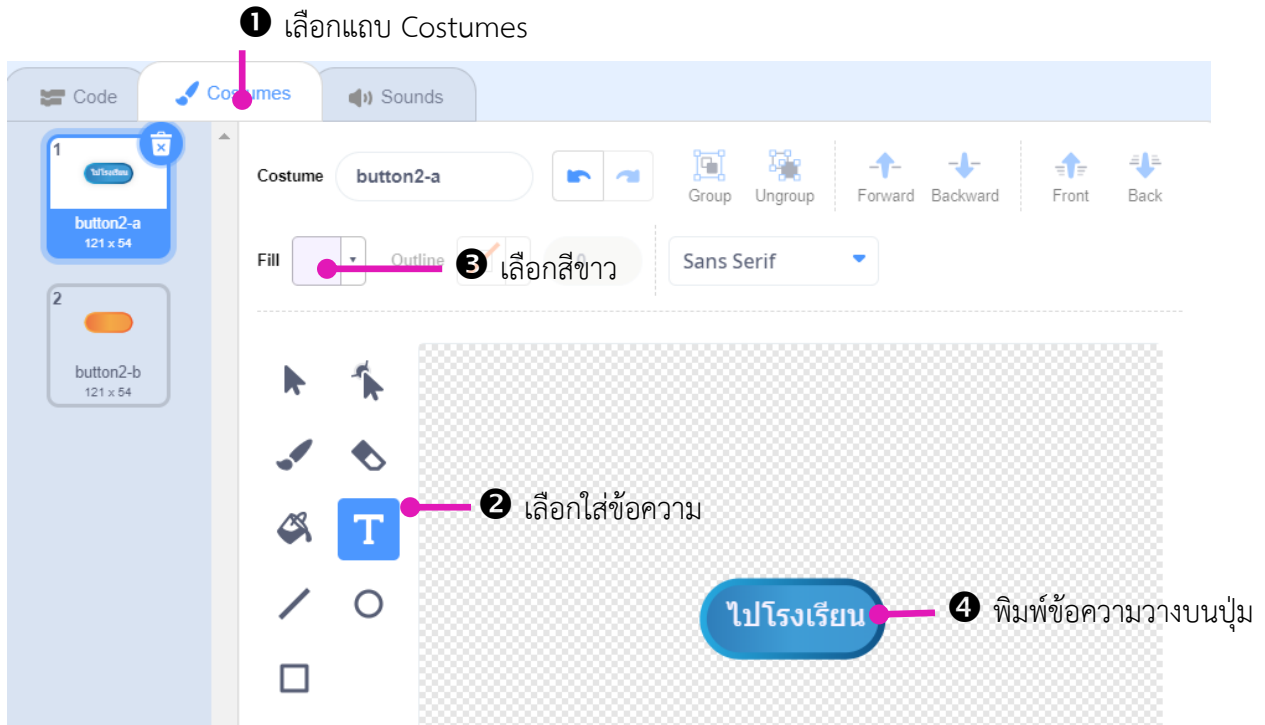
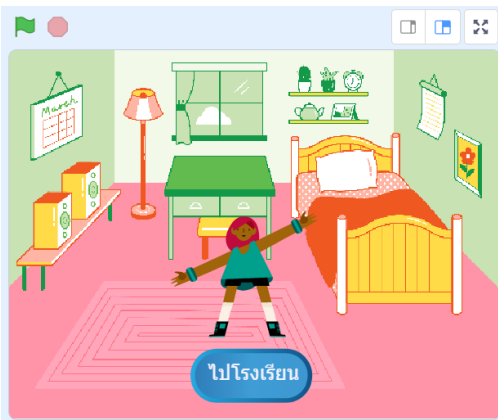


ใบงาน 14 ไปโรงเรียน

1. เปิดโปรแกรม Scratch เพิ่มฉากเวทีที่ 2 ฉาก คือ School และ Bedroom1 แล้วลบฉากเดิมออก
2. เพิ่มตัวละครชื่อ Max และ Button2 ที่ตัวละคร Button2 เลือกแถบ Costumes แล้วพิมพ์ข้อความ “ไปโรงเรียน” วางบนปุ่ม ดังรูป



3. พิจารณาฉากที่ 1 และฉากที่ 2 ต่อไปนี้ จากนั้นตอบคำถามและเขียนโปรแกรมดังต่อไปนี้



ฉากที่ 1



ฉากที่ 2

3.1 ฉากที่ 1 ใช้ฉากเวทีชื่ออะไร และมีตัวละครอะไรบ้าง

ฉากเวที ชื่อ.....

ตัวละคร ชื่อ

3.2 ฉากที่ 2 ใช้ฉากเวทีชื่ออะไร และมีตัวละครอะไรบ้าง

ฉากเวที ชื่อ.....

ตัวละคร ชื่อ

3.3 เขียนสคริปต์เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามเงื่อนไขต่อไปนี้

1) เมื่อกดคลิกเขียว ให้ปรากฏผลลัพธ์ตามฉากที่ 1

2) เมื่อกดคลิกที่ปุ่มไปโรงเรียน  ให้ปรากฏผลลัพธ์ตามฉากที่ 2

เมื่อเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วให้เพื่อนตรวจสอบ และทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง หากโปรแกรมทำงานได้ตามเงื่อนไข พร้อมลงชื่อผู้ตรวจสอบ

ผลการตรวจสอบ

..... โปรแกรมทำงานได้ถูกต้อง และเป็นไปตามเงื่อนไข

..... โปรแกรมมีข้อผิดพลาด จุดที่ต้องแก้ไขคือ

.....
.....

ลงชื่อผู้ตรวจ.....



4. เขียนสคริปต์เพิ่มจากข้อ 3. ให้ตัวละคร Max หลังจากที่อยู่ฉากโรงเรียน ให้ทำท่าออกกำลังกายไปเรื่อย ๆ