

คำถามหลังจากทำกิจกรรม

- พิจารณาโค้ดและข้อความต่อไปนี้ แล้วทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้องและทำเครื่องหมาย ✗ หน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง

```

when clicked
  go to x: 0 y: 0
  show
  forever
    if touching color: ? then
      hide
    if key d pressed? then
      change x by 10
      next costume
    if key a pressed? then
      change x by -10
      next costume
    if key w pressed? then
      change x by 10
      next costume
    if key s pressed? then
      change x by -10
      next costume
  
```

เครื่องหมาย	เหตุการณ์
	1.1 เมื่อคลิก แล้วตัวละครจะปรากฏตัว
	1.2 ถ้ากดปุ่ม ← ตัวละครจะเคลื่อนที่ไปทางซ้าย 10 หน่วย
	1.3 ถ้ากดปุ่ม w ตัวละครจะเคลื่อนที่ลงข้างล่าง 10 หน่วย
	1.4 ทุกครั้งที่มีการกดปุ่ม d , a , w หรือตัวละครจะเคลื่อนที่และสลับ ชุดตัวละครเสมอ
	1.5 ถ้าตัวละครสัมผัสสีดำแล้วจะซ่อนตัว

- จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า

การเขียนโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละครด้วยแป้นพิมพ์ในเกม ควรเขียนให้อยู่ภายใต้เหตุการณ์.....

และใช้เงื่อนไข/บล็อกคำสั่ง.....

โดยมีคำสั่ง..... ..กรอบการตรวจสอบเงื่อนไขนั้นเสมอ