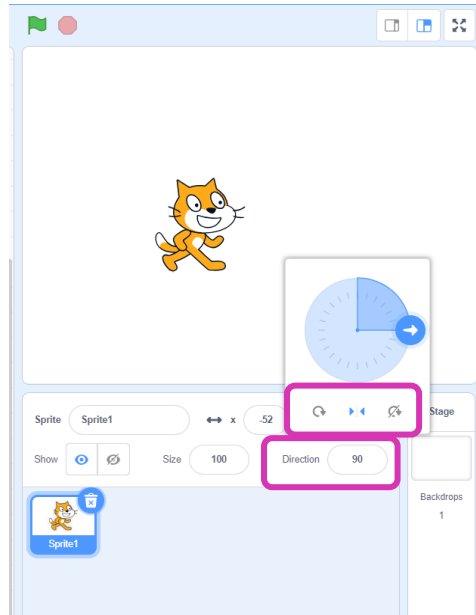


## ใบงาน 10 ทิศทาง

- เปิดโปรแกรม Scratch เลือกรูปแบบการหมุน และ Direction ที่อยู่บริเวณข้อมูลตัวละคร ดังรูป



- 1.1 ให้เปลี่ยนค่ารูปแบบการหมุนและ Direction ดังตารางด้านล่าง แล้วเขียนชื่อทิศที่ตัวละครหันหน้า

Direction	ทิศที่หันหน้าตามรูปแบบการหมุน		
	left-right	all around	don't rotate
90	ตะวันออก		
0		เหนือ	
-90			
180			ตะวันตก

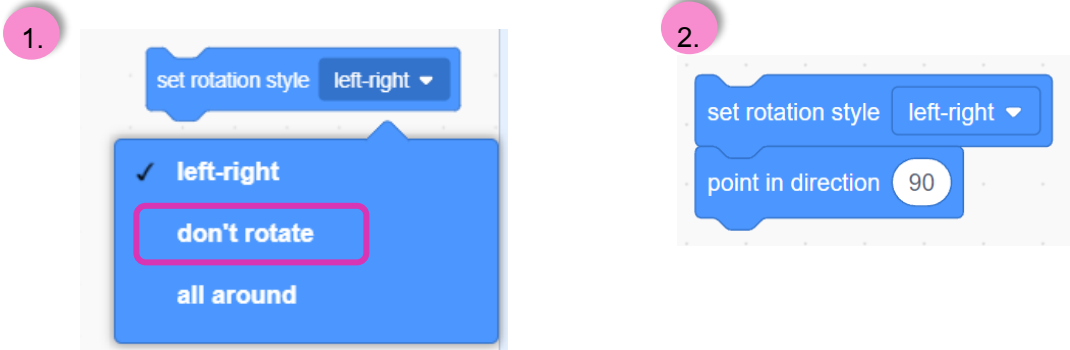
- 1.2 สิ่งที่ได้จากการกำหนดรูปแบบการหมุนและทิศทางคือ

.....

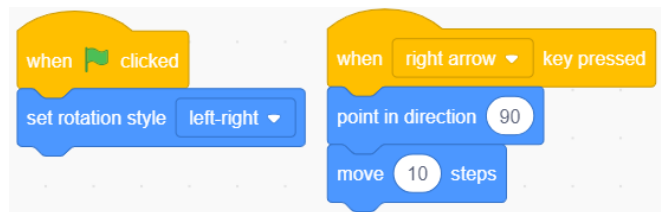
.....

.....

1.3 นำบล็อกคำสั่ง set rotation style มาวางบนพื้นที่เขียนสคริปต์ แล้วเปลี่ยนค่าจาก left-right เป็น don't rotate และ all around โดยใช้ร่วมกับคำสั่ง point in direction ดังรูป แล้วดับเบิลคลิกที่บล็อกคำสั่ง ตรวจสอบผลลัพธ์เปรียบเทียบกับคำตอบในข้อ 1.1



2. เขียนสคริปต์ดังตัวอย่างด้านล่าง และตรวจสอบผลการทำงานโดยกดแป้นลูกศรขวา ปรับแก้รูปแบบการหมุนของตัวละครให้เหมาะสม จากนั้นเพิ่มสคริปต์เพื่อให้ตัวละครเดินขึ้นเมื่อกดแป้นลูกศรขึ้น เดินลงเมื่อกดแป้นลูกศรลง เดินไปทางซ้ายเมื่อกดแป้นลูกศรซ้าย



3. วาดรูปผลลัพธ์ที่จะได้จากสคริปต์ซ้ายมือ ลงในช่องเวทิด้านขวามือ โดยไม่ใช่โปรแกรม Scratch

