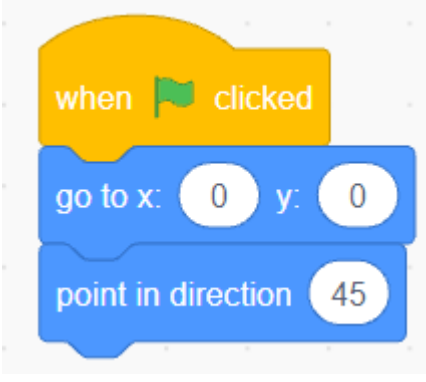


ใบงาน 07 เรื่อง เกมรับบอล

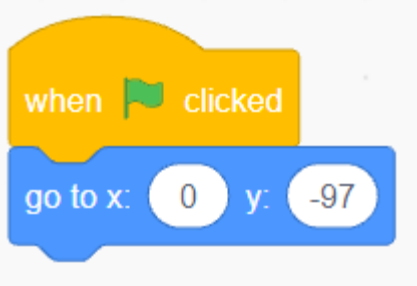
1. เกมรับบอล มีตัวละคร ตัว

คือ

2. กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวละคร

| โค้ด | การทำงาน |
|--|--|
|  | <p>ภายใต้เหตุการณ์.....</p> <p>กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น x =..... y=.....</p> <p>กำหนดทิศทางการเคลื่อนที่เริ่มต้น</p> <p>ทิศ.....</p> |

3. กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวละคร.....

| โค้ด | การทำงาน |
|---|--|
|  | <p>ภายใต้เหตุการณ์.....</p> <p>กำหนดตำแหน่งเริ่มต้น x =..... y=.....</p> |

| | |
|---|--|
|  <p>เติมบล็อกคำสั่ง</p> <p>.....</p> | <p>ภายใต้เหตุการณ์.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>เคลื่อนที่ไปด้านขวา 10 ก้าว</p> |
|  <p>เติมบล็อกคำสั่ง</p> <p>.....</p> | <p>ภายใต้เหตุการณ์.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>เคลื่อนที่ไปด้านขวา 10 ก้าว</p> |

4. เขียนโปรแกรมให้ลูกบอลตั้งไปมาเมื่อชนขอบ ไม่สิ้นสุด

เขียนโปรแกรมให้กับตัวละคร

| โค้ด | การทำงาน |
|------|---|
| | <p>ภายใต้เหตุการณ์ ตรวจจับ คลิก</p> <p>วนซ้ำไม่สิ้นสุด</p> <ul style="list-style-type: none"> - เคลื่อนที่ 10 ก้าว - ถ้าชนขอบให้กระเด็นกลับ |

5. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่า ถ้าลูกบอลสัมผัสกับแท่นรับลูกบอล ให้หมุนลูกบอล 90 องศา
เขียนโปรแกรมที่ตัวละคร.....

