

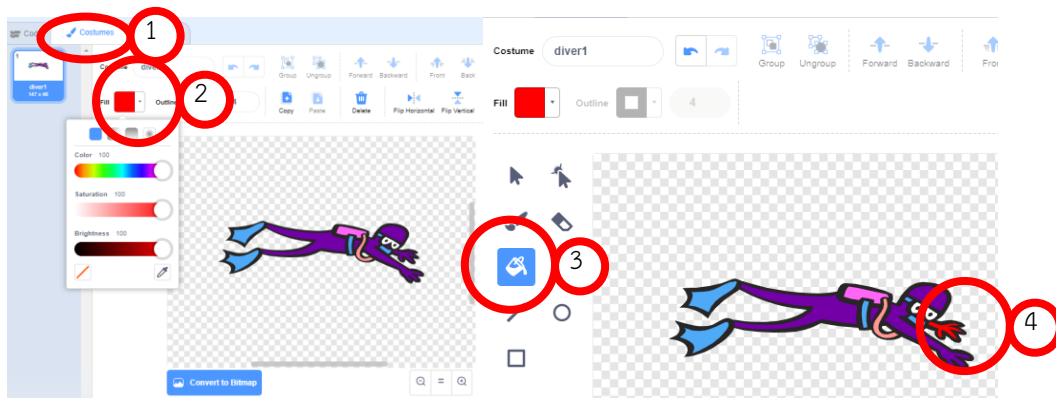
ใบงาน 09 เรื่อง นักประดาน้ำ Ep.2

สถานการณ์ : การกิจของนักประดาน้ำ คือการเก็บขยะใต้ทะเล ซึ่งนักประดาน้ำควรใช้ถุงมือในการเก็บขยะ ดังนั้นจึงต้องแก้ไขถุงมือของนักประดาน้ำให้มีสีที่แตกต่างกับส่วนอื่น ดังภาพ



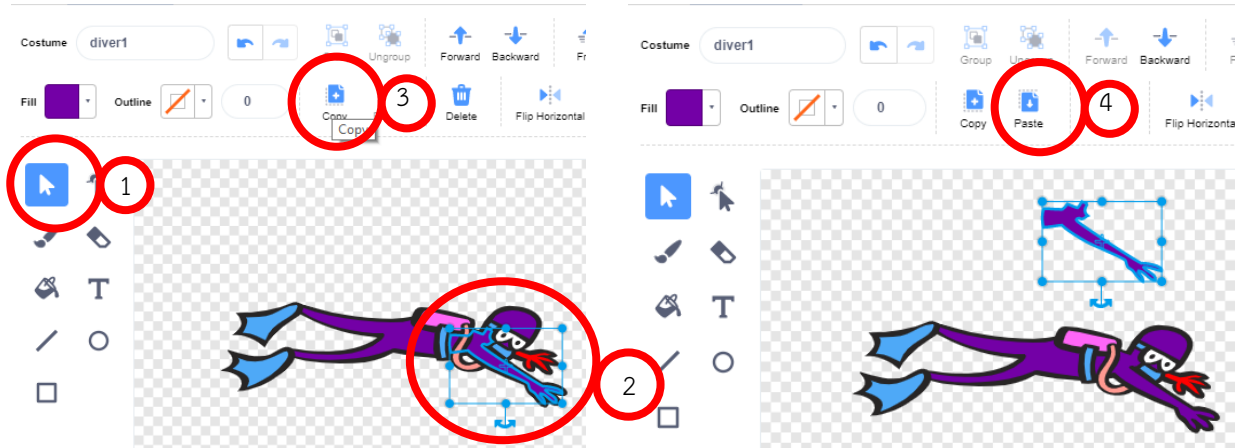
1. แก้ไขตัวละคร Diver1 ให้ถุงมือของนักประดาน้ำมีสีที่แตกต่างกับส่วนอื่น ตามขั้นตอนต่อไปนี้

- 1) คลิกที่ Costumes
- 2) เลือกสีแดง
- 3) คลิกเครื่องมือกระป๋องสี (Fill)
- 4) เทสีที่มือข้างซ้าย



