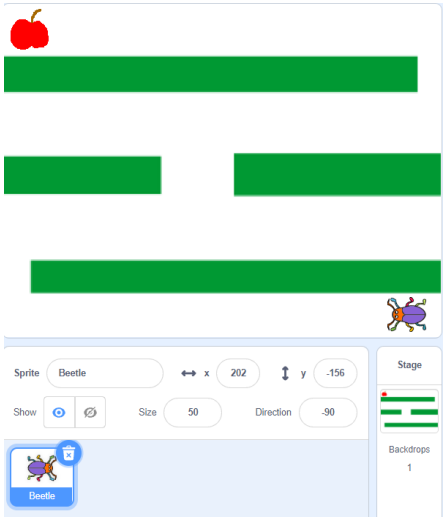
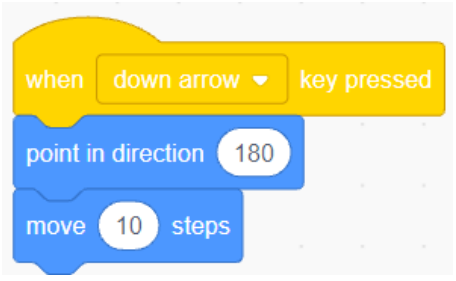
ใบงาน 8 เรื่อง แอปเปิ้ลแสนอร่อย

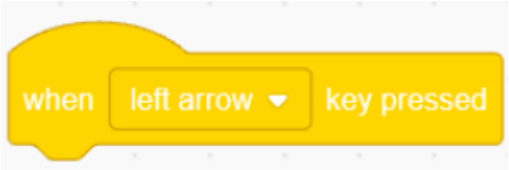
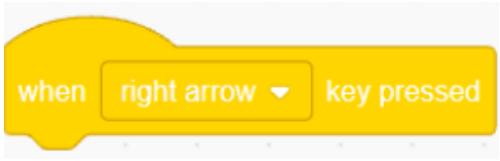
1. เขียนโปรแกรมตามตัวอย่าง แล้วตรวจสอบผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

1.1 สร้างพื้นหลังให้มีแถบสีเขียวและแอปเปิ้ลสีแดง ดังรูป และเพิ่มตัวละคร Beetle



1.2 เขียนโค้ดเพื่อควบคุมการเคลื่อนที่ของตัวละคร Beetle ด้วยปุ่มลูกศรขึ้น ลง ซ้าย ขวา บนแป้นพิมพ์ให้สมบูรณ์ และอธิบายการทำงานของโค้ด

โค้ด	อธิบายการทำงาน
	เหตุการณ์ : เมื่อกดปุ่มลูกศรขึ้น - กำหนดให้ตัวละครหันไปทางทิศเหนือ - เคลื่อนที่ 10 ก้าว
	เหตุการณ์ : ....

	เหตุการณ์ : ....
	เหตุการณ์ : ....

1.3 เขียนโค้ดเพื่อกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวละคร Beetle และตรวจสอบการสัมผัสแอปเปิ้ล

เหตุการณ์	**ผลลัพธ์**
1.3.1 เมื่อคลิก	ตัวละคร Beetle อยู่ที่ตำแหน่ง x = ... y = ... และมีทิศทาง (ขึ้น/ลง/ซ้าย/ขวา) ....
1.3.2 เมื่อตัวละครไปสัมผัสแอปเปิ้ล	ตัวละคร Beetle อยู่ในตำแหน่ง x = ... y = ... และพูดว่า..... .....

1.4 ถ้าต้องการกำหนดเงื่อนไขว่า เมื่อตัวละคร Beetle สัมผัสแถบสีเขียวให้กลับไปที่จุดเริ่มต้น จะแก้ไขโค้ดอย่างไร

.....

.....

.....

2. เขียนโค้ดเพิ่มเติมจากข้อ 1 เมื่อตัวละคร Beetle สัมผัสแอปเปิ้ล แล้วให้ตัวละครแอปเปิ้ลหายไป

.....

.....

.....