

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. ตัวละครที่มีการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งและทิศทางควรเขียนโปรแกรมเพื่อกำหนดค่าอย่างไร
เมื่อรันโปรแกรมครั้งใหม่ แล้วยังคงเหมือนครั้งแรก

.....

.....

2. การตรวจสอบว่าตัวละครมีการสัมผัสกันควรเขียนโปรแกรมตรวจสอบที่ตัวละครใด เพราะเหตุใด

.....

.....

3. การตรวจสอบว่าตัวละครชนขอบซ้ายหรือขอบขวาของเวที จะต้องกำหนดค่าอย่างไร

.....

.....

จากกิจกรรมนี้ สรุปได้ว่า

- การตรวจสอบเงื่อนไขการสัมผัสกันของตัวละคร ใช้คำสั่ง

.....

- การตรวจสอบเงื่อนไขว่าตัวละครชนขอบเวทีด้านซ้าย จะใช้เงื่อนไข

.....

- การตรวจสอบเงื่อนไขว่าตัวละครชนขอบเวทีด้านขวา จะใช้เงื่อนไข

.....