

ใบกิจกรรมที่ 5 เรื่อง เต้นหรรษามาออกท่ากัน
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหา
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง เต้นหรรษามาออกท่ากัน
รายวิชา วิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว22104 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2

สมาชิกกลุ่มที่

1. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 2. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....
3. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่..... 4. ชื่อ - นามสกุล..... เลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนแต่ละกลุ่มร่วมกันกำหนดท่าทางจากภาพท่าเต้นที่นักเรียนสร้างขึ้นอย่างน้อยสามชุด นำภาพท่าเต้น 3 แบบมาเรียงต่อกันแล้วสร้างเป็นอัลกอริทึม แล้วทำท่าทางให้ครบตามอัลกอริทึมที่กำหนด

1. กำหนดวางแผนท่าเต้น

ชื่อท่าเต้น	ลักษณะการเต้น

2. สร้างท่าเต้นจากภาพแล้วเขียนอัลกอริทึมที่ประกอบจากท่าที่กำหนดไว้ในข้อ 1 มีดังนี้

เริ่มต้น

- ท่าที่ 1 ชื่อ ลักษณะการท่าเต้น
- ท่าที่ 2 ชื่อ ลักษณะการท่าเต้น
- ท่าที่ 3 ชื่อ ลักษณะการท่าเต้น
- ทำซ้ำท่าต่อไปนี้ จนกว่าจะจบเพลงหรือครูสั่งให้หยุด
 - (ตัวอย่าง x2 กาโม่ สาธุ)
 -
 -

จบการทำงาน

ตัวอย่างการกำหนดท่าเต้นในอัลกอริทึมข้อ 1-3

- ท่าที่ 1 ชื่อ ...กาโม่.....ลักษณะการท่าเต้น ...x2 เหยียดมือสองข้าง.....
- ท่าที่ 2 ชื่อสาธุ..... ลักษณะการท่าเต้น ...ชูมือสองข้าง ประกบมือสองข้าง.....