

เกมบิงโกการลบทศนิยม

หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 ทศนิยมและเศษส่วน

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง การลบทศนิยม

รายวิชาคณิตศาสตร์ รหัสวิชา ค21101 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

วัสดุ – อุปกรณ์

1. ตารางบิงโก 3×3

2. แผ่นป้ายโจทย์การลบทศนิยม 12 แผ่นป้าย

$(-0.5) - 2.7$	$3.7 - 1.2$	$1.2 - (-3.1)$
$1.7 - 4.3$	$(-1.3) - 3.4$	$4.9 - 2.2$
$(-1.9) - 2.2$	$2.8 - 5.6$	$1.3 - 4.4$
$2.2 - (-1.1)$	$2.5 - 6$	$4 - 0.6$

3. จำนวน 12 จำนวน ซึ่งเป็นผลลัพธ์จากโจทย์การลบทศนิยมในข้อ 2

-3.2 2.5 4.3 -2.6 -4.7 2.7
-4.1 -2.8 -3.1 3.3 -3.5 3.4

วิธีการเล่น

1) ครูแจกตารางบิงโก 3×3 ให้นักเรียนคนละ 1 ตาราง

2) นักเรียนเลือกจำนวนต่อไปนี้อย่างน้อย 3 ตัวในตารางบิงโกที่ได้ โดยเลือกเพียง 9 จำนวน

-3.2 2.5 4.3 -2.6 -4.7 2.7

-4.1 -2.8 -3.1 3.3 -3.5 3.4

3) ครูเลือกแผ่นป้ายการลบทศนิยมติดบนกระดานให้นักเรียนคิดหาผลลัพธ์แล้วกากบาททับทศนิยมที่เป็นผลลบที่อยู่ในตารางบิงโกของตนเอง

4) ทำเช่นข้อ 3 ไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งมีนักเรียนคนใดคนหนึ่งสามารถกากบาททับทศนิยม 3 ช่องที่เรียงต่อกันในแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวทแยง แนวใดแนวหนึ่ง