้วทำการเขียนสคริปต์ เพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ด้วยแป้นพิมพ์ และมีการตรวจสอบผลการแข่งขันที่ตัวละครขยับ หากผู้เล่นใดได้คะแนน 50 คะแนนก่อนจะเป็นผู้ชนะ

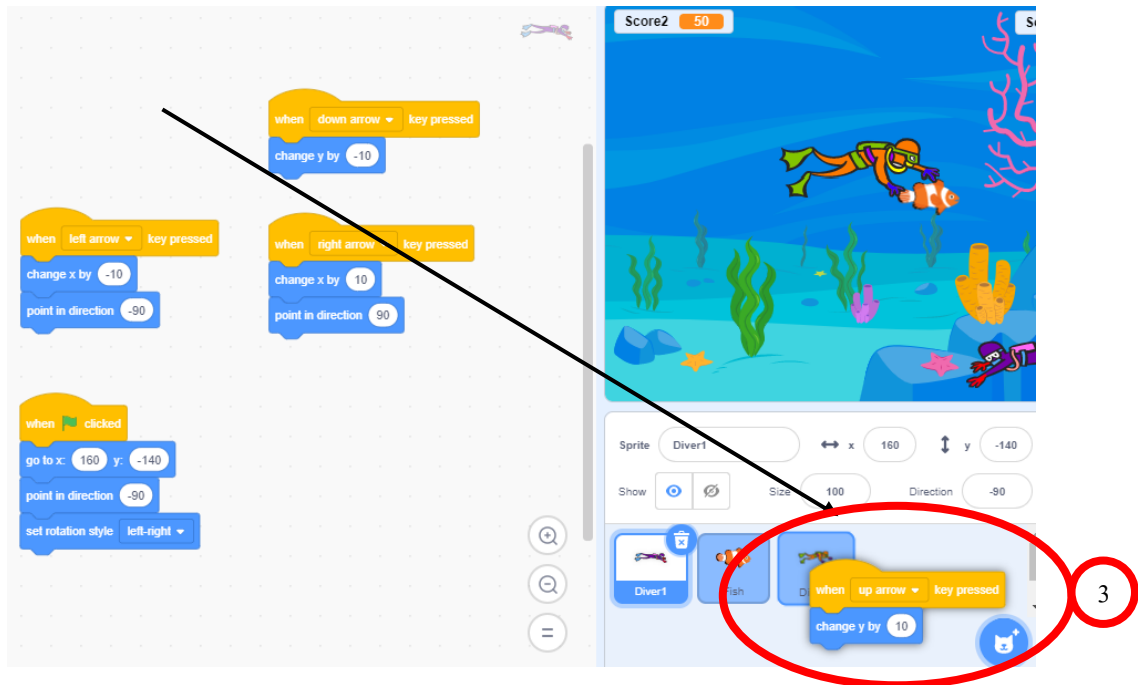


1) เพิ่มตัวละคร Diver2 แล้วทำการตกแต่งภาพให้มือของตัวละครมีสีน้ำเงิน

2) สร้างตัวแปร Score2



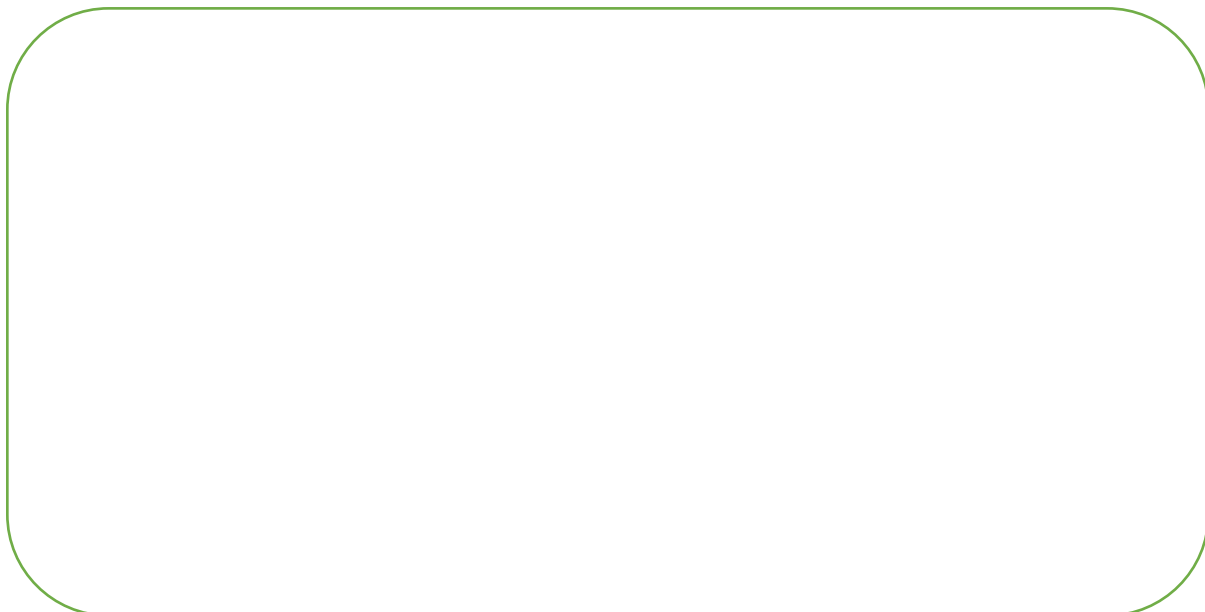
3) คัดลอกทุกสคริปต์ จากตัวละคร Diver1 มาที่ตัวละคร Diver2



