

### คำถามหลังจากทำกิจกรรม

1. พิจารณาโค้ดและข้อความต่อไปนี้ แล้วทำเครื่องหมาย ✓ หน้าข้อความที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมาย ✗ หน้าข้อความที่ไม่ถูกต้อง

```

when clicked
  show
  go to x: 0 y: 0
  forever
    if touching color red ? then
      next costume
      go to x: 0 y: 0
    if touching color blue ? then
      hide
      wait 1 seconds
      go to x: 0 y: 0
      show
  
```

- ..... 1.1 เมื่อคลิก ตัวละครจะอยู่ในตำแหน่ง (0, 0)
- ..... 1.2 ถ้า ตัวละครสัมผัสสีแดง แล้ว จะสลับชุดตัวละคร
- ..... 1.3 ถ้า ตัวละครสัมผัสสีแดง แล้ว ตัวละครจะไม่กลับไปตำแหน่ง (0, 0)
- ..... 1.4 ถ้า ตัวละครสัมผัสสีน้ำเงิน แล้ว ตัวละครจะหายไปไม่แสดงอีกเลย
- ..... 1.5 ถ้า ตัวละครสัมผัสสีน้ำเงิน แล้ว ตัวละครจะกลับไปตำแหน่ง (0, 0)

### 2. จากกิจกรรมนี้สรุปได้ว่า

- การเขียนโปรแกรมแบบที่มีการตรวจสอบเงื่อนไข จะใช้บล็อกคำสั่ง.....
- บล็อกคำสั่งเงื่อนไขที่ใช้ตรวจสอบการสัมผัสสี จะใช้บล็อกคำสั่ง.....