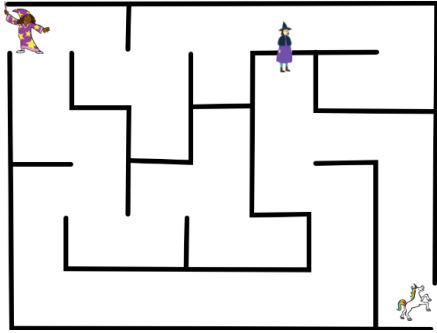


ใบงาน 16 เรื่อง เกมเขาวงกต

1. ให้นักเรียนศึกษา สตอรี่บอร์ด (Storyboard) และการเล่นเกมเขาวงกต ดังนี้

ลำดับที่	ฉากหลัง / ตัวละคร	การเล่นเกมและเงื่อนไขของเกม
1		พื้นหลังของเกมเขาวงกตที่มีเส้นสีดำแทนกำแพง และมีตัวละคร 3 ตัว ดังนี้ 1. ผู้วิเศษหญิง 2. แม่มด 3. ม้ายูนิคอน
2	 Wizard Girl	ตัวละคร: ผู้วิเศษหญิง ตำแหน่งเริ่มต้น : มุมบนด้านซ้ายที่เป็นทางเข้าเขาวงกต การควบคุมการเคลื่อนที่ : ใช้แป้นพิมพ์กำหนด โดยเคลื่อนที่ ขึ้น ลง ซ้าย ขวา ตามพิกัดแนวแกน x และ y และมีการถอยหลังกลับ เมื่อเจอกำแพง (เส้นสีดำ) เช่น เมื่อผู้เล่นกด ลูกศรขึ้น บนแป้นพิมพ์ 1. เพิ่มค่า y ของตัวละคร 10 2. ถ้าสัมผัสกับสีดำ (กำแพง) ลดค่า y ของตัวละคร 10 เงื่อนไขของเกม : หากชนกับแม่มดต้องกลับไปจุดเริ่มต้นใหม่

ลำดับที่	ฉากหลัง / ตัวละคร	การเล่นเกมและเงื่อนไขของเกม
3	 Witch	ตัวละคร: แม่มด <u>ตำแหน่งเริ่มต้น</u> : จุดใดก็ได้บนพื้นหลัง <u>การเคลื่อนที่</u> : บินไปมาจากขอบบนสุดไปยังขอบล่างสุด ตลอดเวลา เงื่อนไขของเกม : ใช้เป็นอุปสรรคของเกม
4	 Unicorn 2	ตัวละคร: ยูนิคอร์น <u>ตำแหน่งเริ่มต้น</u> : มุมขวาล่างที่เป็นทางออกของเขาวงกต <u>เมื่อสัมผัสกับตัวละครผู้วิเศษหญิง</u> : แสดงเสียง และข้อความเมื่อจบเกม เช่น พูดว่า “You Win” เป็นเวลา 2 วินาที จากนั้นให้หายไปจากเวที เงื่อนไขของเกม : ถ้าชนกับผู้วิเศษหญิงเป็นการจบเกม

2. เขียนโปรแกรมเพื่อสร้างเกมเขาวงกต โดยวิเคราะห์ฉาก ตัวละคร การเล่นเกม และเงื่อนไขของเกมจากข้อ 1 และตอบคำถามต่อไปนี้

ข้อ	การกำหนดวิธีการ/เงื่อนไขของเกม	โค้ด
2.1	การตรวจสอบ การชนกันของผู้วิเศษหญิงและแม่มด	
2.2	การควบคุมการเคลื่อนที่ของผู้วิเศษหญิง	
2.3	การเคลื่อนที่ของแม่มด	
2.4	เมื่อมายูนิกอนสัมผัสกับผู้วิเศษหญิง	

3. ทดสอบการเล่นเกม และปรับปรุงหากเกิดข้อผิดพลาด

ข้อผิดพลาดที่พบ

.....

.....

วิธีการปรับปรุงแก้ไข

.....

.....