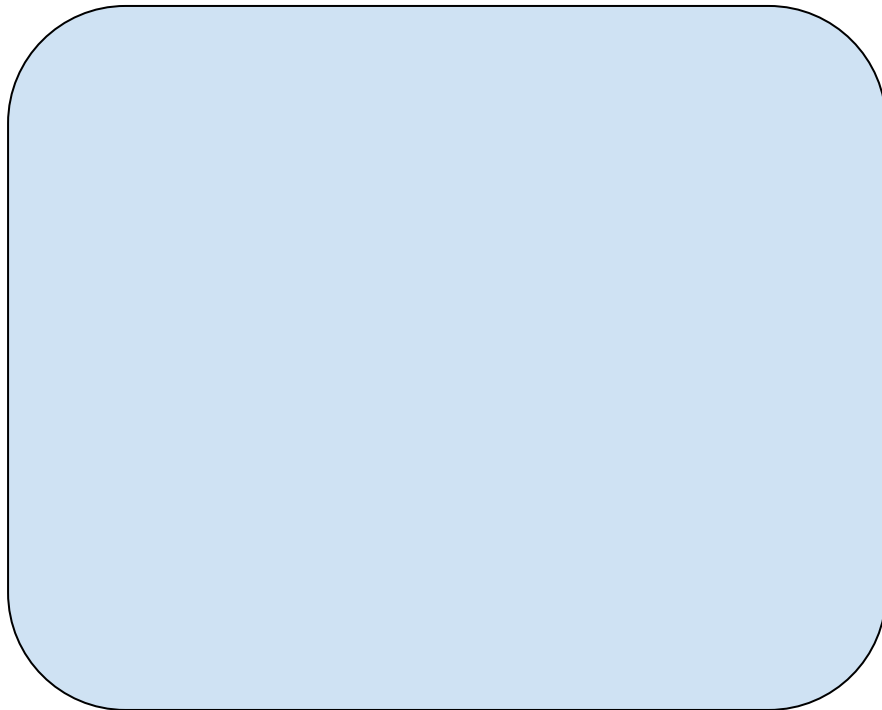
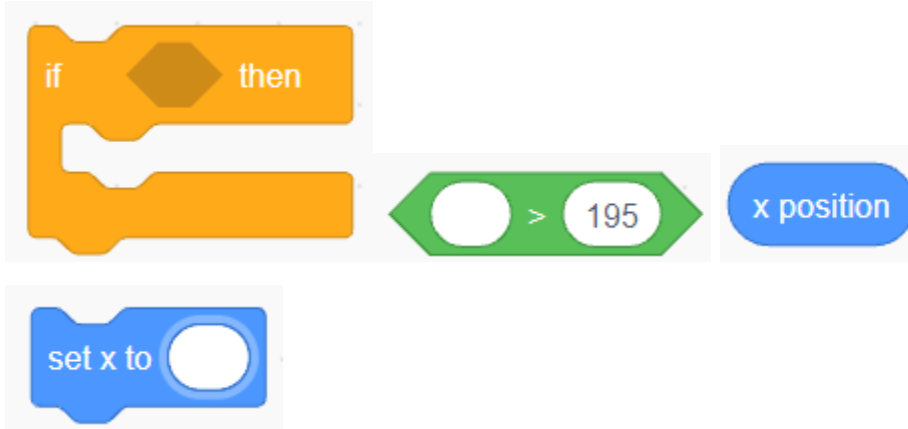
| บล็อกคำสั่ง | การทำงาน |
|---|--|
|  | <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> |
|  | <p>นำบล็อกคำสั่งนี้ ซึ่งอยู่ในกลุ่มบล็อก</p> <p>.....</p> <p>เปลี่ยน mouse-poiner เป็น</p> <p>.....</p> <p>มาใส่ไว้ในบล็อก if เพื่อตรวจสอบการสัมผัส</p> <p>.....</p> |
|  <p>ภายในบล็อก if เติมบล็อกคำสั่ง</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> | <p>หมุนทวนเข็มนาฬิกา 90 องศา</p> |

6. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าแท่นรับลูกบอลถึงตำแหน่งขอบขวาของเวที

6.1 หากถึงตำแหน่งขอบขวาสุดของเวที แล้วเลื่อนลูกศรขวาต่อไป จะเป็นอย่างไร

.....

6.2 หากไม่ต้องการให้เกิดเหตุการณ์ในข้อ 6.1 จะเขียนโปรแกรมอย่างไร



7. เขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่าแท่นรับลูกบอลถึงตำแหน่งขอบซ้ายของเวที

7.1 หากถึงตำแหน่งขอบซ้ายสุดของเวที แล้วเลื่อนลูกศรซ้ายต่อไป จะเป็นอย่างไร

7.2 หากไม่ต้องการให้เกิดเหตุการณ์ในข้อ 7.1 จะเขียนโปรแกรมอย่างไร