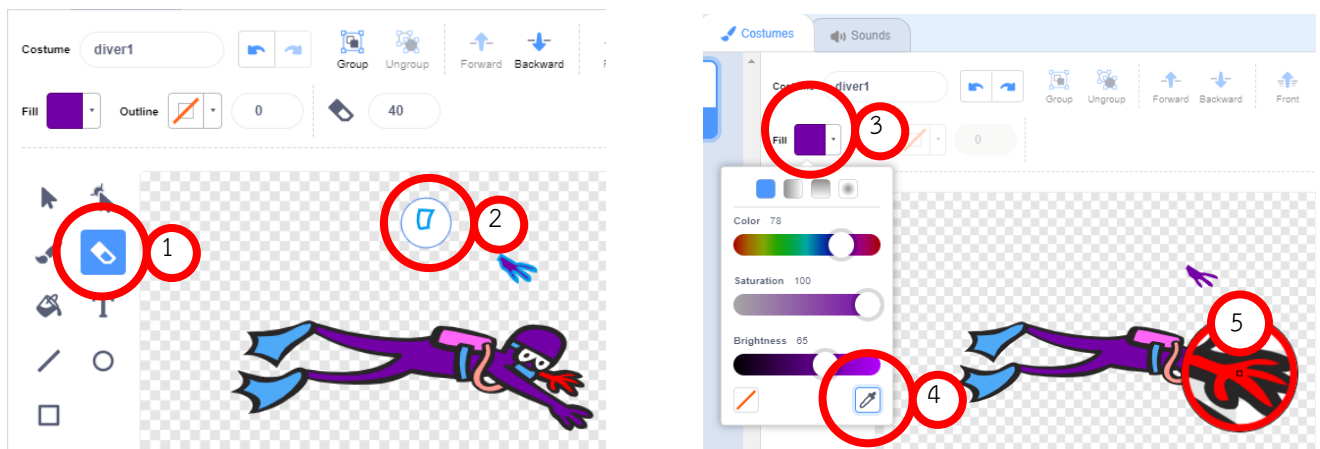
2. คัดลอกภาพแขนขวา

- 1) ใช้เครื่องมือรูปลูกศร (Select)
- 2) คลิกที่มือขวา
- 3) คลิก Copy
- 4) คลิก Paste แล้วย้ายส่วนแขนขวาที่ Copy ไว้ด้านบน ดังภาพ



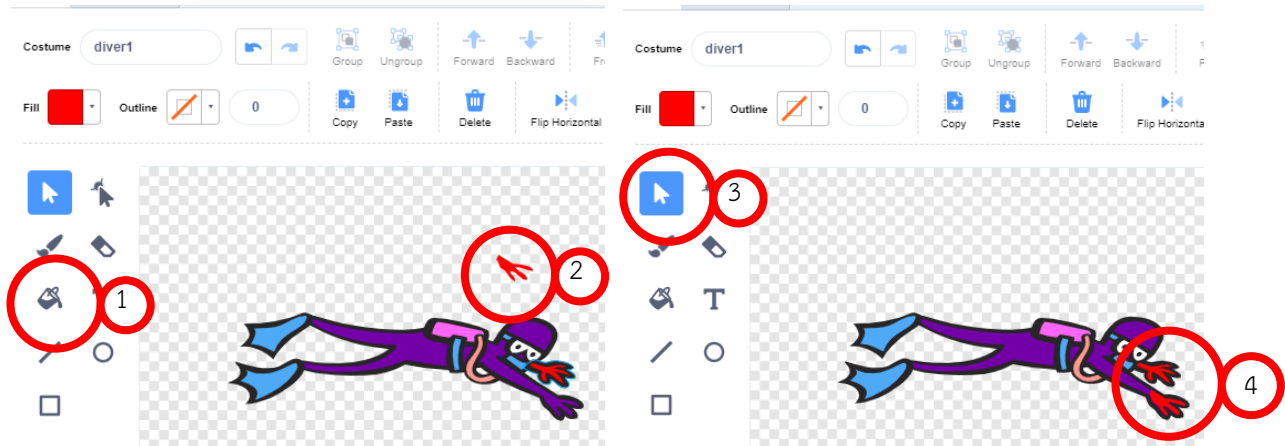
3. ลบส่วนของแขนให้เหลือเฉพาะมือ แล้วดูสีแดงที่มือซ้าย เพื่อให้ได้สีที่ตรงกัน

