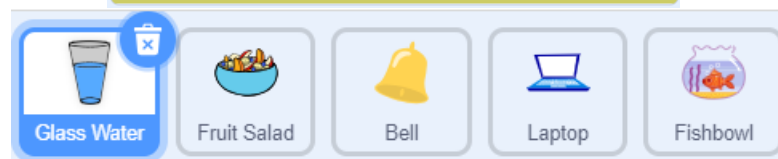



ใบงาน 15 ค้นหาสิ่งของ

1. เปิดโปรแกรม Scratch และทำดังต่อไปนี้
 - 1) เปลี่ยนฉากเป็น Bedroom2
 - 2) ลบตัวละครแมว เพิ่มตัวละครอีก ๕ ตัว คือ Glass Water, Fruit Salad, Bell, Laptop, Fishbowl



ตัวละคร 5 ตัว

2. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครทั้ง 5 ตัว ให้มีขนาดดังตาราง ภายใต้เหตุการณ์ when  clicked

ตัวละคร	กำหนดขนาดตัวละคร
Glass Water	20%
Fruit Salad	50%
Bell	30%
Laptop	50%
Fishbowl	50%

3. เขียนสคริปต์โดยกำหนดว่าเมื่อคลิกที่ตัวละครนั้น ๆ ขนาดของตัวละครจะขยายเป็น 100% และแสดงเป็นเวลา 1 วินาที จากนั้นตัวละครจะหายไป

เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วให้เพื่อนตรวจสอบ และทำเครื่องหมาย ✓ ลงใน

ช่องว่าง หากโปรแกรมทำงานได้ตามเงื่อนไข พร้อมลงชื่อผู้ตรวจสอบ

ผลการตรวจสอบ

..... โปรแกรมทำงานได้ถูกต้อง และเป็นไปตามเงื่อนไข

..... โปรแกรมมีข้อผิดพลาด จุดที่ต้องแก้ไขคือ

.....

.....

ลงชื่อผู้ตรวจ.....



4. ปรับปรุงโปรเจกต์ให้เป็นฉากอื่น ๆ และค้นหาสิ่งของได้ยากขึ้นตามความเหมาะสม