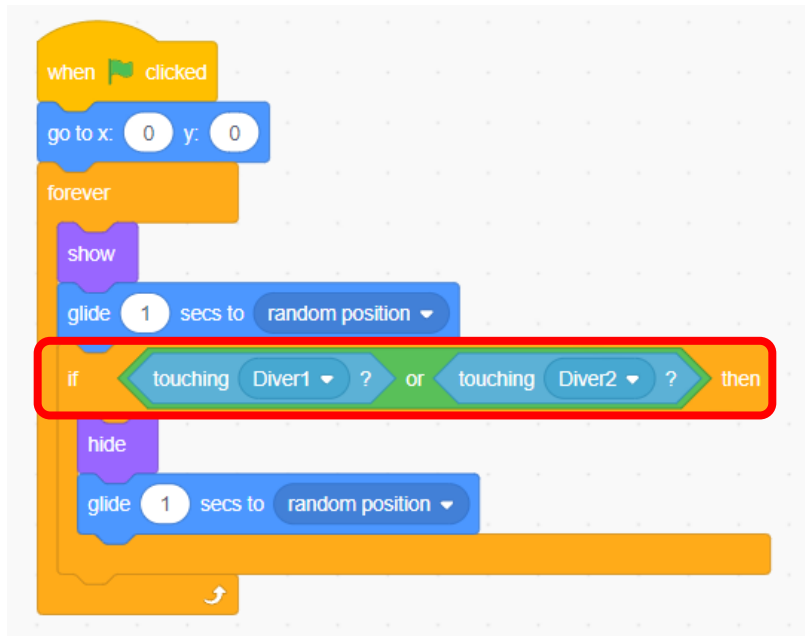
2. แก้ไขสคริปต์ที่ตัวละคร Diver2 โดยเปลี่ยนแป้นที่ใช้กดเพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ ดังนี้

เปลี่ยนจากแป้นลูกศรขึ้น เป็น	กดแป้น W	ตัวละครเคลื่อนที่ขึ้น
เปลี่ยนจากแป้นลูกศรลง เป็น	กดแป้น S	ตัวละครเคลื่อนที่ลง
เปลี่ยนจากแป้นลูกศรซ้าย เป็น	กดแป้น A	หันไปทางซ้าย และเคลื่อนที่ไปทางซ้าย
เปลี่ยนจากแป้นลูกศรขวา เป็น	กดแป้น D	หันไปทางขวา และเคลื่อนที่ไปทางขวา

