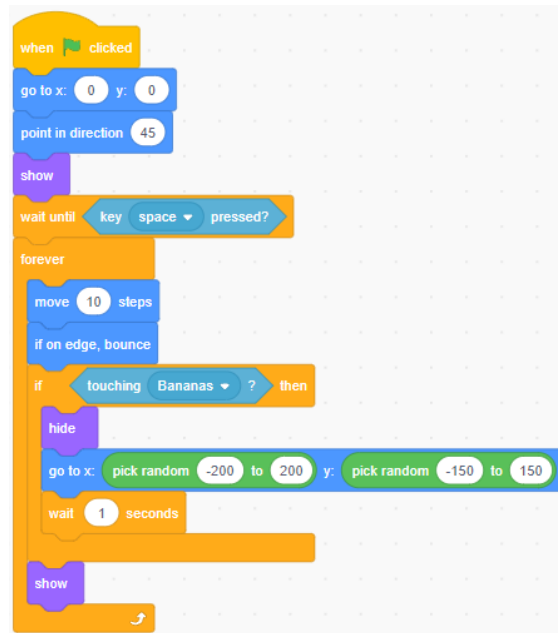


คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. พิจารณาสคริปต์ต่อไปนี้ แล้ววงกลมล้อมรอบตัวเลือกที่ถูกต้องที่สุด



- 1.1 ตัวละครจะเริ่มเคลื่อนที่เมื่อเกิดเหตุการณ์ในข้อใด

- ก. เมื่อกดตัวละครซ่อน
- ข. เมื่อตัวละครปรากฏตัว
- ค. เมื่อมีการกดแป้น space bar
- ง. เมื่อสัมผัสกับตัวละคร Bananas

- 1.2 ตัวละครในสคริปต์จะซ่อนตัวเมื่อเกิดเหตุการณ์ในข้อใด

- ก. เมื่อกดปุ่มลูกศรลง
- ข. เมื่อตัวละครปรากฏตัว
- ค. เมื่อมีการกดแป้น Space bar
- ง. เมื่อสัมผัสกับตัวละคร Bananas

1.3 จากข้อ 1.2 ถ้าตัวละครซ่อนตัว แล้วตัวละครจะปรากฏตัวอีกครั้งเมื่อใด

- ก. ปรากฏตัวทันที
- ข. ไม่ปรากฏตัวอีกเลย
- ค. ปรากฏตัวหลังจากคลิกที่ตัวละคร
- ง. ปรากฏตัวหลังจากซ่อนตัวไปแล้ว 1 วินาที

2. จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า



การเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าตัวละครตัวหนึ่งสัมผัสกับตัวละคร

อีกตัวหนึ่งหรือไม่ จะใช้คำสั่ง.....เงื่อนไขจะเป็นจริงก็ต่อเมื่อ

.....

.....

.....

บล็อกคำสั่ง

pick random 1 to 10

เป็นการสุ่มค่าตัวเลขหนึ่งตัวจากจำนวนที่แสดง
ในช่องแรกไปจนถึงจำนวนในช่องที่ 2 จากตัวอย่างนี้ โปรแกรมจะสุ่มค่าตัวเลข 1 ตัว ที่อยู่
ระหว่าง

.....

.....