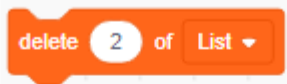
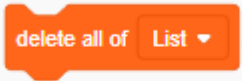
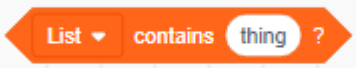
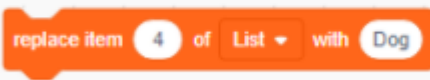
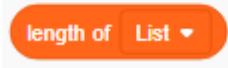


ใบกิจกรรมที่ 1.4 เรื่อง ลิสต์รายการ
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง ลิสต์รายการ
รายวิชา วิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว23104 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

- 1.ชื่อ - นามสกุล.....เลขที่.....ม.3/.....
- 2.ชื่อ - นามสกุล.....เลขที่.....ม.3/.....

คำชี้แจง ศึกษาตัวอย่างเกมเก็บแต้มให้ถึงฝันแล้วตอบคำถามต่อไปนี้

1. จับคู่โปรแกรมกับคำอธิบายให้ถูกต้อง

โปรแกรม		คำอธิบาย
		จำนวนสมาชิกภายในรายการ
		แทนค่าตำแหน่งที่ 4 ภายในรายการด้วย "Dog"
		เพิ่มข้อมูล Cat ในรายการข้อมูลตำแหน่งที่ 1
		ในรายการมีข้อมูล "thing" หรือไม่
		ลบข้อมูลทั้งหมดในรายการ
		เพิ่มข้อมูล "Bird" ในรายการข้อมูล
		ลบข้อมูลตำแหน่งที่ 2 ในรายการ

2. ระบุข้อมูลในรายการให้ถูกต้อง

1. ชื่อรายการว่า nickname 1 Nong 2 Ni 3 Note 4 Nut + length 4 =	2. add Nuri to nickname nickname + length =	3. replace item 1 of nickname with Jack nickname + length =
4. delete 1 of nickname nickname + length =	5. insert Nook at 2 of nickname nickname + length =	6. nickname contains Nes ? True False 7. item 4 of nickname 8. length of nickname

3. เขียนโปรแกรมเก็บรวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ของเพื่อนในชั้นเรียน เช่น น้ำหนัก ส่วนสูง เกรดเฉลี่ย อายุ และ ทดสอบ export ออกมาเป็นไฟล์ *.txt