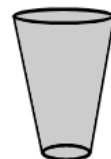
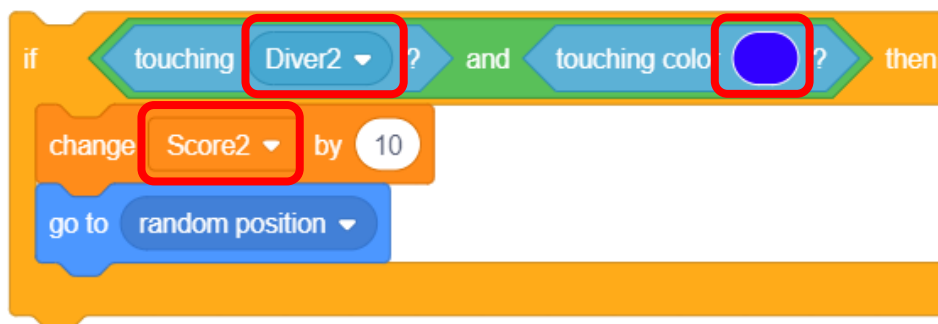
และเปลี่ยนตำแหน่งเริ่มต้นของตัวละครมาอยู่ทางซ้าย แล้วหันหน้าไปทางขวา



3. เพิ่มสคริปต์ให้ตัวละคร Fish เพื่อตรวจสอบเงื่อนไขการสัมผัสตัวละคร Diver2 โดยใช้ล๊อคคำสั่ง or ในการเชื่อมกับเงื่อนไขเดิม ดังนี้ (ตัวละคร Fish จะซ่อนแล้วเปลี่ยนตำแหน่ง เมื่อสัมผัสตัวละคร Diver1 หรือ Diver2 หรือสัมผัสทั้งคู่)



4. เพิ่มสคริปต์ให้ตัวละคร Glass Water เพื่อตรวจสอบเงื่อนไขการสัมผัสตัวละคร Diver2 และการสัมผัสสีน้ำเงิน แล้วเพิ่มคะแนนที่ตัวแปร Score2 แล้วเปลี่ยนค่า ดังนี้



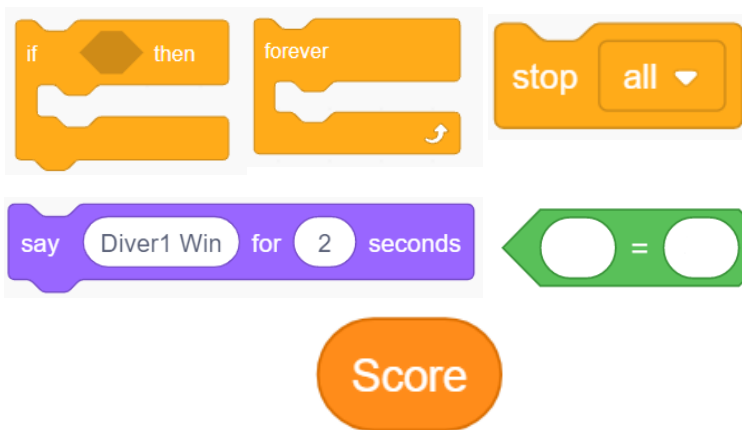
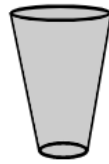
5. เขียนสคริปต์ตรวจสอบคะแนนของผู้เล่นคนที่ 1

รหัสจำลองของตัวละคร Glass Water

ถ้า Score = 50

แสดงข้อความ “Diver1 Win” 2 วินาที

จบเกม



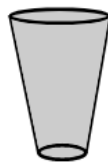
6. เขียนสคริปต์ตรวจสอบคะแนนของผู้เล่นคนที่ 2

รหัสจำลองของตัวละคร Glass Water

ถ้า Score2 = 50

แสดงข้อความ “Diver2 Win” 2 วินาที

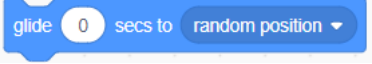
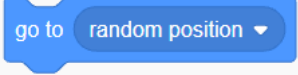
จบเกม



คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. หากนักเรียนยังไม่ได้กดปุ่ม Go หรือ ธงเขียว แต่นักเรียนกดแป้นลูกศรขึ้นลงซ้ายขวาที่แป้นพิมพ์ ตัวละครนั้นจะกระโดดน้ำจะเคลื่อนที่หรือไม่ เพราะเหตุใด

ตอบ.....
.....
.....

2. คำสั่ง  และคำสั่ง  ให้ผลลัพธ์เหมือนหรือแตกต่างกันอย่างไร

ตอบ.....
.....
.....

3. บล็อกคำสั่ง and และ or มีความแตกต่างกันอย่างไร

ตอบ.....
.....
.....
.....

4. จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

ตอบ.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....