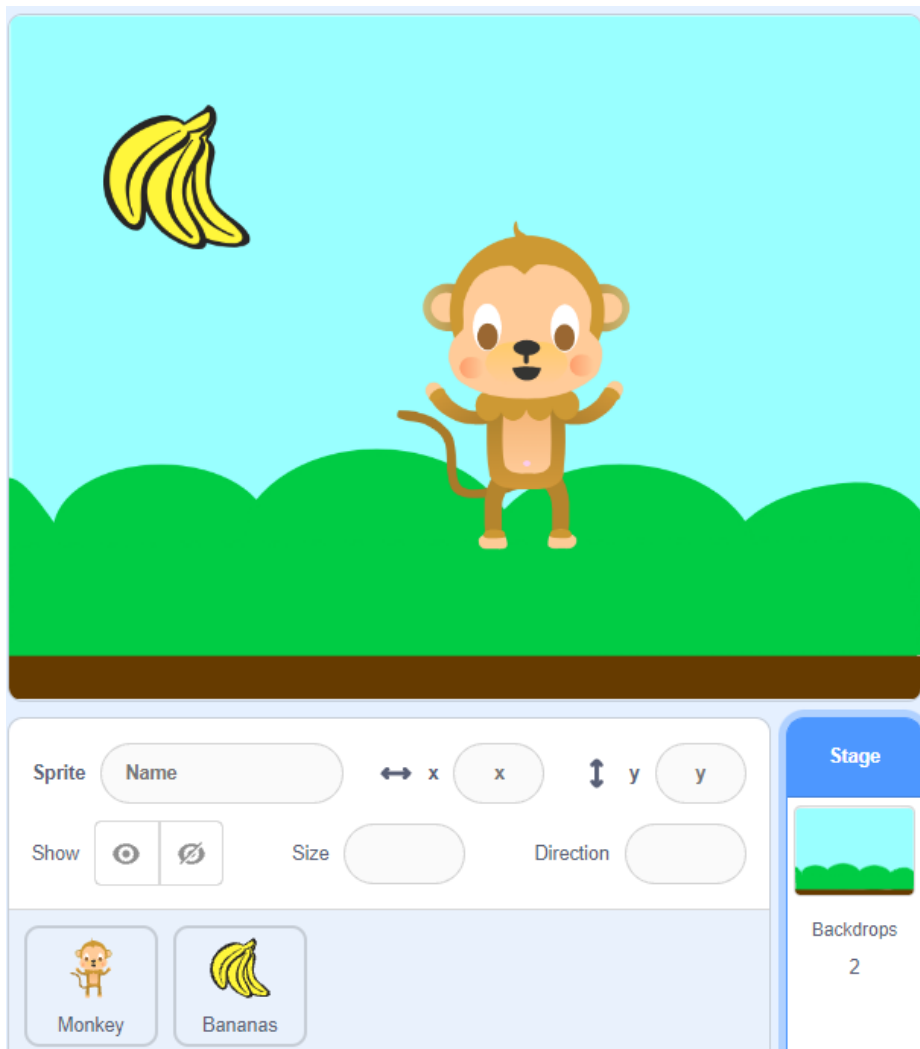


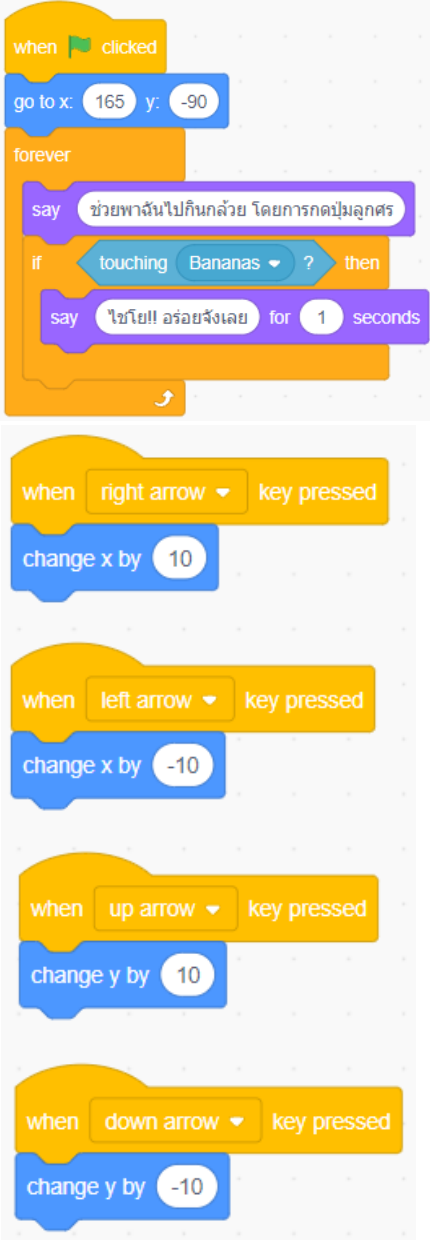
## ใบงาน 10 เรื่อง น้องจ๋อกินกล้วย

1. สร้างพื้นหลัง ตัวละคร และเขียนโค้ดตามเงื่อนไขต่อไปนี้

1.1 สร้างพื้นหลังและตัวละคร ดังรูป



## 1.2 ศึกษารหัสจำลองและเขียนโค้ดตามตัวอย่าง

| รหัสจำลอง                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | โค้ด                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>ตัวละคร <b>monkey</b></p> <p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>1) กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น (165, -90)</p> <p>2) วงซ้ำไม่รู้จบ</p> <p>    2.1) แสดงข้อความ “ช่วยพาฉันไปกินกล้วยโดยการกดปุ่มลูกศร”</p> <p>    2.2) ถ้าสัมผัสกับตัวละครชื่อ <b>Bananas</b> ให้แสดง ข้อความ “ไชโย!!! อร่อยจังเลย” เป็นเวลา 1 วินาที</p> <p>เมื่อกดปุ่ม → ให้ขยับไปทางขวา 10 ก้าว</p> <p>เมื่อกดปุ่ม ← ให้ขยับไปทางซ้าย 10 ก้าว</p> <p>เมื่อกดปุ่ม ↑ ให้ขยับขึ้นข้างบน 10 ก้าว</p> <p>เมื่อกดปุ่ม ↓ ให้ขยับลงข้างล่าง 10 ก้าว</p> |  <pre> when green flag clicked   go to x: 165 y: -90   forever loop     say "ช่วยพาฉันไปกินกล้วย โดยการกดปุ่มลูกศร"     if touching Bananas?       say "ไชโย!!! อร่อยจังเลย" for 1 seconds   end   when right arrow key pressed     change x by 10   when left arrow key pressed     change x by -10   when up arrow key pressed     change y by 10   when down arrow key pressed     change y by -10 </pre> |

| รหัสจำลอง                                                                                                                                                                                                                                      | โค้ด |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| <p>ตัวละคร Bananas</p> <p>เมื่อคลิกธงเขียว</p> <p>1) ทำซ้ำไม่รู้จบ</p> <p>1.1) สุ่มตำแหน่งเริ่มต้น x อยู่ระหว่าง -200 ถึง 200 และ y อยู่ระหว่าง -150 ถึง 150</p> <p>1.2) รอจนกระทั่งสัมผัสกับตัวละครชื่อ <b>monkey</b> แล้วกลับไปทำข้อ 1.1</p> |      |

### 1.3 ตรวจสอบผลลัพธ์จากสถานการณ์ต่อไปนี้

| สถานการณ์                                       | ผลลัพธ์                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. คลิก                                         | <p>- ตัวละคร monkey อยู่ที่ตำแหน่ง x = ..... y = ..... พูดว่า .....</p> <p>- ตัวละคร bananas อยู่ที่ตำแหน่ง x = ..... y = .....</p> |
| 2. กดปุ่ม ↑ สามครั้ง                            | <p>ตัวละคร ..... เคลื่อนที่ไปทาง.....</p> <p>จำนวน ..... ก้าว</p>                                                                   |
| 3. เมื่อตัวละคร monkey สัมผัสกับตัวละคร bananas | <p>- ตัวละคร <b>monkey</b> พูดว่า ..... - ตัวละคร <b>bananas</b> จะ .....</p> <p>.....</p>                                          |

| สถานการณ์                                                                                 | ผลลัพธ์                                                                                    |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| 4. เมื่อคลิกธงเขียว ถ้า<br>ตัวละคร monkey และ<br>ตัวละคร bananas อยู่ ตำแหน่ง<br>เดียวกัน | - ตัวละคร <b>monkey</b> พูดว่า.....<br>.....<br>- ตัวละคร <b>bananas</b> จะ .....<br>..... |

2. จากโปรแกรมในข้อ 1 ให้นักเรียนออกแบบตัวละครเพิ่มเติม และให้มีการจบเกมเมื่อเกิดการ

กระทำอย่างใดอย่างหนึ่ง

2.1 ตัวละครที่เพิ่มคือ.....

2.2 ออกแบบการจบเกม เมื่อเกิดการกระทำ.....

และใช้เหตุการณ์หรือเงื่อนไข.....