- 1) คลิกเครื่องมือรูปร่างลบ(Eraser)
- 2) ลบส่วนของแขนให้เหลือแต่ส่วนมือ
- 3) - 5) ใช้เครื่องมือดูสี ดูสีแดงที่มือซ้าย



4. เทสและย้ายมือขวาเข้าสู่ตำแหน่ง

- 1) คลิกเครื่องมือรูปกระป๋องสี (Fill)
- 2) เทสที่มือขวา
- 3) ใช้เครื่องมือรูปลูกศร (Select)
- 4) ย้ายมือขวามาต่อกับแขนขวา ดังภาพ



5. เพิ่มตัวละครชื่อ Glass Water โดยกำหนด Costume เป็น glass water-b ดังรูป



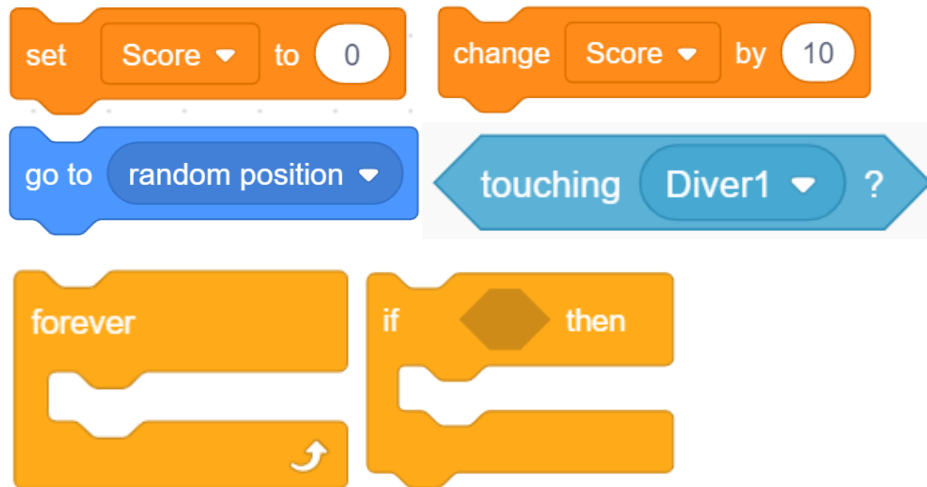
6. เขียนสคริปต์ เพื่อให้นักดำน้ำเก็บขยะ (Glass Water) ถ้าเก็บได้ 1 ชิ้น จะได้ 10 คะแนน

โดยมีรหัสลําดังนี้

รหัสลําดองของตัวละคร Glass Water

- 1) กำหนดค่าให้ตัวแปร Score เท่ากับ 0
- 2) เปลี่ยนตำแหน่งตัวละคร Glass Water แบบสุ่ม
- 3) ถ้า ตัวละคร Glass Water สัมผัสกับ ตัวละคร Diver1 และ สัมผัสสีแดง
เพิ่มค่าตัวแปร Score ขึ้น 10 คะแนน
เปลี่ยนตำแหน่งตัวละคร Glass Water แบบสุ่ม
- 4) ทำซ้ำข้อ 3 ตลอดเวลา

บล็อกคำสั่งแนะนำ



7. เตรียมบล็อกคำสั่ง and และ touching color เลือกสีแดง โดยต้องดูสีแดงที่มือของนักประดาน้ำ



8. ตรวจสอบเงื่อนไขการสัมผัสนักประดาน้ำและ ตรวจสอบการสัมผัสสีแดงที่มือของนักประดาน้ำ ด้วยการใช้บล็อกคำสั่ง and ดังภาพ

