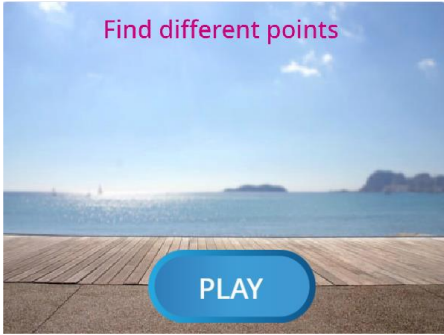


ใบงาน 15 เรื่อง เกมหาจุดต่าง

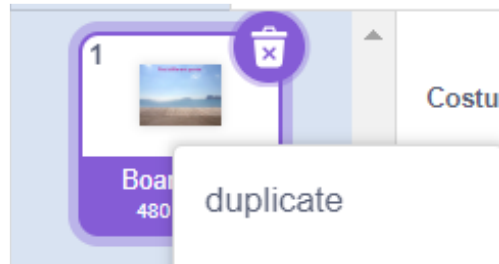
1. ให้นักเรียนศึกษา สตอรี่บอร์ด (Storyboard) ของเกมหาจุดต่าง

ลำดับที่	ภาพ	รหัสจำลอง
1.	 ชื่อฉากหลัง : Boardwalk	ปรับภาพตัวละคร Button2 โดยเพิ่มข้อความ“Play” รหัสจำลองตัวละคร Button2 - เมื่อคลิกธงเขียว - ภาพฉากหลัง boardwalk ปรากฏ - แสดงตัวละคร Button2 - ถ้า Button2 ถูกคลิก - เปลี่ยนฉากหลังเป็น boardwalk2 - ซ่อน Button2 <u>หมายเหตุ</u> : ฉาก boardwalk2 เกิดจากการ duplicate ของฉาก boardwalk1 ซึ่งจะได้ฉากที่เหมือนกัน ซึ่งเป็นเทคนิคในการทำให้ทราบว่าเป็นฉากของการเล่นเกม
2.	 ชื่อฉากหลัง : boardwalk2	รหัสจำลองตัวละคร Basketball - ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk ให้ซ่อนตัวละคร Basketball - ถ้า ฉากหลัง คือ boardwalk2 ให้แสดงตัวละคร Basketball
3.	 ชื่อฉากหลัง : blue sky	รหัสจำลอง - ถ้าตัวละคร Basketball ถูกคลิก - เปลี่ยน costumes เป็นภาพ เครื่องหมายถูก - รอ 1 วินาที - เปลี่ยนฉากหลังเป็น blue sky ที่มีข้อความว่า “WIN” - ซ่อนตัวละคร Basketball

2. เปิดโปรแกรม Scratch สร้างโปรเจกต์ จัดเตรียมภาพฉากหลัง 3 ฉาก ดังนี้

2.1 เลือกฉากหลัง boardwalk

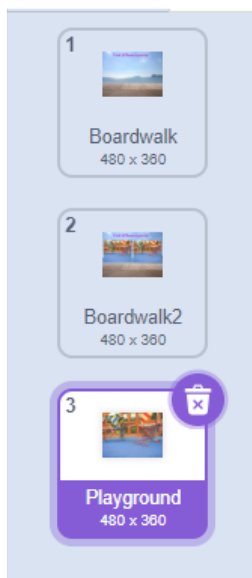
2.2 คลิกขวา ที่ภาพฉากหลัง boardwalk เลือก duplicate จะได้ฉากหลัง boardwalk2



2.3 สร้างภาพเกมหาจุดต่าง โดยเพิ่มฉากหลัง Playground แล้ว copy ฉาก Playground มาวางที่หน้าฉากหลัง boardwalk2 จากนั้นปรับขนาดภาพ ฉาก Playground แล้ว copy เพิ่มขึ้นมาอีก 1 ภาพ ให้ได้ดังรูป



2.4 ลบฉากหลัง Playground



2.5 เพิ่มภาพฉากหลังชื่อ blue sky แล้ว พิมพ์คำว่า WIN เลือกสีและปรับขนาด ตามต้องการ



3. จัดเตรียม ตัวละคร ซึ่งมี 3 ตัวละคร ดังนี้

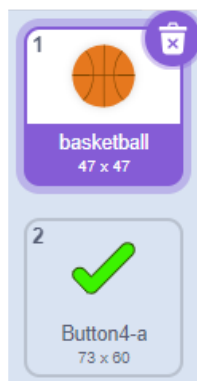
3.1 สร้างตัวละคร Title ซึ่งเป็นชื่อเกม โดยพิมพ์คำว่า Find different point

3.2 เลือกตัวละคร Basketball แล้วเพิ่ม costume ชื่อ button4-a

3.3 เลือกตัวละคร Button2 แล้วพิมพ์คำว่า Play



ตัวละครตาม ข้อ 3.1



ตัวละครตาม ข้อ 3.2



ตัวละครตาม ข้อ 3.3

4. เขียนโค้ดให้ตัวละคร Button2-a (ปุ่ม Play) ให้ทำงานดังนี้

4.1 เมื่อคลิกธงเขียวให้เปลี่ยนฉากเป็น Boardwalk และแสดงตัวละคร

4.2 เมื่อคลิกที่ตัวละครนี้ ให้เปลี่ยนฉากเป็น Boardwalk2 และซ่อนตัวละคร

5. ให้นักเรียนวิเคราะห์เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นกับตัวละคร Baseball ว่ามีเหตุการณ์ใดบ้าง

.....

.....

.....

เขียนโค้ดให้เหตุการณ์ที่ 1

.....

.....

.....

.....

.....

เขียนโค้ดให้เหตุการณ์ที่ 2

.....

.....

.....

.....

.....

เขียนโค้ดให้เหตุการณ์ที่ 3

.....

.....

.....

.....

.....