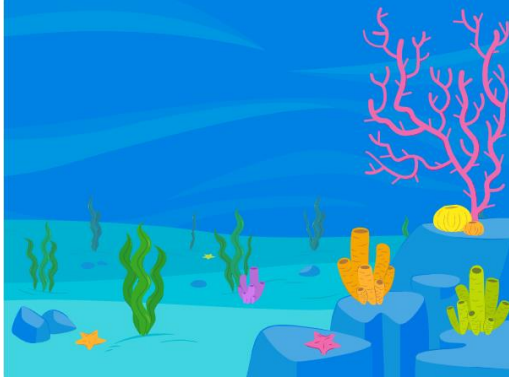
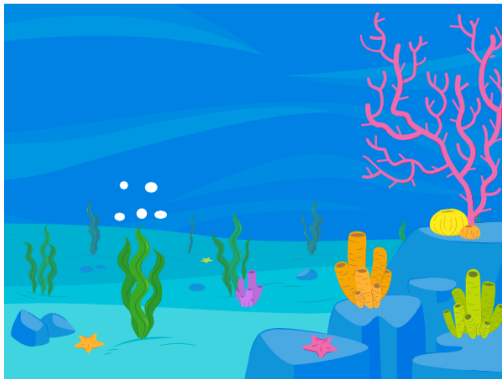


ใบงาน 16 แอนิเมชันใต้ท้องทะเล

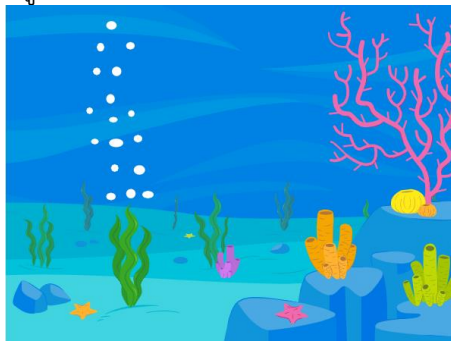
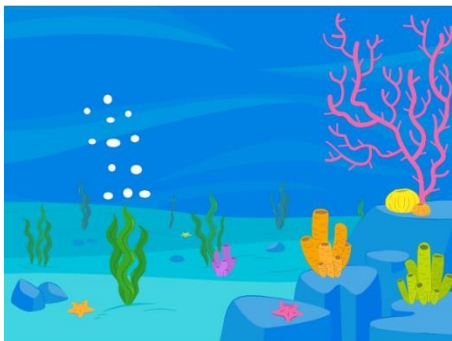
1. เปิดโปรแกรม Scratch ลบตัวละครแมว เพิ่มฉาก Underwater1 ตั้งรูป และลบฉากเดิมออก



2. ทำซ้ำ (duplicate) ฉาก Underwater1 จากนั้นตกแต่งฉากโดยเพิ่มฟองอากาศ จากนั้นทำซ้ำฉากที่ตกแต่งใหม่อีก 2 ครั้ง เพื่อให้ได้ costume ของฉากเวทีเพิ่มอีก 3 ฉาก ดังรูป

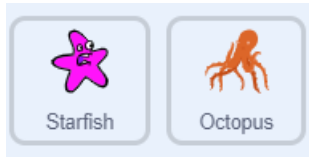


3. ทำซ้ำ (duplicate) ฉากในข้อ 2 และเพิ่มฟองอากาศ จากนั้นทำซ้ำฉากที่ปรับปรุงใหม่อีกครั้ง จนได้ฉากทั้งหมด 4 ฉากที่มีระดับฟองอากาศแตกต่างกัน ดังรูป



4. เขียนสคริปต์ดังต่อไปนี้

- 1) ให้เวที สลับฉากไปเรื่อย ๆ
- 2) เพิ่มตัวละคร Starfish และ Octopus



- 3) เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Starfish เคลื่อนที่ไปซ้าย-ขวาอย่างช้า ๆ พร้อมสลับชุดตัวละคร เมื่อชนขอบเวทีให้ย้อนกลับ ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ
- 4) เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Octopus กำหนดชุดตัวละครเป็น octopus-a และ octopus-b สลับกัน เคลื่อนที่ขึ้น-ลง เมื่อชนขอบเวทีให้ย้อนกลับ ทำเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ

เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วให้เพื่อนตรวจสอบ และทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง หากโปรแกรมทำงานได้ตามเงื่อนไข พร้อมลงชื่อผู้ตรวจสอบผลการตรวจสอบ

..... โปรแกรมทำงานได้ถูกต้อง และเป็นไปตามเงื่อนไข
..... โปรแกรมมีข้อผิดพลาด จุดที่ต้องแก้ไขคือ



.....
.....
ลงชื่อผู้ตรวจ.....

5. ตกแต่งโปรเจกต์ให้มีความน่าสนใจมากขึ้น