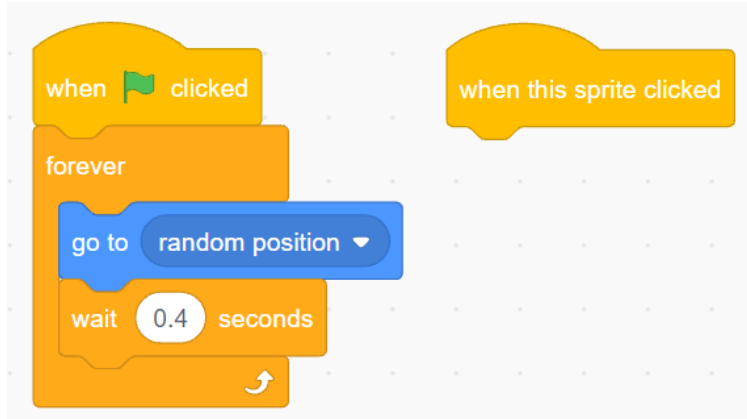


## ใบงาน 11 เกมคลิกไล่จับ

1. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมว และตอบคำถามต่อไปนี้



- 1.1 ให้ปรับปรุงสคริปต์โดยให้ตัวละครแมวปรากฏตัวแบบสุ่มทุกครั้งที่คลิกธงเขียว และเมื่อคลิกที่ตัวละครแมว ตัวละครแมวจะหายไป
- 1.2 นักเรียนเพิ่มบล็อกคำสั่งใดบ้าง คำสั่งนั้นทำหน้าที่อะไร



.....

.....

.....

.....

.....

2. เมื่อสังเกตที่ไอคอนธงเขียว  จะเห็นว่าโปรแกรมมีการทำงานอยู่ตลอดเวลา หากต้องการให้โปรแกรมหยุดทำงาน หลังจากที่ตัวละครแมวหายไป สามารถใช้บล็อกคำสั่ง  เพื่อจบการทำงาน ให้เพิ่มบล็อกคำสั่งนี้ในโปรแกรม นักเรียนเพิ่มบล็อกคำสั่งนี้ไว้ที่ใด เพราะอะไร

.....

.....

.....

.....

.....

3. ถ้าต้องการให้ตัวละครแมวปรากฏตัวนานขึ้น ก่อนย้ายไปปรากฏตัวที่จุดอื่น จะต้องปรับสคริปต์ที่บล็อกคำสั่งใด อย่างไร

ปรับที่บล็อกคำสั่ง.....โดยกำหนดค่าเป็น.....

4. ให้เขียนปรับปรุงสคริปต์โดยกำหนดเงื่อนไข ดังนี้

- ตัวละครตัวที่ 1 ให้ปรากฏตัวและหายไปในแต่ละจุดอย่างรวดเร็ว ถ้าคลิกที่ตัวละครนี้ ให้จบการทำงาน
- ตัวละครตัวที่ 2 ให้ปรากฏตัวและอยู่ที่จุดนั้นประมาณ 0.4 หรือ 0.5 วินาที ก่อนจะหายตัวไปปรากฏที่จุดอื่น ถ้าคลิกที่ตัวละครนี้ ให้ตัวละครหายไป
- ตัวละครตัวที่ 3 ให้ปรากฏตัวอยู่ค่อนข้างนาน ประมาณ 1 วินาทีขึ้นไป หากคลิกที่โดนตัวละครนี้ ให้ตัวละครเปลี่ยนสี (ใช้บล็อกคำสั่งที่อยู่ในกลุ่มบล็อก Looks เพื่อเปลี่ยนสีตัวละคร)

5. ให้ตกแต่งโปรเจกต์ในข้อ 4 ตามความต้องการของนักเรียน

