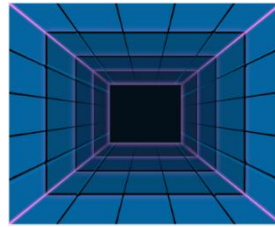
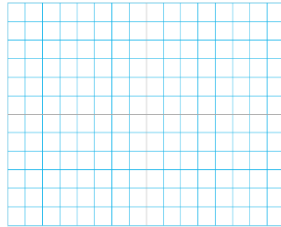


ใบงาน 12 เรื่อง พิวชั้น

1. สร้างพื้นหลังและตัวละครตามตัวอย่างดังต่อไปนี้

1.1 เพิ่มพื้นหลังชื่อ xy-grid-30px และ neon tunnel



1.2 เพิ่มตัวละคร Giga 2 ตัว เป็น Giga และ Giga2 และเพิ่ม costume tera-b ให้ตัว Giga



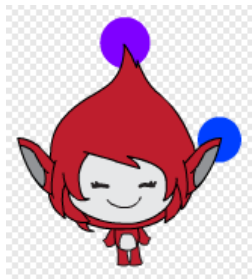
Giga



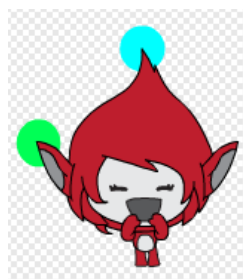
tera-b

1.3 ทำการแก้ไข costume giga-a สำหรับตัวละคร Giga โดยการใส่วงกลมสีม่วงไว้ขอบที่ ยอดผมและสีน้ำเงินที่หูข้างซ้ายของ giga-a และแก้ไข costume giga-c สำหรับตัวละคร Giga2 โดยการใส่วงกลมสีฟ้าไว้ขอบที่ ยอดผมและสีเขียวที่หูข้างขวาของ giga-c ดังรูป

Giga (giga-a)



Giga2 (giga-c)



1.4 ตั้งรูปแบบการหมุนของตัวละคร Giga และ Giga2 ดังนี้

set rotation style

don't rotate ▼

2. ให้นักเรียนวิเคราะห์ความต้องการของโปรแกรมโดยดูจากรหัสจำลอง และเขียนโค้ดสำหรับ การทำงานในแต่ละ ส่วนของตัวละคร Giga

2.1 ส่วนของการกำหนดค่าเริ่มต้น

รหัสจำลองของตัวละคร Giga	โค้ด
เมื่อคลิกธงเขียว 1) เปลี่ยนฉากหลังเป็น xy-grid-30px 2) เปลี่ยน costume เป็น giga-a 3) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้นเป็น (-95, 0) 4) กำหนดทิศทางตัวละครไปที่ 90	

2.2 ส่วนควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละคร Giga ด้วยการกดแป้นพิมพ์

รหัสจำลองของตัวละคร Giga	โค้ด
เมื่อคลิกธงเขียว ทำซ้ำไม่รู้จบ 1) ถ้าปุ่ม a ถูกกด เคลื่อนที่ไปทางซ้าย 10 ก้าว 2) ถ้าปุ่ม d ถูกกด เคลื่อนที่ไปทางขวา 10 ก้าว 3) ถ้าปุ่ม w ถูกกด เคลื่อนที่ขึ้นบน 10 ก้าว 4) ถ้าปุ่ม s ถูกกด เคลื่อนที่ลงล่าง 10 ก้าว	

2.3 ส่วนของการตรวจสอบการฟิวชั่น (การสัมผัสกันของจุด 4 จุด)

รหัสจำลองของตัวละคร Giga	โค้ด
เมื่อคลิกธงเขียว ทำซ้ำไม่รู้จบ ถ้าสีม่วงสัมผัสกับสีฟ้า ถ้าสีน้ำเงินสัมผัสกับสีเขียว ให้ทำดังนี้ - เปลี่ยนฉากหลังเป็น neon tunnel - พูดว่า “ฟิวชั่น !!!” 1.5 วินาที - เปลี่ยนฉากหลังเป็น xy-grid-30px - เปลี่ยน costume เป็น tera-b - กำหนดทิศตัวละครที่ 90 - หยุดการทำงานทั้งหมด	

3. ให้นักเรียนออกแบบและเขียนโค้ด ในส่วนแต่ละส่วนของตัวละคร Giga2

3.1 ส่วนของการกำหนดค่าเริ่มต้น

รหัสจำลองของตัวละคร Giga2	โค้ด
เมื่อคลิกธงเขียว	

3.2 ส่วนของการทำงานเมื่อฉากหลังเปลี่ยน

รหัสจำลองของตัวละคร Giga2	โค้ด
เมื่อฉากหลังเปลี่ยนเป็น neon tunnel	

4. แบนพิมพ์ที่ใช้ในการควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละครคือแบนพิมพ์ใด

.....

5. จากโค้ดข้างต้น ตัวละคร Giga และ Giga2 จะไม่มีโอกาสพูดว่า “ฟิวชั่น !!!” เพราะอะไร

.....

6. แก้ไขโค้ดเพื่อให้ตัวละคร Giga และ Giga2 มีโอกาสพูดว่า “ฟิวชั่น !!!” โดยเพิ่มปุ่ม → แล้วให้ ตัวละครหมุนตามเข็มนาฬิกา 5 องศา และเพิ่มปุ่ม ← แล้วสั่งให้ตัวละครหมุนทวนเข็มนาฬิกา 5 องศา

7. ออกแบบโปรแกรมเพื่อตรวจสอบการฟิวชั่น ตรวจสอบและแก้ไขโปรแกรมจุดใด เพื่อแสดง ผลลัพธ์การฟิวชั่น

วิเคราะห์ความต้องการ :

.....

.....

ปัญหา :

.....

วิธีแก้ปัญหา :

.....

.....